



# Application BombaZebra

Projet informatique de 3e année

Samuel Givois

Ensaie-Paristech

Mercredi 16 mai 2018

1. Objectif

2. Choix de développement

3. Les écrans

4. Le jeu

5. Perspectives



# Objectif

# Bomberman

---



# Objectifs

---



- ▶ Un jeu qui marche :)
- ▶ Application multiplate-forme
  - ▶ Ordinateur
  - ▶ Android
  - ▶ iOS
- ▶ Extension facilitée



# Choix de développement



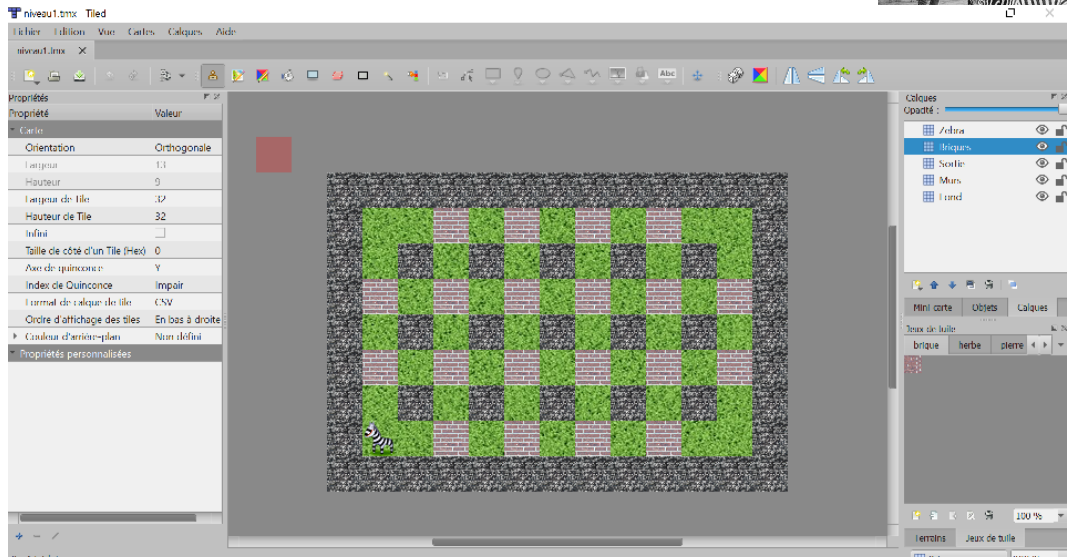
- ▶ Langage : Java
- ▶ Gestion de version : git
  - ▶ Hébergement : GitHub
- ▶ 2 environnements de développement
  - ▶ Dév. Java standard : Eclipse
  - ▶ Spécifités Android : Android Studio



- ▶ Framework libGDX
  - ▶ Composants standard : scene2d
  - ▶ Carte de jeu : Tile Maps
- ▶ Moteur Gradle
  - ▶ Gestion des dépendances
  - ▶ Production des livrables



