# 个人信息

* 陈康俊/男/1993
* 本科/南华大学计算机系
* 工作年限：3年
* 技术博客：https://ckj258.github.io/
* Github：https://github.com/ckj258
* 期望职位：C/C++，游戏开发，期望从事以前没涉及过的岗位
* 期望薪资：税前月薪15k-17k
* 期望城市：杭州

# 联系方式

* 手机：18667048803
* Email：ckj258@gmail.com
* QQ/微信号：122358085

# 自我描述

* 热爱游戏，热爱开发
* 具有饥渴的求职欲望与之对应的自学能力
* 自信，乐观，能够较快融入新的团队
* 能承受工作压力，很强的团队意识
* 能够阅读各类源码，学以致用

# 技能概述

* 两年C++开发经验，掌握lua，java，javascript
* 熟练掌握cocos2d的引擎及底层框架和设计思想
* 熟练掌握数据结构，良好的编码风格，惯用设计模式
* 具有各种类别游戏独立开发经验，如跑酷，棋牌，射击，消除等
* 具有服务端项目开发经验（node.js+pomelo），掌握MySQL redis的使用
* 10+个独立项目经验

# 工作经历

## 杭州斯凯网络公司 （ 2015年8月 ~ 至今 ）

### 工作内容

* 负责系统框架的搭建，游戏引擎的二次开发
* 负责游戏客户端功能的开发与维护
* 负责弱联网游戏后端的部分开发
* 接入及整合三方SDK

### 项目

#### 万炮捕鱼

* 项目简介：实时对战mmo竞技街机捕鱼游戏。项目包含任务，活动，商城等网游模块。
* 责任描述：负责游戏的客户端及服务端的独立开发。
* 使用工具：客户端使用cocos2dx引擎
* 服务器分游戏服务器和大厅服务器，
* 大厅服务器使用node.js+express走http请求，
* 游戏服务器使用网易开源框架pomelo

#### 大庆麻将

* 项目简介: 线上棋牌室模式麻将，分普通模式和开房模式
* 责任描述：负责游戏的客户端开发。
* 使用工具：cocos2dx 3.10

#### 上海麻将

* 项目简介: 三国系列类天天酷跑单机游戏，分为故事模式和竞技模式。
* 游戏运用到骨骼动画，地形编辑器，粒子效果等
* 责任描述：负责游戏的客户端开发。
* 使用工具：cocos2dx 3.10

#### 三国跑酷

* 项目简介: 线上棋牌室模式麻将，分普通模式和开房模式
* 责任描述：负责游戏的客户端开发。
* 使用工具：cocos2dx 3.10

## 杭州畅唐科技有限公司 （ 2014年12月 ~ 2015年8月 ）

### 项目

#### 同城游炒地皮

* 负责游戏客户端的完整开发

#### 同城游双扣

* 负责游戏客户端单机模块的开发

# 技能清单

* 基础语言：C++/JAVA/javascript/lua
* 游戏引擎：cocos2dx/unity
* 服务器框架： pomelo/express
* 数据库相关：MySQL,SQLite,redis
* 版本管理：Git
* 编辑器: vs2013/Eclipse/sublime

# 致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。