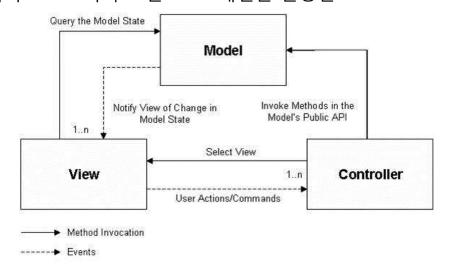
#### □ 서비스 개요

- MVC(Model-View-Controller) 패턴은 코드를 기능에 따라 Model, View, Controller 3가지 요소로 분리한다.
  - Model: 어플리케이션의 데이터와 비지니스 로직을 담는 객체이다.
  - View: Model의 정보를 사용자에게 표시한다. 하나의 Model을 다양한 View에서 사용할 수 있다.
  - Controller : Model과 View의 중계역활로 view를 선택한다. 사용자의 요청을 받아 Model에 변경된 상태를 반영하고, 응답을 위한 V
- MVC 패턴은 UI 코드와 비지니스 코드를 분리함으로써 종속성을 줄이고, 재사용성을 높이고, 보다 쉬운 변경이 가능하도록 한다.
- 전자정부프레임워크에서 "MVC 서비스"란 MVC 패턴을 활용한 Web MVC Framework를 의미한다.



#### □ 오픈소스 Web MVC Framework

- Spring MVC, Struts, Webwork 등이 있다.
- 전자정부프레임워크에서는 Spring MVC를 체택하였다.
  - Framework내의 특정 클래스를 상속하거나, 참조, 구현해야 하는 등의 제약사항이 비교적 적다.
  - IOC Contatiner가 Spring 이라면 연계를 위한 추가 설정 없이 Spring MVC를 사용할 수 있다.
  - 오픈소스 프로젝트가 활성화(꾸준한 기능 추가, 빠른 bug fix와 Q&A) 되어 있으며 로드맵이 신뢰할 만 하다.
  - 국내 커뮤니티 활성화 정도, 관련 참고문서나 도서를 쉽게 구할 수 있다.

## **□** Spring MVC

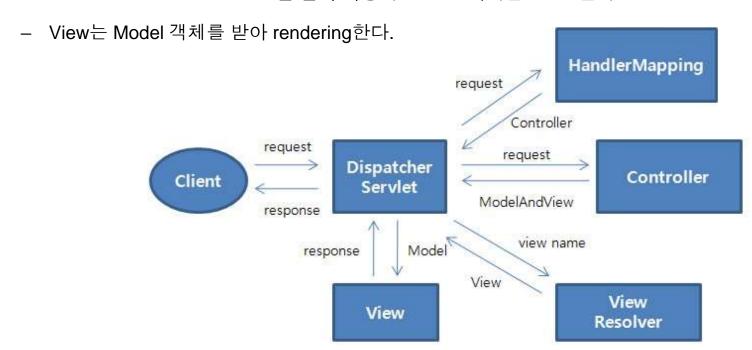
- DispatcherServlet, HandlerMapping, Controller, Interceptor, ViewResolver, View등 각 컴포넌트들의 역할이 명확하게 분리된다.
- HandlerMapping, Controller, View등 컴포넌트들에 다양한 인터페이스 및 구현 클래스를 제공한다.
- Controller(@MVC)나 폼 클래스(커맨드 클래스) 작성시에 특정 클래스를 상속받거나 참조할 필요 없이 POJO 나 POJO-style의 클래스를 작성함으로써 비지니스 로직에 집중한 코드를 작성할 수 있다.
- 웹요청 파라미터와 커맨드 클래스간에 데이터 매핑 기능을 제공한다.
- 데이터 검증을 할 수 있는, Validator와 Error 처리 기능을 제공한다.
- JSP Form을 쉽게 구성하도록 Tag를 제공한다.

