

응용 제2장 : 컬렉션

- 1) **List** : 순서 대로 쌓여있는 구조 (아이템의 중복 허용)
- 2) **Map** : 키(key)와 값(value)의 쌍으로 저장 (키의 중복 불가)
- 3) **Set** : 순서가 없는 집합 (중복 불가)

```
// 배열 확보
String[] names = new String[3];

// 3인 추가
names[0] = "홍길동";
names[1] = "한석봉";
names[2] = "신사임당";

System.out.println(names[1]);
```

```
// ArrayList 확보
ArrayList<String> names = new ArrayList<String>();

// 3인 추가
names.add("홍길동");
names.add("한석봉");
names.add("신사임당");

System.out.println(names.get(1));
```

크기를 정해두지 않고 요소를 추가할 때 마다 크기가 커짐

컬렉션은 기본형(int, double, boolean 등)을 취급할 수 없다

~~ArrayList<int>~~

```
ArrayList<Integer> names = new ArrayList<Integer>();  
names.add(10);  
names.add(20);  
names.add(30);
```

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/ArrayList.html>

```
String[] names = new String[3];  
  
for (int i = 0; i < names.length; i++) {  
    System.out.println(names[i]);  
}
```

```
ArrayList<String> names = new ArrayList<String>();  
  
for (int i = 0; i < names.size(); i++) {  
    System.out.println(names.get(i));  
}
```

```
String[] names = new String[3];
```

```
for (String name: names) {  
    System.out.println(name);  
}
```

```
ArrayList<String> names = new ArrayList<String>();
```

```
for (String name: names) {  
    System.out.println(name);  
}
```

리스트의 요소를 하나씩 가리키는 객체

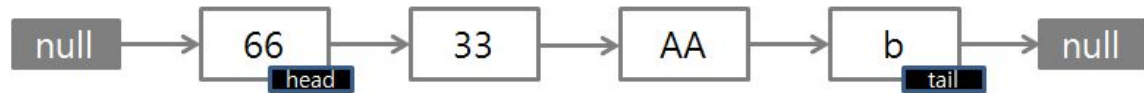
```
ArrayList<String> names = new ArrayList<>();  
names.add("한석봉");  
names.add("홍길동");  
names.add("신사임당");
```

```
Iterator<String> it = names.iterator();
```

```
while(it.hasNext()) {  
    String name = it.next();  
    System.out.println(name);  
}
```


각 요소는 다음 요소의 주소를 알고 있다.

