

EDCAN 수업 자료

Android 기초 01

이 수업에서 배우는 것들

Android가 무엇인지
TextView, ConstraintLayout,
LinearLayout

Android란

Android란



android

Android는 구글이 만든 **스마트폰용 운영 체제**이다.

Android에서 사용하는 언어

기능을 만드는 언어

Kotlin 또는 Java

화면을 만드는 언어

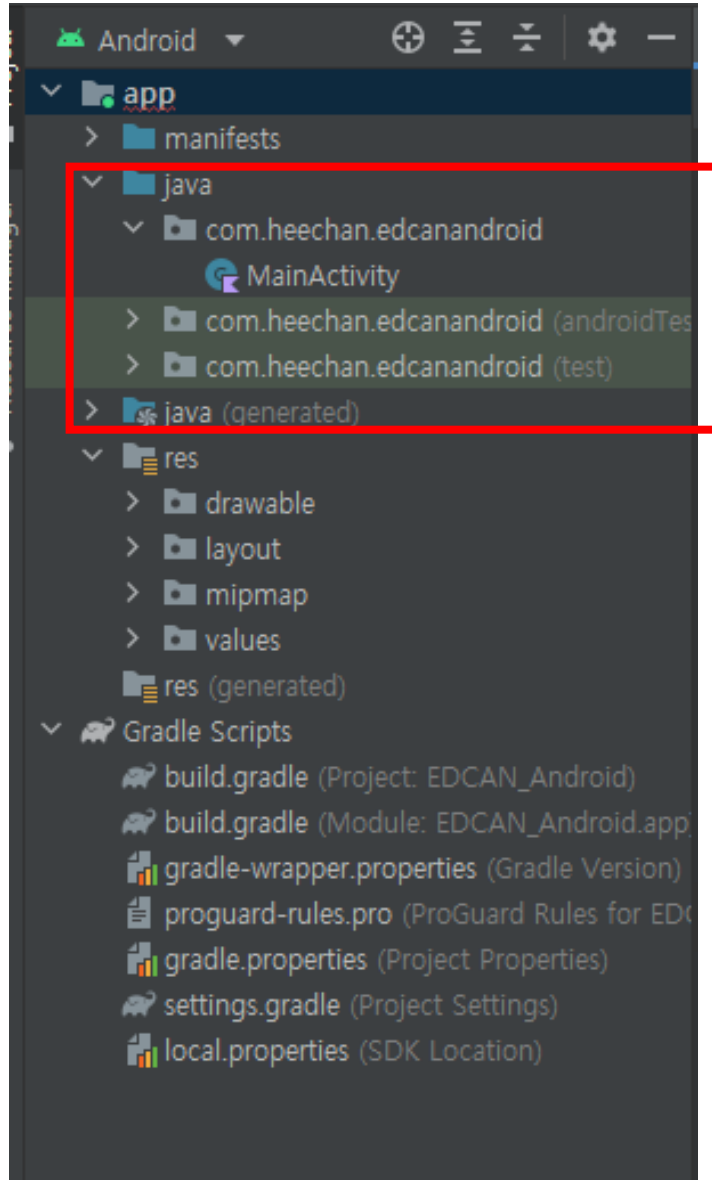
XML

Android에서 사용하는 언어

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5   android:layout_width="match_parent"
6   android:layout_height="match_parent"
7   tools:context=".MainActivity">
8   <TextView
9       android:layout_width="wrap_content"
10      android:layout_height="wrap_content"
11
12      android:text="Hello World"
13      android:textSize="40dp"
14      android:textColor="#ff0000"
15
16      app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
17      app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
18      app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
19      app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
20 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

