

제 16장 Java로 할 수 있는 것들

```
3 public class Main {  
4     public static void main(String[] args) throws Exception {  
5         String fileName = "c:\\test.txt";  
6         FileReader fr = new FileReader(fileName);    // 파일을 열기  
7         char c1 = (char) fr.read(); // 1문자 읽음  
8         char c2 = (char) fr.read(); // 다음 1문자 읽음  
9         fr.close();           // 파일 닫기  
10    }  
11 }
```

```
3 public class Main {  
4     public static void main(String[] args) throws Exception {  
5         String fileName = "c:\\test.txt";  
6         FileWriter fw = new FileWriter(fileName);  
7         fw.write("테스트");  
8         fw.close();  
9     }  
10 }
```

```
4 public class Main {  
5     public static void main(String[] args) throws Exception {  
6         URL url = new URL("http://www.naver.com/");  
7         InputStream inputStream = url.openStream(); // 인터넷에 접속  
8         int i = inputStream.read();  
9         while (i != -1) { // 페이지의 끝까지 반복  
10            char c = (char) i;  
11            System.out.println(c); // 읽은 내용을 표시  
12            i = inputStream.read();  
13        }  
14    }  
15 }
```

Java후반전, 또는
안드로이드에서 함

```
4 public class Main {  
5     public static void main(String[] args) {  
6         JFrame frame = new JFrame("첫 GUI 프로그램");  
7         JLabel label = new JLabel("Hello World!");  
8         JButton button = new JButton("누르시오");  
9  
10        frame.getContentPane().setLayout(new FlowLayout());  
11        frame.getContentPane().add(label);  
12        frame.getContentPane().add(button);  
13        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
14        frame.setSize(300, 100);  
15        frame.setVisible(true);  
16    }  
17 }
```

나중에 합니다

Web 페이지도 만들 수 있습니다