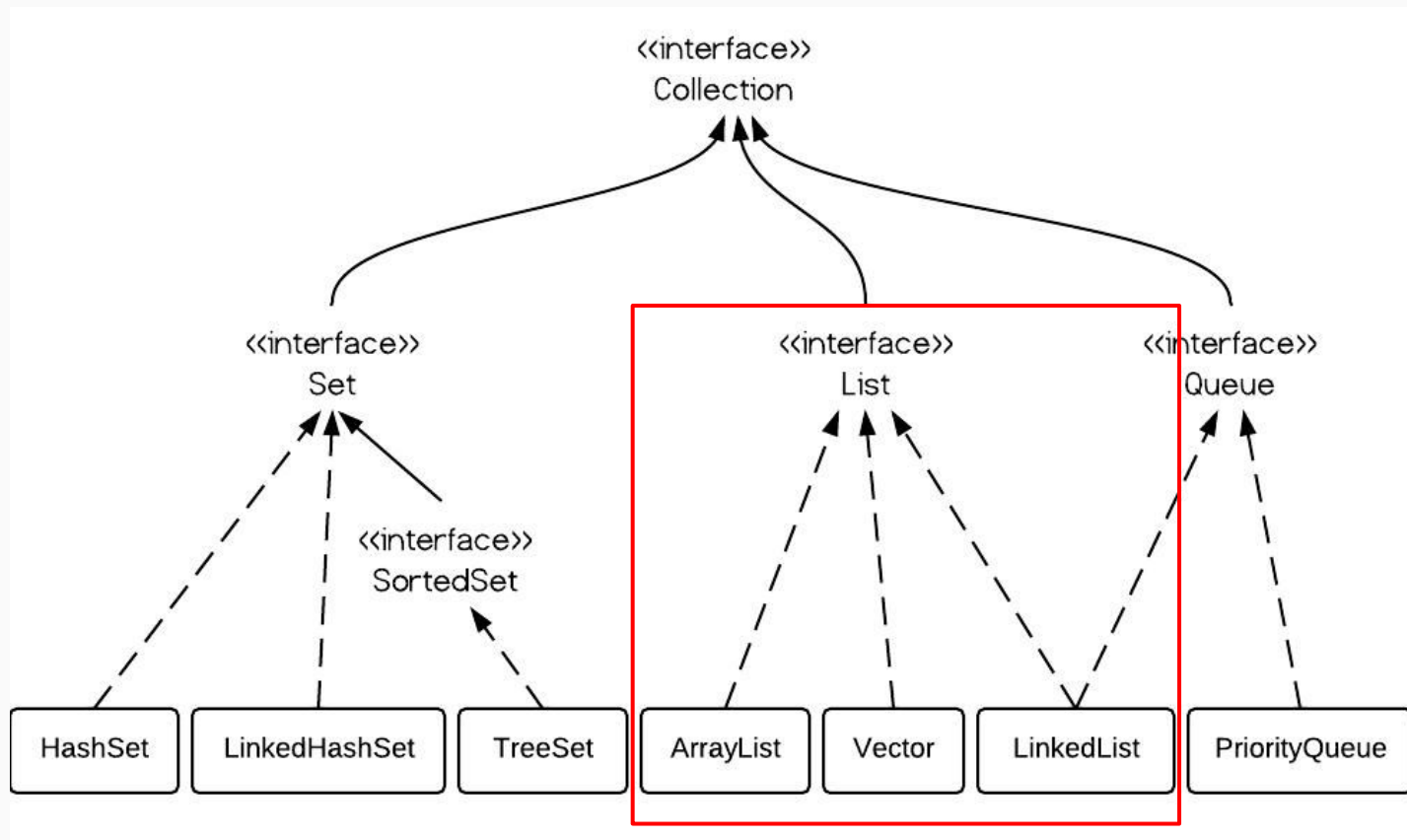
Linked List



Array List



삽입, 제거가 빠르다.
요소의 탐색은 느리다.



중복 값을 허용하지 않는 집합

`get()` 메서드는 제공하지 않기 때문에 반복이 필요하다면 `Iterator`를 사용하거나 `for each`를 사용

```
Set<String> colors = new HashSet<>();

colors.add("red");
colors.add("green");
colors.add("blue");

colors.add("red"); // 중복 값

System.out.println(colors.size()); // 3
```

키(key) : 값(value) 의 쌍으로 이루어진 요소를 담는 자료구조
키의 중복은 허용되지 않음

```
Map<String, Integer> cities = new HashMap<>();
cities.put("서울시", 977);
cities.put("수원시", 124);
cities.put("부산시", 342);

int seoul = cities.get("서울시");
System.out.println("서울시 인구는 " + seoul + "만");
cities.remove("서울시"); // 삭제
cities.put("수원시", 130); // 갱신
System.out.println("수원시 인구는 " + cities.get("수원시") + "만");
```

```
for (String key: cities.keySet()) {  
    int value = cities.get(key);  
    System.out.println(key + " 인구는 " + value + "만");  
}
```