## □ Spring MVC의 핵심 Component

- DispatcherServlet
  - Spring MVC Framework의 Front Controller, 웹요청과 응답의 Life Cycle을 주관한다.
- HandlerMapping
  - 웹요청시 해당 URL을 어떤 Controller가 처리할지 결정한다.
- Controller
  - 비지니스 로직을 수행하고 결과 데이터를 ModelAndView에 반영한다.
- ModelAndView
  - Controller가 수행 결과를 반영하는 Model 데이터 객체와 이동할 페이지 정보(또는 View객체)로 이루어져 있다.
- ViewResolver
  - 어떤 View를 선택할지 결정한다.
- View
  - 결과 데이터인 Model 객체를 display한다.

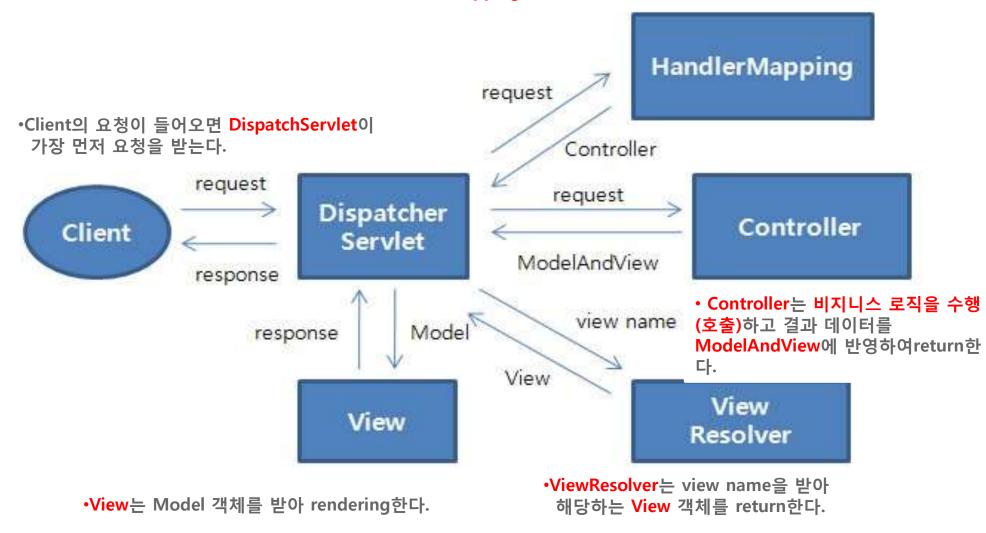
## □ Spring MVC 컴포넌트간의 관계와 흐름

- Client의 요청이 들어오면 DispatchServlet이 가장 먼저 요청을 받는다.
- HandlerMapping이 요청에 해당하는 Controller를 return한다.
- Controller는 비지니스 로직을 수행(호출)하고 결과 데이터를 ModelAndView에 반영하여 return한다.
- ViewResolver는 view name을 받아 해당하는 View 객체를 return한다.



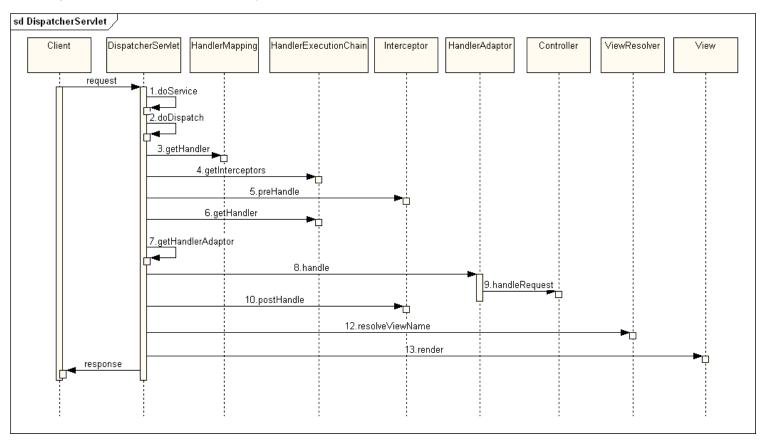
## □ Spring MVC 컴포넌트간의 관계와 흐름

•HandlerMapping이 요청에 해당하는 Controller를 return한다.



