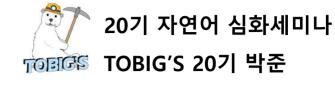


#### cs224n: MT, Seq2Seq, Attention

자연어 심화세미나

TOBIG'S 20기 박준

#### **Contents**

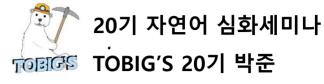


Unit 01 | Machine Translation

Unit 02 | Statistical Machine Translation

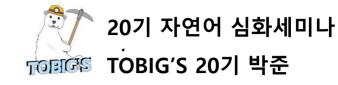
Unit 03 | Neural Machine Translation

Unit 04 | Attention



# Unit 01 Machine Translation

# **Unit 01 | Machine Translation**



Source Language Sentence

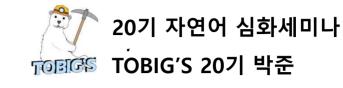
X:

L'homme est né libre, et partout il est dans les fers

Target language Sentence

*y*:

Man is born free, but everywhere he is in chains



 $\operatorname{argmax}_{y} P(y|x)$ 

얼마나 주어진 x의 문장에 대해서 최고의 y를 찾는 문제.

 $= \operatorname{argmax}_{y} P(x|y) P(y)$ 

**Translation Model** 

Models how words and phrases should be translated (fidelity).

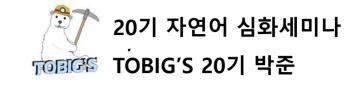
Learned from parallel data.

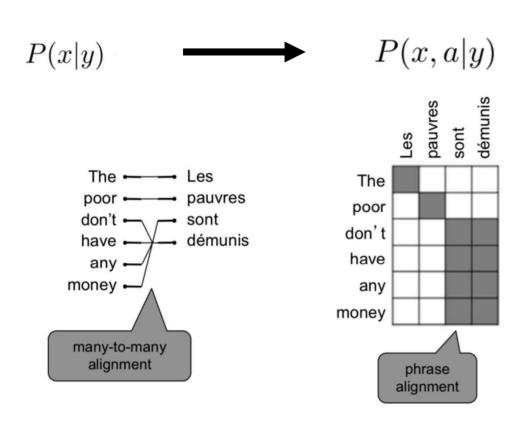
**Language Model** 

Models how to write good English (fluency).

Learned from monolingual data.

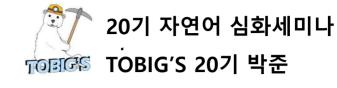
Bayes rule을 이용해서 두개의 문제로 나누어서 품.