HashMap은 순서를 보장하지 않기 때문에 매번 출력 결과의 순서가 다르게 표시 될 수 있음

컬렉션 안에 컬렉션

```
Map<String, List<String>
```

```
List<List<Hero>>
```

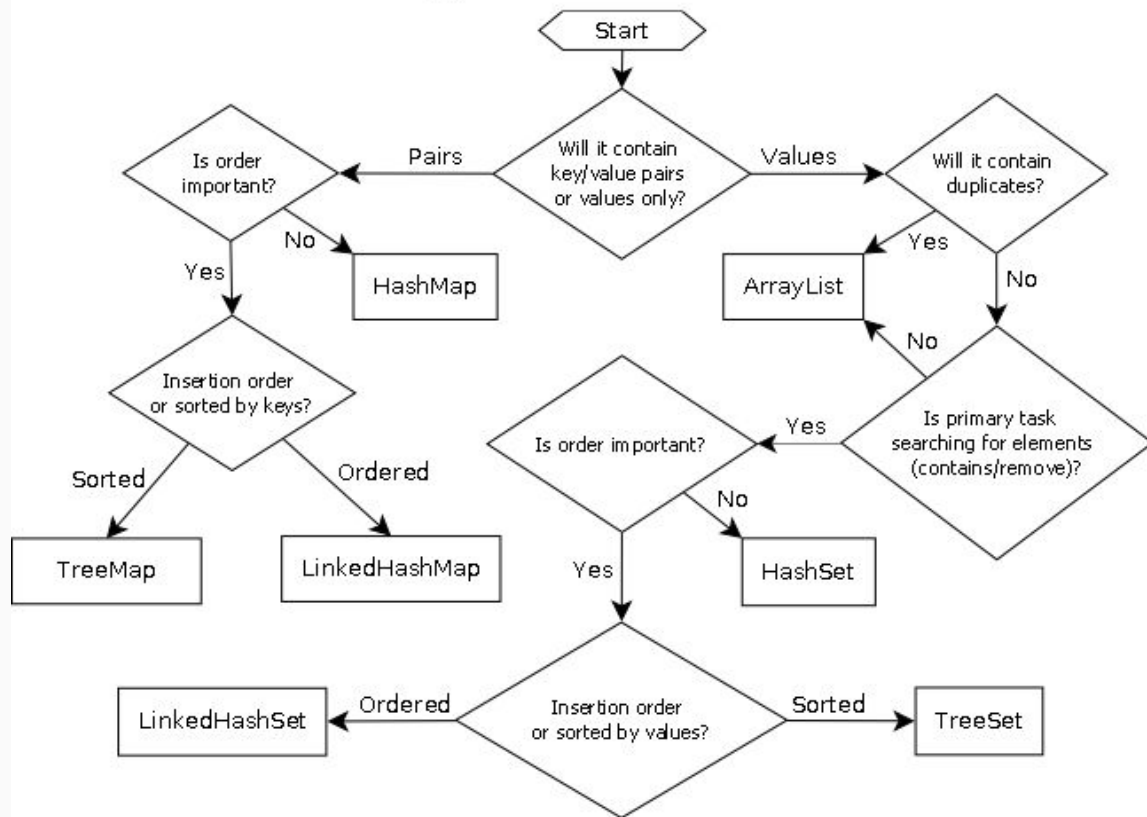
```
...
```

```
Hero hero = Hero();  
hero.name = "홍길동";
```

```
List<Hero> heroList = new ArrayList<>();  
heroList.add(hero);  
hero.name = "한석봉";
```

```
System.out.println(heroList.get(0).name);    // ?
```

Java Map/Collection Cheat Sheet



연습문제 2-1

다음 정보를 저장하기 좋은 컬렉션을 List, Set, Map 중 고르시오

- 1) 대한민국의 도시 이름 모음 (순서 상관 없음)
- 2) 10명 학생의 시험 점수
- 3) 대한민국의 도시별 인구수 (순서 상관 없음)

연습문제 2-2

다음을 수행하는 코드를 작성하시오.

- 1) 이름을 가지는 **Person** 클래스를 작성하시오. **Person** 은 반드시 이름을 포함해야 합니다.
- 2) 이름이 '홍길동', '한석봉' 인 **Person** 인스턴스를 생성하고, **ArrayList**에 담습니다.
- 3) **ArrayList**에 담긴 모든 **Person** 인스턴스의 이름을 표시하시오.

연습문제 2-3

연습문제 2-3 에서 작성한 **Person** 클래스로 생성한 '홍길동', '한석봉'의 나이를 각각 20, 25살 이라고 할 때, 이름과 나이를 쌍으로 적당한 컬렉션에 넣습니다.

그 다음, 컬렉션에 저장한 값을 하나씩 다음과 같이 출력합니다.

“홍길동의 나이는 20살”

“한석봉의 나이는 25살”