## DispatcherServlet

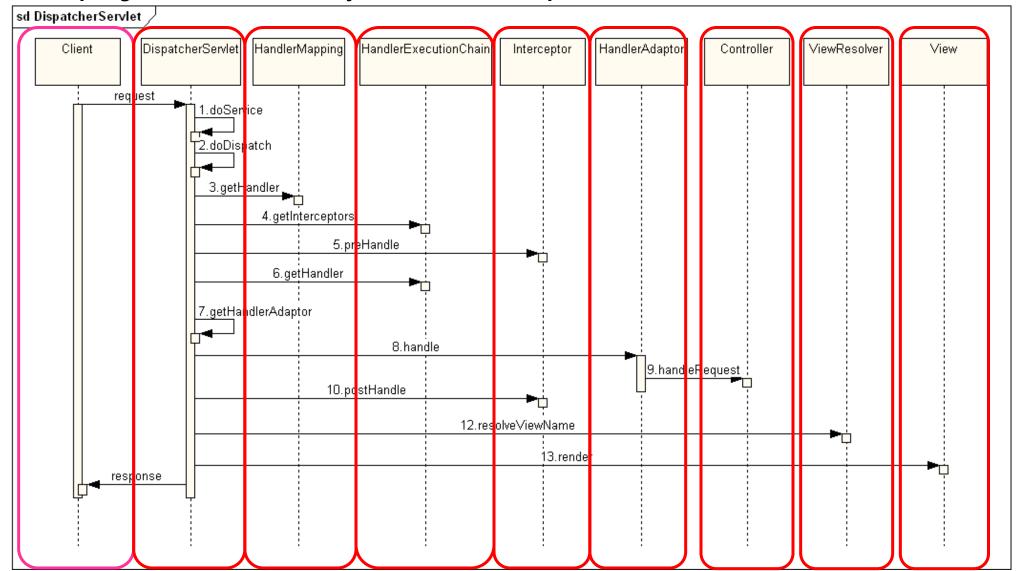
- Controller로 향하는 모든 웹요청의 진입점이며, 웹요청을 처리하며, 결과 데이터를 Client에게 응답 한다.
- Spring MVC의 웹요청 Life Cycle을 주관



# 2. MVC – DispatcherServlet 상세.

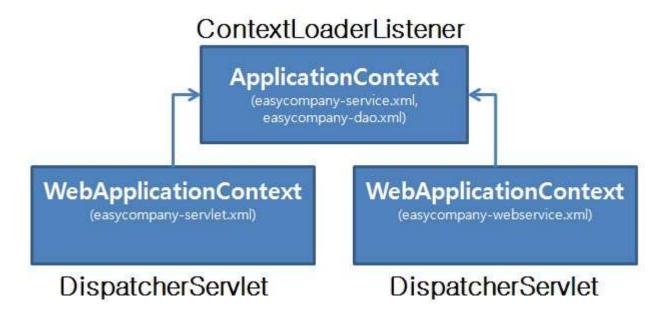
4. 화면처리 레이어

□ Spring MVC의 웹요청 Life Cycle 을 주관하는 DispatcherServlet



## DispatcherServlet, ApplicationContext, WebApplicationContext

- 하나의 빈 설정파일에 모든 빈을 등록할 수도 있지만, 아래와 같이 Layer 별로 빈파일을 나누어 등록하고 ApplicationContext, WebApplicationContext 사용하는것을 권장.
- ApplicationContext: ContextLoaderListener에 의해 생성. persistance, service layer의 빈
- WebApplicationContext : DispatcherServlet에 의해 생성. presentation layer의 빈
- ContextLoaderListener는 웹 어플리케이션이 시작되는 시점에 ApplicationContext을 만들고, 이 ApplicationContext의 빈 정보는 모든 WebApplicationContext들이 참조할 수 있다.