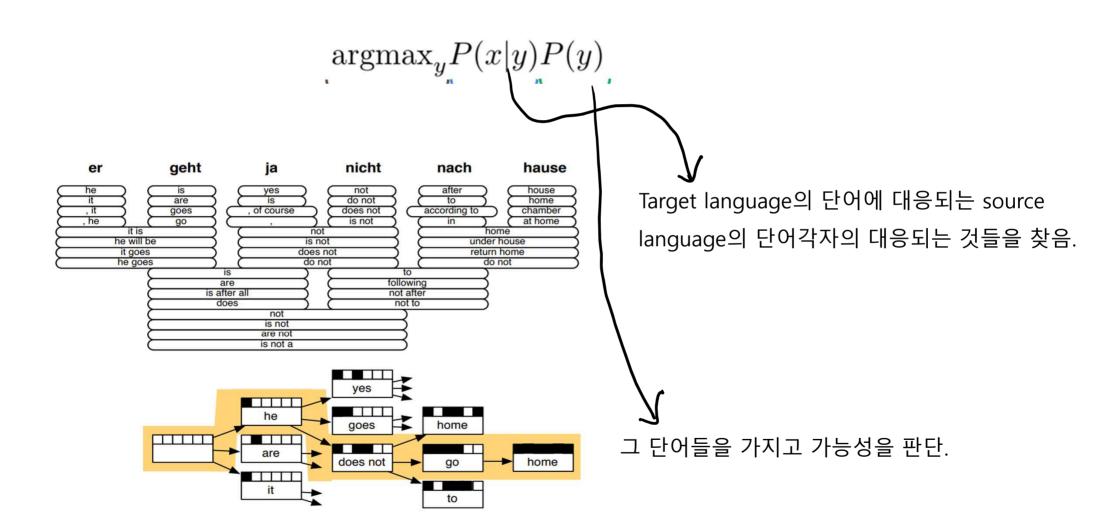


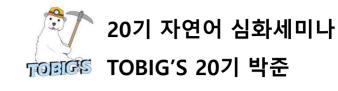


x,y의 문장 사이의 단어의 일치하는 지의 변수 \*가.

단순히 1:1로 대응되지 않는다. complex

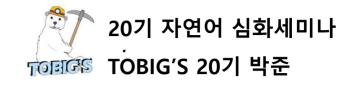




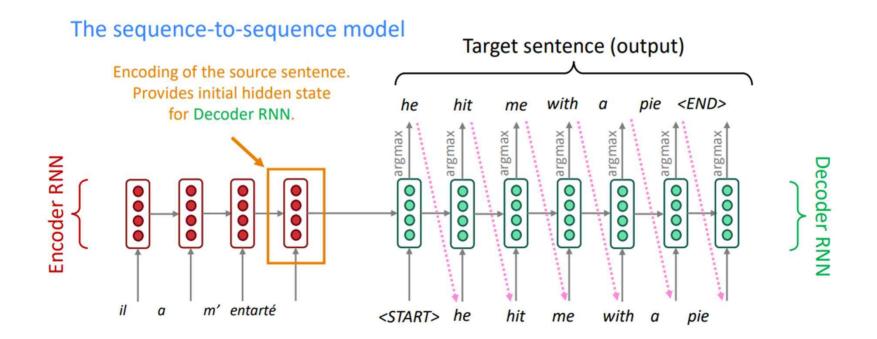


#### 단점

- 너무 복잡하고, 인간이 할 것이 많다.
- 수많은 feature engeenering.
- 계속 쌍들을 최신화 할 필요가 있음.



#### 번역을 위해 RNN 두개를 붙인 sequence-to-sequence model



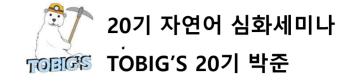


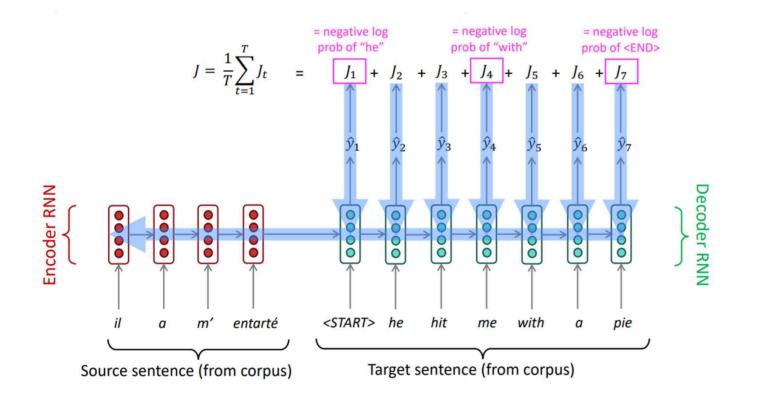
• NMT directly calculates P(y|x):

$$P(y|x) = P(y_1|x) P(y_2|y_1, x) P(y_3|y_1, y_2, x) \dots P(y_T|y_1, \dots, y_{T-1}, x)$$

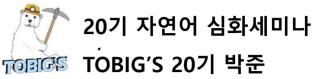
Probability of next target word, given target words so far and source sentence *x* 

직접 P(y/x)를 구하고, 다음 목표 단어의 조건이 주어진 x문장에 그 전 단어들까지 포함됨.





