

程序使用说明书

程序简介

这是一个国际象棋游戏，可以进行本地双人对战。程序支持较为完整的国际象棋规则，包括支持兵升变、吃过路兵、王车易位等特殊走法，禁止可能送将的走法，能判定是否已经将死或无子可动。程序拥有较为友好的图形用户界面，用户使用鼠标点击或拖动进行操作，棋盘能高亮提示允许的走子位置，方便用户操作。程序有回合计时功能，每回合走子时间存在限制，超时会给出提示。程序还支持查看局面历史，在历史查看状态也可以选中棋子查看允许走法，方便复盘。

程序界面

程序界面主要分为三个区域：历史回放控制区，棋盘区，进度区。历史回放控制区可以查看已走步数，并可切换查看局面历史。棋盘区展示了棋盘状况，在棋盘区点击选中棋子可以高亮显示允许的走子位置，通过点击或拖动可以走棋。进度区用时间条展示了当前回合剩余时间，还可以进行重置游戏与求和认负的操作。



程序界面展示

程序界面是可缩放的，如图所示。



界面是可缩放的

下面分区域介绍程序操作。

棋盘区

选中棋子

鼠标单击棋子可以选中棋子。当有棋子被选中时，棋盘会高亮提示棋子可走位置。当前走子方棋子被选中时，该棋子所在格会显示为绿色，同时该棋子可以移动的格子会显示为绿色或黄色。显示为绿色代表普通的走法，包括移动和吃子（含吃过路兵）。



显示为绿色代表普通的走法，包括移动和吃子（含吃过路兵）

显示黄色的格子代表特殊的走法，包括王车易位和兵升变。



显示为黄色格子：王车易位



显示为黄色格子：兵升变

有时格子显示为紫色，这代表该走法会导致送将，所以被禁止。



显示为紫色：走法会导致送将

当前非走子方棋子被选中时，以上几种情况均显示为红色。



显示为红色：非当前走子方棋子

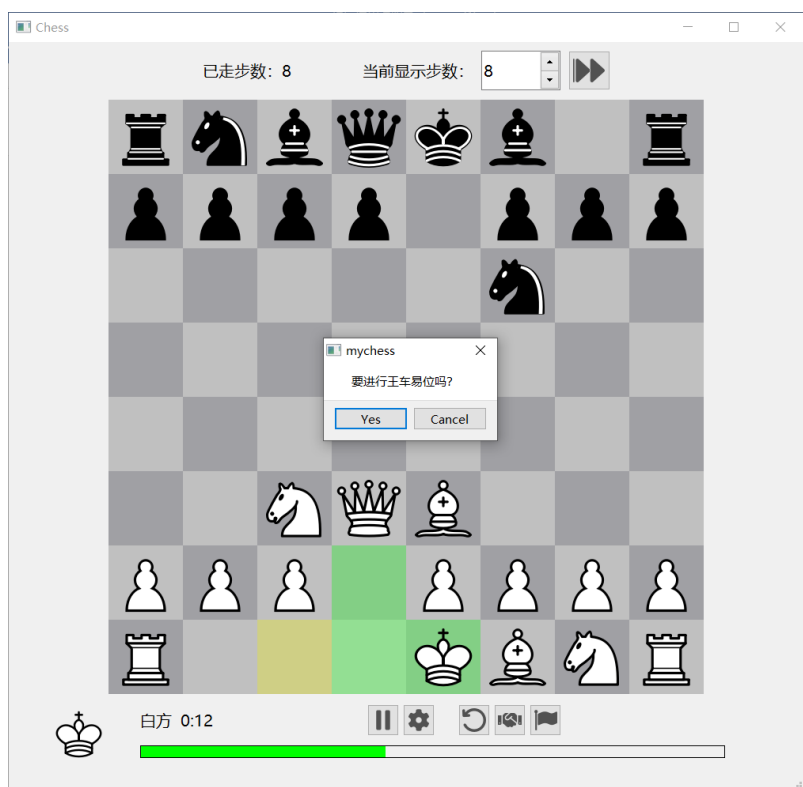
走子

在非历史查看状态，先选中想要移动的棋子。该棋子有允许的走法时，允许移动的格子会显示为绿色或黄色，此时可以走子。走子有两种方法，一种是单击要移动到的格子，另一种是拖动棋子到要移动的格子。



点击或拖动进行走子

当走子为王车易位时，会弹出确认的对话框。



王车易位确认对话框

当走子为兵升变时，会弹出选择升变棋子的对话框。选择要升变的棋子后确认即完成走棋。




兵升变选择对话框

历史回放控制区

切换显示步数

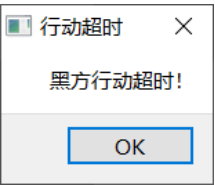
点击步数输入框 当前显示步数: 7 右侧的加减按钮, 或使用键盘上下方向键, 或直接在输入框中输入步数, 可以切换显示的步数。当显示的不是最新一步时, 棋盘区进入历史查看状态, 此时不能走棋, 但仍可以选中棋子查看其可走位置。

切换到最新一步

点击按钮  可快速切换到最新一步。


进度区

进度区左侧图标提示了当前的走子方, 时间条和文字显示了当前回合剩余时间。当回合玩家走子超时, 程序会弹出提示对话框, 但游戏仍将继续, 不判定超时一方直接输掉游戏。



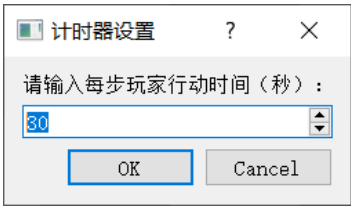
超时提示对话框

暂停键

点击暂停键  会暂停计时, 再次点击继续计时。


计时器设置

点击设置键会弹出计时器设置对话框。在输入框中输入每步玩家行动时间后点击确定完成设置。注意, 设定时间后当前回合计时会重新开始。





计时器设置对话框

重置游戏

点击重置游戏按钮  后会弹出确认对话框, 若确认会重置游戏。

求和与认负

点击求和按钮  发起求和, 点击认负按钮  发起认负, 会弹出确认对话框, 在对话框中进行确认或取消。