☑ web.xml에 DispatcherServlet 설정하기

```
<!-- ApplicationContext 빈 설정 파일-->
 <context-param>
       <param-name>contextConfigLocation</param-name>
       <param-value>
           /WEB-INF/config/service/easycompany-service.xml <!--서비스 빈 정의-->
          /WEB-INF/config/service/easycompany-dao.xml <!--Dao 빈 정의-->
       </param-value>
 </context-param>
  stener>
    context.ContextLoaderListener/listener-class
 </listener>
  <!-- WebApplicationContext 빈 설성 파일-->
  <servlet>
    <servlet-name>servlet</servlet-name>
    <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
    <init-param>
       <param-name>contextConfigLocation</param-name>
       <param-value>
         /WEB-INF/config/easycompany-servlet.xml <!--web layer 관련 빈 선언-->
       </param-value>
    </init-param>
  </servlet>
  <!-- WebApplicationContext 빈 설정 파일-->
  <servlet>
    <servlet-name>webservice</servlet-name>
    <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
    <init-param>
       <param-name>contextConfigLocation</param-name>
      <param-value>
         /WEB-INF/config/easycompany-webservice.xml
       </param-value>
    </init-param>
   /servlet>
```

# LAB 301-mvc 실습 (1)

## LAB 301-mvc

#### Exercise 1-1-1. "/hello.do" 에 동작하는 Controller 메소드 만들기

```
@RequestMapping(value = "/hello.do")
    public String helloworld() {
       return getViewName();
    }
```

#### Exercise 1-1-2. helloworld.jsp 만들기 (위치 : src\main\mathbb{\pi}webapp\mathbb{\pi}WEB-INF\mathbb{\pi}jsp\mathbb{\pi}hello )

```
<%@ page contentType="text/html; charset=utf-8" pageEncoding="utf-8"%>
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core"%>
<%@ taglib prefix="form" uri="http://www.springframework.org/tags/form"%>
<%@ taglib prefix="spring" uri="http://www.springframework.org/tags"%>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Hello eGovFrame</title>
</head>
<body>
<h1>Hello 표준 프레임워크 </h1>
</body>
</html>
```

## LAB 301-mvc

#### Exercise 1-1-3. 'Hello World' 예제 실행결과 확인

- 프로젝트 선택 마우스 우클릭 > Run As > Run On Server 실행
- 예제 실행 결과 확인 (http://127.0.0.1:8080/lab301-mvc/)



#### □ @MVC

- **어노테이션을 이용한 설정**: XML 기반으로 설정하던 정보들을 어노테이션을 사용해서 정의한다.
- 유연해진 메소드 시그니쳐: Controller 메소드의 파라미터와 리턴 타입을 좀 더 다양하게 필요에 따라 선택할 수 있다.
- POJO-Style의 Controller: Controller 개발시에 특정 인터페이스를 구현 하거나 특정 클래스를 상속해야할 필요가 없다. 하지만, 폼 처리, 다중 액션등 기존의 계층형 Controller가 제공하던 기능들을 여전히 쉽게 구현 할 수 있다.
- Bean 설정파일 작성 : @Controller만 스캔하도록 설정한다.

## □ <context:component-scan/> 설정

- @Component, @Service, @Repository, @Controller 가 붙은 클래스들을 읽어들여 ApplicationContext,
   WebApplicationContext에 빈정보를 저장, 관리한다.
- @Controller만 스캔하려면 <context:include-filter>나 <context:exclude-filter>를 사용해야 한다.

```
<?xml version= "1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns= "http://www.springframework.org/schema/beans"
   xmlns:xsi= "http://www.springframework.org/schema-instance" xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/context"
   xsi:schemal.ocation= http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-2.5.xsd http://www.springframework.org/schema/context
http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-2.5.xsd>

   <context:component-scan base-package= "com.easycompany.controller.annotation">
        <context:include-filter type= "annotation" expression="org.springframework.stereotype.Controller"/>
        <context:exclude-filter type= "annotation" expression="org.springframework.stereotype.Service"/>
        <context:exclude-filter type= "annotation" expression="org.springframework.stereotype.Repository"/>
        </context:component-scan>
```

## DefaultAnnotationHandlerMapping

- @MVC 개발을 위한 HandlerMapping. 단 jdk1.5이상의 환경에서 사용가능.
- @RequestMapping에 지정된 url과 해당 Controller의 메소드 매핑
- 기본 HandlerMapping이므로 빈 설정 파일에 별도로 선언할 필요 없으나, 다른 HandlerMapping과 함께 사용한다면 선언 해야 한다.