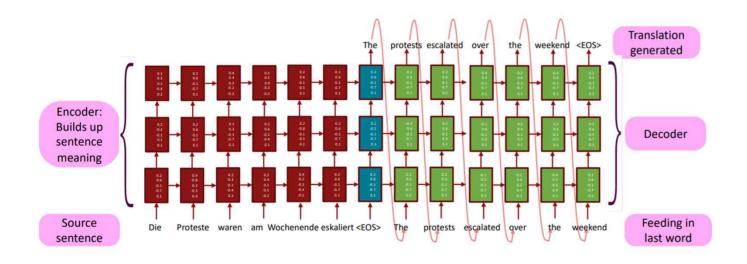
decorder에 있는 함 수를 학습하며 역전파 를 통해 encoder 끝까 지 학습 가능.

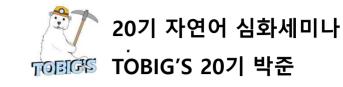


# TOBIG'S 20기 박준

#### Multi-layer RNN

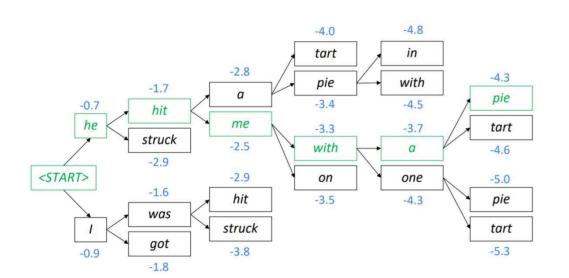
- Rnn을 여러겹 쌓으면서 좀 더 깊게 만듬.
- 더 복잡한 표현 가능->higher level features. 2~4개가 적당.
- 2층이 1층의 rnn보단 훨씬 좋지만, 3층부터는 그 향상이 적다.





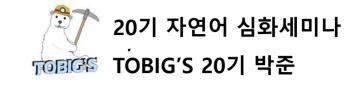
#### 탐색 방법

- 1. Greedy search.-> 그때마다의 최선을 선택. 하지만 한번 생성후에는 돌이킬 수 없기 때문에 한번 잘못 출력하면 문장 전체에 영향을 줄 수 있음.
- 2. 전체 모든 가능한 y를 전부 계산-> 계산양이 엄청나게 크다.
- 3. Beam search-> 각 단계에서 score가 높은 것들을 beam size만큼 유지하며 따라감.



$$score(y_1, ..., y_t) = log P_{LM}(y_1, ..., y_t | x) = \sum_{i=1}^t log P_{LM}(y_i | y_1, ..., y_{i-1}, x)$$

마지막 score에서 1/t를 곱해주며 정규화를 시켜준다. 길이에 따라 달라지기 때문에.



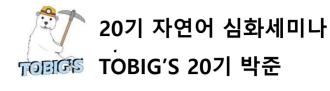
#### 장점

- 성능이 더 좋다.
- 한번에 계산할 수 있다.
- 인간의 할 일을 줄일 수 있다. Feature engeenering.

#### 단점

• 결과에 대한 해석이 어렵다.(이것을 관리하기와 개선하기 힘들다).

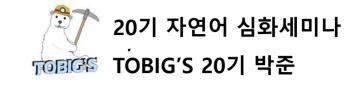
# Unit 03 | How to Evaluate



#### **BLEU**(BiLingual Evaluation Understudy)

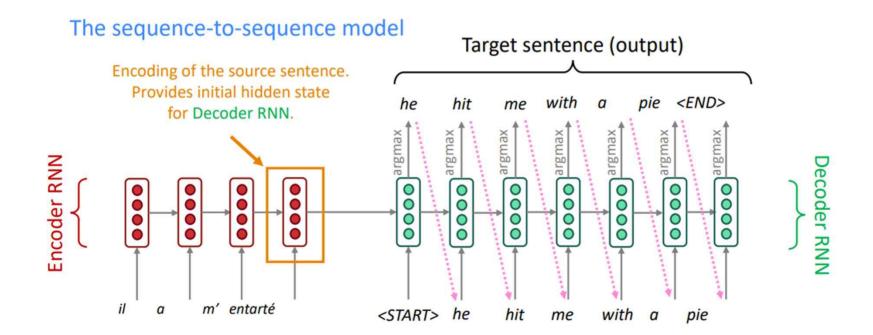
- 인간의 번역과 기계의 번역을 비교하여 그것의 유사도를 계산.
- N-gram precision + too short penalty 사용.

