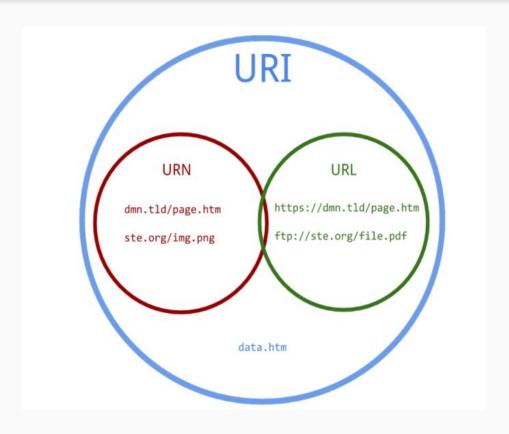
제8장:네트워크 통신

## URL을 사용한 고수준 액세스

고수준: 사람이 이해하기 쉽게 작성된 프로그램 또는 API



## Web 페이지에 접속

- 1. 브라우저에서 <a href="http://www.google.com">http://www.google.com</a> 을 입력
- 2. 브라우저가 <a href="http://www.google.com">http://www.google.com</a> 으로 접속
- 3. 페이지 내용이 HTML 형식으로 송신됨
- 4. 브라우저가 HTML을 파싱하여 화면에 출력

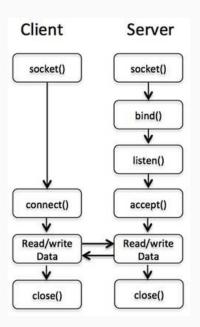
```
URL url = new URL("http://www.google.com");
InputStream is = url.openStream();
InputStreamReader isr = new InputStreamReader(is);
int i = isr.read();
while (i != -1) {
   System.out.print((char) i);
   i = isr.read();
}
isr.close();
```

## Socket을 사용한 저수준 액세스

저수준:컴퓨터가 이해하기 쉽게 작성된 프로그램 또는 API

- 1. java.net.Socket 클래스를 사용하면 TCP/IP 통신을 할 수 있음
- 2. 접속하기 위해 IP 주소와 포트 번호가 필요
- 3. 프로토콜(통신시 사용되는 데이터 형식이나 순서 등)은 RFC 문서에 정해둔 것을 따른다

웹페이지 접속, 메일 전송, 게임 등은 모두 TCP/IP 를 통한 통신에 의해 이루어 진다.



## 연습문제 8-1

java.net.URL 클래스를 사용하여 다음 주소의 그림 파일을 읽어서 PC에 저장하는 프로그램을 작성하시오.

- 그림 파일 주소 : <u>https://alimipro.com/favicon.ico</u>
- 저장 위치 : 아무데나
- 파일명:icon.ico