## SimpleUrlAnnotationHandlerMapping

- DefaultAnnotationHandlerMapping은 특정 url에 대해 interceptor를 적용할수 없음. -> 확장 HandlerMapping
- DefaultAnnotationHandlerMapping과 함께 사용. (order 프로퍼티를 SimpleUrlAnnotationHandlerMapping에 준다.)

```
<bean id= "selectAnnotaionMapper"</pre>
  class= "egovframework.rte.ptl.mvc.handler.SimpleUrlAnnotationHandlerMapping" p:order= "1">
   property name= "interceptors">
     t>
       <ref local= "authenticInterceptor"/>
     </list>
   </property>
  property name= "urls">
      st>
        <value>/admin/*.do</value>
        <value>/user/userInfo.do</value>
        <value>/development/**/code*.do</value>
      </list>
  </property>
</bean>
<bean id= "annotationMapper"</pre>
class="org.springframework,web.servlet.mvc.annotation.DefaultAnnotationHandlerMapping" p:order="2"/>
```

## □ 관련 어노테이션

@Controller	해당 클래스가 Controller임을 나타내기 위한 어노테이션
@RequestMapping	요청에 대해 어떤 Controller, 어떤 메소드가 처리할지를 맵핑하기 위한 어노테이션
@RequestParam	Controller 메소드의 파라미터와 웹요청 파라미터와 맵핑하기 위한 어노테이션
@ModelAttribute	Controller 메소드의 파라미터나 리턴값을 Model 객체와 바인딩하기 위한 어노테이션
@SessionAttributes	Model 객체를 세션에 저장하고 사용하기 위한 어노테이션

#### ■ @Controller

• @MVC에서 Controller를 만들기 위해서는 작성한 클래스에 @Controller를 붙여주면 된다. 특정 클래스를 구현하거나 상속할 필요가 없다.

```
import org.springframework.stereotype.Controller;

@Controller
public class HelloController {
...
}
```

# ■ @RequestMapping

- 요청에 대해 어떤 Controller, 어떤 메소드가 처리할지를 매핑하기 위한 어노테이션이다
- 관련속성

이름	타입	매핑 조건	설명
value	String[]	URL 값	- @RequestMapping(value="/hello.do") - @RequestMapping(value={"/hello.do", "/world.do" }) - @RequestMapping("/hello.do") - Ant-Style 패턴매칭 이용 : "/myPath/*.do"
method	Request Method[]	HTTP Request 메 소드값	- @RequestMapping(method = RequestMethod.POST) - 사용 가능한 메소드 : GET, POST, HEAD, OPTIONS, PUT, DELETE, TRACE
params	String[]	HTTP Request 파 라미터	- params="myParam=myValue": HTTP Request URL중에 myParam이라는 파라미터가 있어야 하고 값은 myValue이어야 맵핑 - params="myParam": 파라미터 이름만으로 조건을 부여 - "!myParam": myParam이라는 파라미터가 없는 요청 만을 맵핑 - @RequestMapping(params={"myParam1=myValue", "myParam2", "!myParam3"})와 같이 조건을 주었다면, HTTP Request에는 파라미터 myParam1이 myValue값을 가지고 있고, myParam2 파라미터가 있어야 하고, myParam3라는 파라미터는 없어야함.

## □ @RequestMapping 설정

• @RequestMapping은 클래스 단위(type level)나 메소드 단위(method level)로 설정할 수 있다.

#### type level

/hello.do 요청이 오면 HelloController의 hello 메소드가 수행된다.

type level에서 URL을 정의하고 Controller에 메소드가 하나만 있어도 요청 처리를 담당할 메소드 위에
@RequestMapping 표기를 해야 제대로 맵핑이 된다.

```
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;

@Controller
@RequestMapping("/hello.do")
public class HelloController {

    @RequestMapping
    public String hello(){
        ...
    }
}
```

#### method level

```
/hello.do 요청이 오면 hello 메소드,
/helloForm.do 요청은 GET 방식이면 helloGet 메소드, POST 방식이면 helloPost 메소드가 수행된다.
```

```
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;
@Controller
public class HelloController {
      @RequestMapping(value="/hello.do")
      public String hello(){
      @RequestMapping(value="/helloForm.do", method = RequestMethod.GET)
      public String helloGet(){
      @RequestMapping(value="/helloForm.do", method = RequestMethod.POST)
      public String helloPost(){
```

## <u>type + method level</u>

type level, method level 둘 다 설정할 수도 있는데,

이 경우엔 type level에 설정한 @RequestMapping의 value(URL)를 method level에서 재정의 할수 없다.