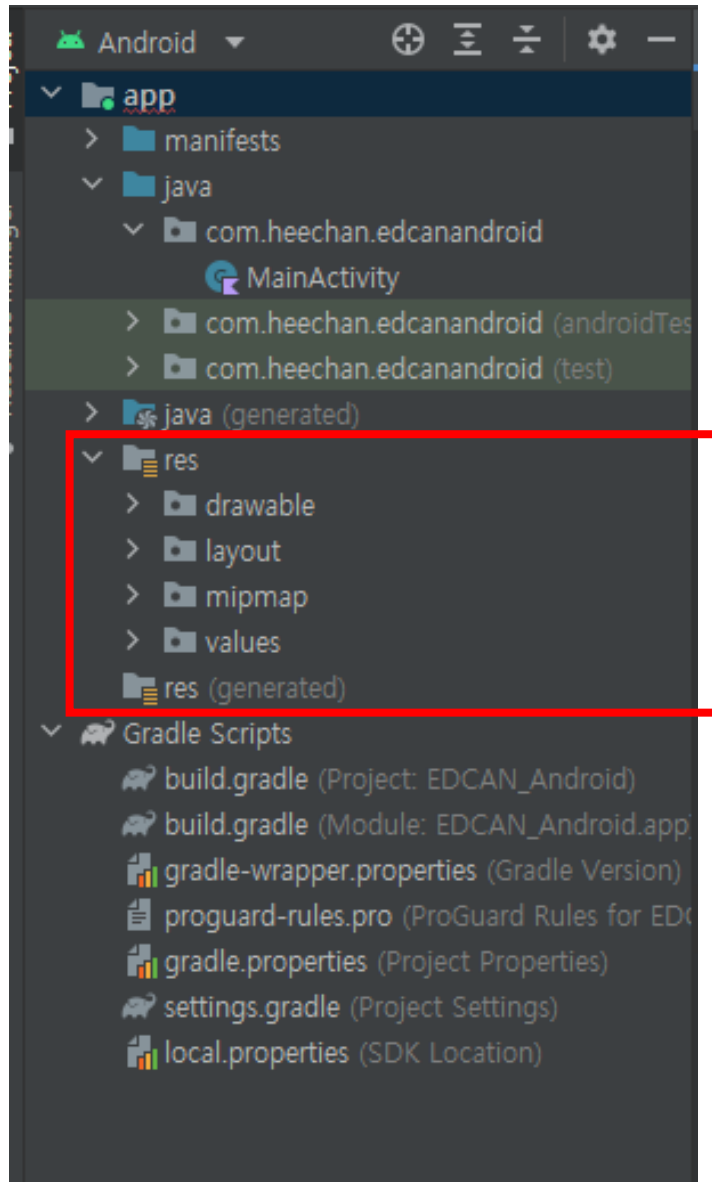
Hello World

Android 프로젝트 폴더 구조



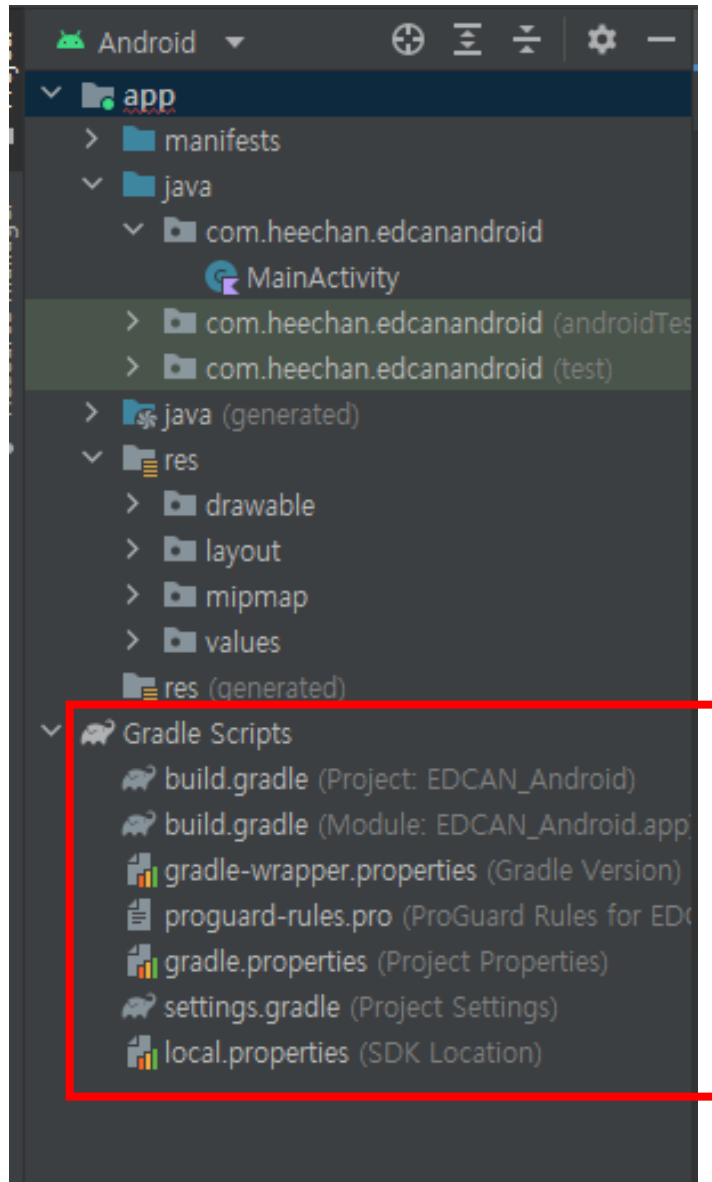
기능 부분(Kotlin) 코드가 들어가는 폴더

Android 프로젝트 폴더 구조



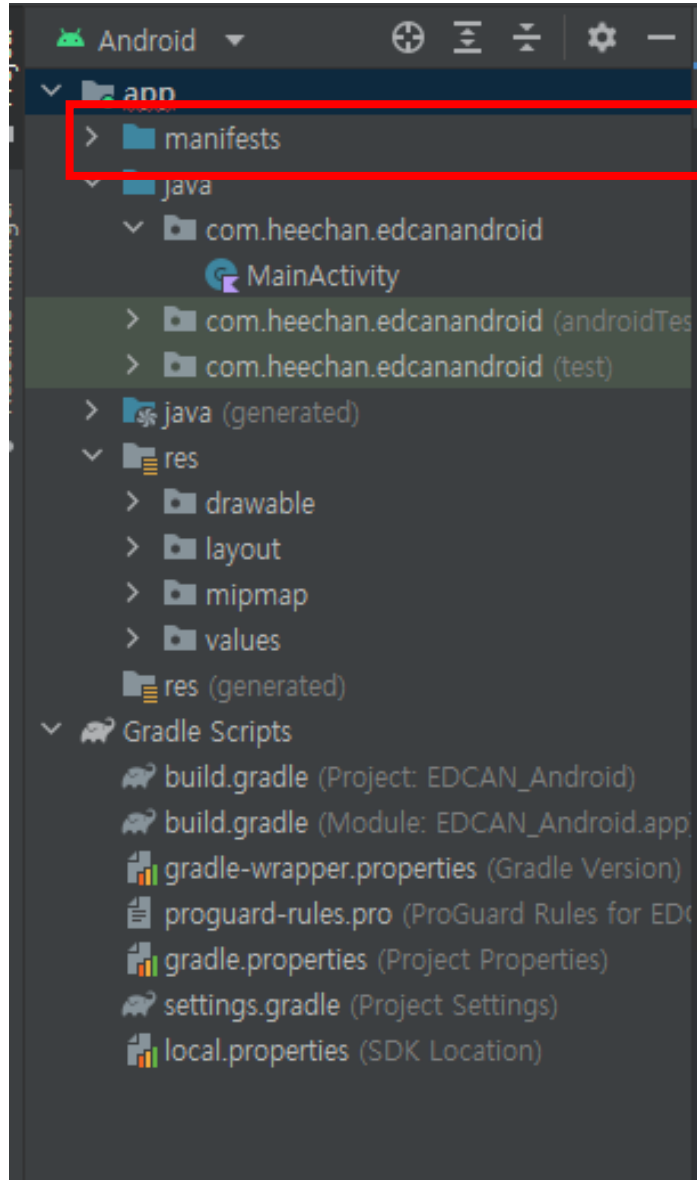
UI 부분(XML) 코드가 들어가는 폴더

Android 프로젝트 폴더 구조



각종 설정 파일들이 들어있는 폴더

Android 프로젝트 폴더 구조



각종 메타 데이터가 들어있는 파일

TextView

TextView

- 화면에 텍스트를 추가하는 뷰
- **android:text 속성**에 표시해줄 텍스트를 넣어준다.

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
  
    android:text="Hello World"/>
```

Hello World

TextView 속성

- **text** : 화면에 보여줄 텍스트
- **textSize** : 텍스트 사이즈
- **textColors** : 텍스트 색상
- **background** : 배경 색상

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
  
    android:text="Hello World"  
    android:textSize="32dp"  
    android:textColor="#ff0000"  
  
    android:background="#0000ff"  
>
```

Hello World

TextView 속성

- **text** : 화면에 보여줄 텍스트
- **textSize** : 텍스트 사이즈
- **textColors** : 텍스트 색상
- **background** : 배경 색상
- **textStyle** : 텍스트의 스타일 (bold / italic)
- **maxLines** : 최대 줄 수
- **maxLength** : 최대 글자수

