

# 제5장 : 람다식과 함수, 스트림

변수에 대입 가능한 객체를 1급 객체 (**first class object**) 라고 한다.

대표적인 1급 객체 : 값, 인스턴스, 배열

**Java8** 에 추가된 개념으로 함수도 1급 객체로 취급 됨

입력을 처리하여 출력하는 것

$$y = 2x + 3$$

입출력 타입만 같다면 메서드를 변수에 대입하는 것이 가능

```
class Main {  
    public static int add(int x, int y) {  
        return x + y;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        IntBinaryOperator func = Main::add;  
  
        int result = func.applyAsInt(5, 3);  
        System.out.println("5 + 3 = " + result);  
    }  
}
```

## 메서드와 함수의 차이

메서드는 클래스에 속하고 클래스를 조작하기 위한 일종의 함수

메서드는 이름이 있지만.

```
public static int add(int x, int y) {  
    return x + y;  
}
```

함수에게 이름은 중요치 않다

추상 메서드가 1개인(SAM : Single Abstract Method) 인터페이스는 함수 저장용으로 사용 가능

```
interface MyFunction {  
    public abstract int call(int a, int b);  
}  
  
class Main {  
    public static int add(int x, int y) {  
        return x + y;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        MyFunction func = Main::add;  
  
        int result = func.call(5, 3);  
        System.out.println("5 + 3 = " + result);  
    }  
}
```

함수를 저장하기 위해 매번 **SAM** 인터페이스를 만드는 것은 귀찮음

따라서 **Java**에서는 자주 사용할 것 같은 함수 저장용 범용 **API**를 준비 해 놨음

대표적인 **SAM** 인터페이스 (함수형 인터페이스라고도 함)

함수형 인터페이스	Descriptor	Method명
Predicate<T>	T -> boolean	test()
Consumer<T>	T -> void	accept()
Supplier<T>	() -> T	accept()
Function<T,R>	T -> R	apply()
UnaryOperator<T>	T -> T	identity()

함수 내용을 바로바로 정의해서 사용하고 싶다~!!

```
interface MyFunction {  
    public abstract int call(int a, int b);  
}  
  
class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        MyFunction func = (int a, int b) -> {  
            return a + b;  
        };  
  
        int result = func.call(5, 3);  
        System.out.println("5 + 3 = " + result);  
    }  
}
```



```
IntToDoubleFunction func = (int a) -> {  
    return a * 3.14;  
};
```

```
IntToDoubleFunction func = (a) -> {  
    return a * 3.14;  
};
```

```
IntToDoubleFunction func = a -> {  
    return a * 3.14;  
};
```

```
IntToDoubleFunction func = a -> a * 3.14;
```

← 입력 타입 생략 가능

← 입력값이 1개일 때 소괄호 생략 가능

← 함수의 내용이 리턴문 밖에 없을 때 중괄호,  
return 키워드 생략 가능

함수를 값으로 취급할 때의 이점은??

Java8에 추가된 함수를 다루기 위한 범용 API인 **Stream**을 사용하면 좀 더 함수적인 사고를 가지고 개발할 수 있다.

함수형 프로그래밍

```
for (Integer i : list) {  
    System.out.println(i);  
}  
  
list.stream().forEach(i -> System.out.println(i));  
  
list.stream().forEach(System.out::println);
```

다음 코드에 작성되어 있는 두 개의 **static** 메서드를 함수로서 변수에 담고, 그것을 호출하는 프로그램을 작성하시오.

이 때 함수를 대입하기 위해 필요한 **Func1**, **Func2** 인터페이스를 정의하시오.

메서드 이름이나 인수 이름은 자유롭게 정해도 됩니다.

```
1  public class Utils {
2
3      public static boolean isOdd(int n) {
4          return n % 2 == 1;
5      }
6
7      public static addNamePrefix(boolean male, String name) {
8          if (male == true) {
9              return "Mr." + name;
10         }
11         return "Ms." + name;
12     }
13 }
```

## 연습문제 5-2

연습문제 5-1의 `Utils` 클래스의 2가지 메서드와 동일한 내용을 람다식으로 표현하여 각각 `Func1`, `Func2` 타입 변수에 대입하는 문장을 작성하시오.