/hello.do 요청시에 GET 방식이면 helloGet 메소드, POST 방식이면 helloPost 메소드가 수행된다.

```
@Controller
@RequestMapping("/hello.do")
public class HelloController {

    @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
    public String helloGet(){
        ...
    }

    @RequestMapping(method = RequestMethod.POST)
    public String helloPost(){
        ...
}
```

## @RequestParam

- @RequestParam은 Controller 메소드의 파라미터와 웹요청 파라미터와 맵핑하기 위한 어노테이션이다.
- 관련 속성

이름	타입	설명
value	String	파라미터 이름
required	boolean	해당 파라미터가 반드시 필수 인지 여부. 기본값은 true이다.

- 해당 파라미터가 Request 객체 안에 없을때 그냥 null값을 바인드 하고 싶다면, 아래 예제의 pageNo 파라미터 처럼 required=false로 명시해야 한다.
- name 파라미터는 required가 true이므로, 만일 name 파라미터가 null이면
   org.springframework.web.bind.MissingServletRequestParameterException이 발생한다.

## ■ @ModelAttribute

- @ModelAttribute은 Controller에서 2가지 방법으로 사용된다.
  - 1. Model 속성(attribute)과 메소드 파라미터의 바인딩.
  - 2. 입력 폼에 필요한 참조 데이터(reference data) 작성. SimpleFormContrller의 referenceData 메소드와 유사한 기능.
- 관련 속성

이름	타입	설명
value	String	바인드하려는 Model 속성 이름.

## @SessionAttributes

- @SessionAttributes는 model attribute를 session에 저장, 유지할 때 사용하는 어노테이션이다.
- @SessionAttributes는 클래스 레벨(type level)에서 선언할 수 있다.
- 관련 속성

이름	타입	설명
value	String[]	session에 저장하려는 model attribute의 이름
required	Class[]	session에 저장하려는 model attribute의 타입

## □ @Controller 메소드 시그니쳐

• 기존의 계층형 Controller(SimpleFormController, MultiAction..)에 비해 유연한 메소드 파라미터, 리턴값을 갖는다.

## □ 메소드 파라미터

- Servlet API ServletRequest, HttpServletRequest, HttpServletResponse, HttpSession 같은 요청,응답,세션관련 Servlet API.
- org.springframework.web.context.request.WebRequest, org.springframework.web.context.request.NativeWebRequest
- java.util.Locale
- java.io.InputStream / java.io.Reader
- java.io.OutputStream / java.io.Writer
- @RequestParam HTTP Request의 파라미터와 메소드의 argument를 바인딩하기 위해 사용하는 어노테이션.
- java.util.Map / org.springframework.ui.Model / org.springframework.ui.ModelMap 뷰에 전달할 모델데이터.
- Command/form 객체 HTTP Request로 전달된 parameter를 바인딩한 커맨드 객체, @ModelAttribute을 사용하면 alias 를 줄수 있다.
- org.springframework.validation.Errors / org.springframework.validation.BindingResult 유효성 검사 후 결과 데이터를 저 장한 객체.
- org.springframework.web.bind.support.SessionStatus 세션폼 처리시에 해당 세션을 제거하기 위해 사용된다.