뷰(View) 란?

- 화면에 보이는 모든 것들을 view라고 한다.
- etc. TextView, Button, ImageView ...
- 모든 view들은 class로 이뤄져 있다.



선린에 대한 궁금증을 해소시켜주는
How to Sunrin
에 오신 것을 환영합니다!



선린에 대한 전반적인 궁금증이 있다면?

다른 사람들의 질문 보기

나만이 가지고 있는 궁금증

채팅 기반의 질문 하러 가기

다른 사람과 궁금증을 공유

단체 채팅 하기

환영합니다!
로그인을 해주세요



이름

학과

신입생

로그인

문자, 이미지, 버튼, 입력창
모두 뷰로 이뤄져 있다


```
@RemoteView
public class TextView extends View implements OnPreDrawListener {
    public static final int AUTO_SIZE_TEXT_TYPE_NONE = 0;
    public static final int AUTO_SIZE_TEXT_TYPE_UNIFORM = 1;

    public TextView(Context context) {
        super((Context)null);
        throw new RuntimeException("Stub!");
    }

    public TextView(Context context, @Nullable AttributeSet attrs) {
        super((Context)null);
        throw new RuntimeException("Stub!");
    }
}
```

Linear Layout

뷰 그룹(View Group)과 레이아웃이란?

- 뷰들 여러 개를 포함하고 있는 것을 View Group 이라고 한다.
- 뷰 그룹 중에서 **뷰들을 배치 시키는 역할**을 하는 걸 레이아웃이라고 한다.
- 레이아웃 종류에 따라서 뷰들이 **배치되는 방법이 다르다.**
- etc. LinearLayout, ConstraintLayout ...