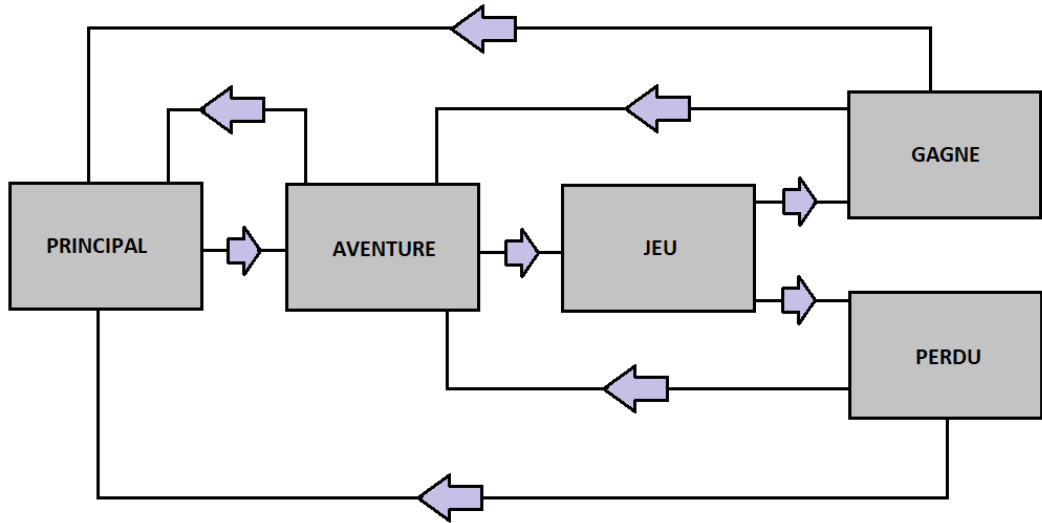
# Tiled





# Les écrans

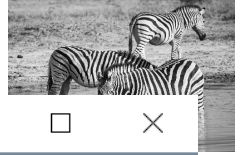
# Enchaînement




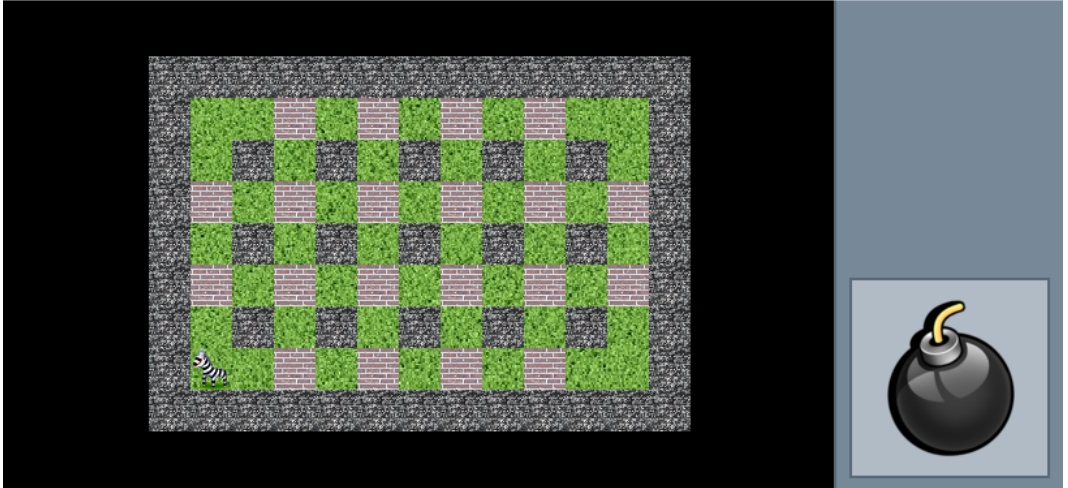


- ▶ Application de bureau : carte suffisante
- ▶ Tactile : besoin d'un bouton pour le dépôt de bombe ...
- ▶ ... permet un menu extensible

# Ecran de jeu



 BombaZebra





- ▶ Circonscrire à la zone de gauche
- ▶ Conservation de l'échelle
- ▶ Règles de gestion :
  - ▶ Si carte petite, la centrer. Sinon ...
  - ▶ ... centrer sur le joueur ...
  - ▶ ... sauf s'il est trop proche du bord



# Le jeu

# Les éléments du terrain

---



- ▶ Mur : indestructible
- ▶ Brique : destructible, bonus potentiel
  - ▶ Point de vie (1 chance sur 10)
  - ▶ Force supplémentaire (1 chance sur 4)
- ▶ Sortie : le niveau est fini





- ▶ Ne peut se déplacer que sur des cases « vides »
- ▶ Peut poser des bombes, qui explosent
  - ▶ Gestion du temps pour tout ces évènements
- ▶ Perd un point de vie lorsqu'il est touché par une explosion



# Perspectives

# Satisfactions

---



- ▶ Jeu fonctionnel sur bureau et android
- ▶ Création d'un nouveau niveau très simple
- ▶ Design modifiable facilement

# Aller plus loin

---



- ▶ Enrichissement du menu de jeu
- ▶ Mode multijoueur
- ▶ Jeu en réseau
- ▶ Persistance (gestion score, aventure, ... )



Merci de votre attention