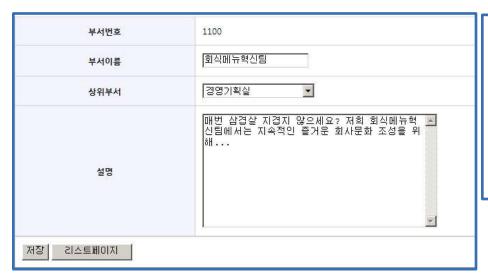
## □ 메소드 리턴 타입

- ModelAndView 커맨드 객체, @ModelAttribute 적용된 메소드의 리턴 데이터가 담긴 Model 객체와 View 정보가 담겨 있다.
- Model(또는 ModelMap) 커맨드 객체, @ModelAttribute 적용된 메소드의 리턴 데이터가 Model 객체에 담겨 있다. View 이름은 RequestToViewNameTranslator가 URL을 이용하여 결정한다.
- Map 커맨드 객체, @ModelAttribute 적용된 메소드의 리턴 데이터가 Map 객체에 담겨 있으며, View 이름은 역시 RequestToViewNameTranslator가 결정한다
- String 리턴하는 String 값이 곧 View 이름이 된다. 커맨드 객체, @ModelAttribute 적용된 메소드의 리턴 데이터가 Model(또는 ModelMap)에 담겨 있다. 리턴할 Model(또는 ModelMap)객체가 해당 메소드의 argument에 선언되어 있어야한다
- **void** 메소드가 ServletResponse / HttpServletResponse등을 사용하여 직접 응답을 처리하는 경우이다. View 이름은 RequestToViewNameTranslator가 결정한다.

## □ @Controller 로 폼처리 구현하기

- 부서정보를 수정하고 저장하는 폼페이지를 @Controller로 구현해 보자. 메소드의 이름은 폼처리를 담당하는 기존의 Form Controller인 SimpleFormController와의 비교를 위해 기능별로 동일하게 지었다.

## □ 화면 & 시나리오



- 1. 파라미터 부서번호의 해당 부서정보 데이터를 불러와 입력폼을 채운다.
- 2. 상위부서(selectbox)는 부서정보 데이터와는 별도로, 상위부서 에 해당하는 부서리스트 데이터을 구해서 참조데이터로 구성한다.
- 3. 사용자가 데이터 수정을 끝내고 저장 버튼을 누르면 수정 데이 터로 저장을 담당하는 서비스(DB)를 호출한다.
- 4. 저장이 성공하면 부서리스트 페이지로 이동하고 에러가 있으면 다시 입력폼페이지로 이동한다.

## □ Controller 작성하기

```
package com.easycompany.controller.annotation;
@Controller
public class UpdateDepartmentController {
       @Autowired
       private DepartmentService departmentService;
       //<u>상위부서(selecthox)는 부서정보 데이터와는 별도로 상위</u>부서에 해당하는 부서리스트 데이터을 구해서 참조데이터로 구성한다.
      @ModelAttribute("deptInfoOneDepthCategory")
       public Map<String, String> referenceData() {
              Map<String, String> param = new HashMap<String, String>();
              param.put("depth", "1");
              return departmentService.getDepartmentIdNameList(param);
       // 해당 부서버호이 부서정보 데이터를 불러와 인력포을 채우다
      @RequestMapping(value = "/updateDepartment do", method = RequestMethod GFT)
       public String formBackingObjec (@RequestParam("deptid") String deptid, Model model)
              Department department = departmentService.getDepartmentInfoById(deptid);
              model.addAttribute("department", department);
              return "modifydepartment";
       //사용자가 데이터 수정을 끝내고 저장 버튼을 누르면 수정 데이터로 저장을 담당하는 서비스(DB)를 호출한다.
       //저장이 성공하면 부서리스트 페이지로 이동하고 에러가 있으면 다시 입력폼페이지로 이동한다.
       @RequestMapping(value = "/updateDepartment.do", method = RequestMethod.POST)
       public String onSubmit(@ModelAttribute("department") Department department) {
              try {
                 departmentService.updateDepartment(department);
                 return "redirect:/departmentList.do?depth=1";
              } catch (Exception e) {
                 return "modifydepartment";
```