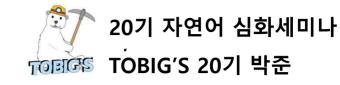
$$\mathrm{BP} = egin{cases} 1 & ext{if } c > r \ e^{(1-r/c)} & ext{if } c \leq r \end{cases} \ BLEU = \mathrm{BP} \cdot \exp \Big( \sum_{n=1}^N w_n \log p_n \Big)$$



#### 문제점

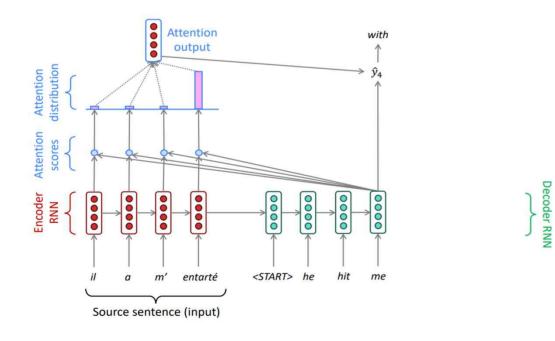
• Bottleneck problem(수 많은 정보들이 하나의 벡터에 저장됨)

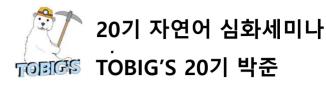




#### 해결책

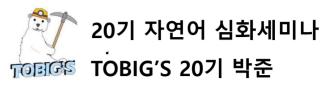
• 단순히 하나의 벡터로 연결되어 있는 것이 아니라 decoder에서의 한 부분과 모든 encoder의 부분 중 어느 부분이 이 부분과 유사한지 파악.





#### 수식

$$h_1,\dots,h_N\in\mathbb{R}^h$$
 인코터의 hidden state  $s_t\in\mathbb{R}^h$  t시점의 decoder hidden state  $e^t=[s_t^Th_1,\dots,s_t^Th_N]\in\mathbb{R}^N$  attention score 소스문장과 같은 길이의 벡터  $lpha^t=\mathrm{softmax}(e^t)\in\mathbb{R}^N$  attention distribution  $a_t=\sum_{i=1}^N lpha_i^th_i\in\mathbb{R}^h$  attention output(weighted sum) 인코터의 hidden state와 같은 크기의 벡  $[a_t;s_t]\in\mathbb{R}^{2h}$   $\hat{y}$ 



#### Attention의 종류

• Basic dot product attention

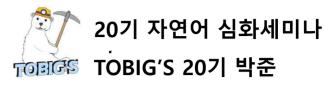
$$oldsymbol{e}_i = oldsymbol{s}^T oldsymbol{h}_i \in \mathbb{R}$$

Multiplicative attention

$$oldsymbol{e}_i = oldsymbol{s}^T oldsymbol{W} oldsymbol{h}_i \in \mathbb{R}^T$$

Addictive attention

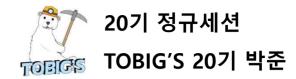
$$oldsymbol{e}_i = oldsymbol{v}^T anh(oldsymbol{W}_1oldsymbol{h}_i + oldsymbol{W}_2oldsymbol{s}) \in \mathbb{R}$$



#### 장점.

- 더 좋은 성능을 보이고, bottleneck 문제를 극복.
- Vanishing gradient problem에서도 좋은 효과.

#### Reference



Stanford CS224N NLP with Deep Learning | Winter 2021 | Lecture 7 - Translation, Seq2Seq, Attention

: https://www.youtube.com/watch?v=wzfWHP6SXxY&list=PLoROMvodv4rOSH4v6133s9LFPRHjEmbmJ&index=7

https://ladun.tistory.com/71 bleu

\*All Images without clarified source are retrieved on the above reference.

