**WXMaxima**

xt:xm-w/2;

z:w/(xmax-xmin+2\*ma);

xa:xt/z;

x:xa+xmax/2+xmin/2;

exprime w en fonction de z *use ' to suppress the evaluation*

w:solve('z=z,w)[1];

Dans l’expression x, substitute w par l’expression avec z

x:subst(w,x);

expand(x);