#### JSP

- 폼 필드와 모델 데이터의 편리한 데이터 바인딩을 위해 스프링 폼 태그를 사용한다.
- commandName에는 model attribute를 적어주면 된다. "department"

```
<%@ taglib prefix= "form" uri="http://www.springframework.org/tags/form" %>
<form:form commandName="department">
  부서번호<c:out value="${department.deptid}"/>
    부서이름<form:input path="deptname" size="20"/>
    상위부서
      <form:select path= "superdeptid">
             <option value= "">상위부서를 선택하세요.</option>
             <form:options items="${deptInfoOneDepthCategory}" />
           </form:select>
     설명<form:textarea path="description" rows="10" cols="40"/> 
    <input type="submit" value="저장"/>
   <input type="button" value="2|스트珥|0|ス|" onclick="location.href='/easycompany/departmentList.do?depth=1'"/>
</form:form>
```

# LAB 301-mvc 실습 (2)

#### Exercise 1-2-1. context-servlet.xml 설정 변경하기 : messageSource 활성화

#### Exercise 1-2-2. LoginController.java 메소드 추가하기

```
@RequestMapping(value = "/loginProcess1.do", method = RequestMethod. GET)
public String loginFormSetUp() {
  return getFormView();
@RequestMapping(value = "/loginProcess1.do", method = RequestMethod.POST)
public String loginProcess(@ModelAttribute("login") LoginCommand loginCommand) {
  return getSuccessView();
@ModelAttribute("loginTypes")
protected List<LoginType> referenceData() throws Exception {
  List < LoginType > loginTypes = new ArrayList < LoginType > ();
  loginTypes.add(new LoginType("A", "개인회원"));
  loginTypes.add(new LoginType("B", "기업회원"));
  loginTypes.add(new LoginType("C", "관리자"));
  return loginTypes;
@ModelAttribute("login")
protected Object referenceData4login() throws Exception {
  return new LoginCommand();
```

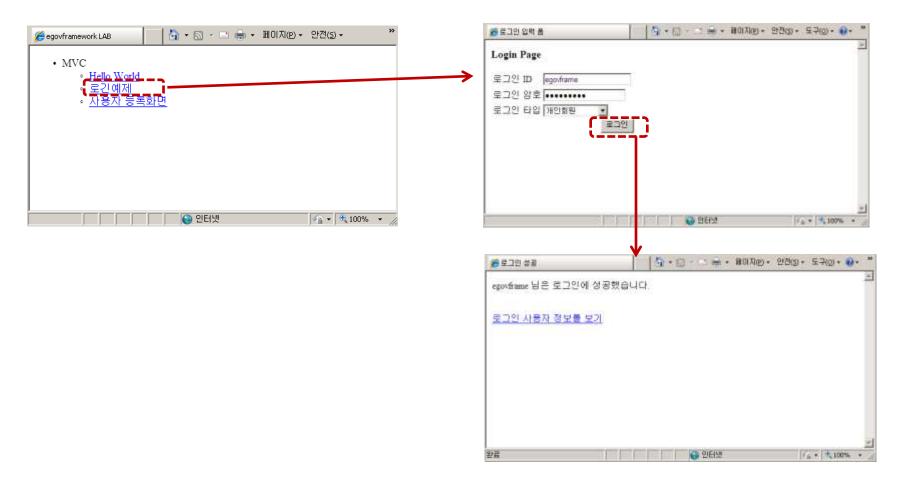
# Exercise 1-2-3. LoginCommand.java 완성하기

```
private String id;
private String password;
private String loginType;
public String getId() {
return id;
public void setId(String id) {
this.id = id;
public String getPassword() {
return password;
public void setPassword(String password) {
this.password = password;
public String getLoginType() {
return loginType;
public void setLoginType(String loginType) {
this.loginType = loginType;
```

## LAB 301-mvc

## Exercise 1-2-4. . 'Hello World' 예제 실행결과 확인

- 프로젝트 선택 마우스 우클릭 > Run As > Run On Server 실행
- 예제 실행 결과 확인 (http://127.0.0.1:8080/lab301-mvc/)



## **□** Spring Framework API

- http://static.springsource.org/spring/docs/2.5.x/api/index.html
- http://static.springsource.org/spring/docs/3.0.x/javadoc-api/

## □ The Spring Framework - Reference Documentation

- http://static.springsource.org/spring/docs/2.5.x/reference/spring-web.html
- http://static.springsource.org/spring/docs/3.0.x/spring-framework-reference/html/spring-web.html