**[ 최종 프로젝트 ]**

|  |
| --- |
| **유스케이스 명세서**  **제주도 여행일정 계획 및 공유 커뮤니티 육지사람** |

|  |
| --- |
| **버전 : Ver. 1.0**  **팀명 : LandPeople** |

Revision History

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 날짜 | 버전 | 작성 / 변경 / 추가 내역 | 변경 요청자 | 승인자 |
| 2019.05.03. | 1.0 | 문서 최초 작성 | 이연지 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 유스케이스 패키지 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **유스케이스ID** | **유스케이스명** | **유스케이스 설명** |
| LP\_UCP\_1 | 메인 | 메인 페이지 |
| LP\_UCP\_2 | 회원 관리 | 회원가입, 로그인/로그아웃, 비밀번호 찾기, 회원조회(관리자), 회원수정, 회원탈퇴 |
| LP\_UCP\_3 | 이미지 게시판 관리 | 스케치북 작성, 스케치북 수정, 스케치북 조회, 스케치북 삭제 |
| LP\_UCP\_4 | 캔버스 관리 | 캔버스 작성, 캔버스 조회, 캔버스 수정, 캔버스 삭제 |
| LP\_UCP\_5 | 채팅 | 채팅방 생성, 채팅 메시지 및 파일 전송, 채팅방 조회, 채팅방 삭제, 채팅방 알림 |

# 액터 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **액터 ID** | **액터명** | **액터 설명** |
| LP\_AC\_1 | 비회원 | 로그인 하지 않은 사용자 |
| LP\_AC\_2 | 일반회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 일반 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_3 | API회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 API 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_4 | 관리자 | 로그인 한 사용자 중 회원/게시물 및 권한 설정을 관리하는 사용자 |

# 유스케이스 패키지 명세

# 메인

# 유스케이스 패키지 다이어그램

|  |
| --- |
|  |

# 액터 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **액터 ID** | **액터명** | **설명** |
| LP\_AC\_1 | 비회원 | 로그인 하지 않은 사용자 |
| LP\_AC\_2 | 일반회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 일반 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_3 | API회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 API 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_4 | 관리자 | 로그인 한 사용자 중 회원/게시물 및 권한 설정을 관리하는 사용자 |

# 유스케이스 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **유스케이스ID** | **유스케이스명** | **유스케이스 설명** |
| LP\_UCP\_1\_1 | 회원 관리 | 회원을 관리하는 서비스 |
| LP\_UCP\_1\_2 | 이미지 게시판 관리 | 스케치북을 관리하는 서비스 |
| LP\_UCP\_1\_3 | 캔버스 관리 | 캔버스를 관리하는 서비스 |
| LP\_UCP\_1\_4 | 채팅 | 채팅을 관리하는 서비스 |

# 유스케이스 명세

# 회원 관리

##### 주요 액터

* 비회원, 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 메인 페이지에 설정되어 있어야 한다.

##### 기본 시나리오

* 회원가입, 로그인/로그아웃, 비밀번호 찾기, 회원조회(관리자), 회원 수정을 할 수 있다.

# 이미지 게시판 관리

##### 주요 액터

* 비회원, 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 메인 페이지에 설정되어 있어야 한다.

##### 기본 시나리오

* 스케치북 작성, 스케치북 수정, 스케치북 조회, 스케치북 삭제를 할 수 있다.

# 캔버스 관리

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 스케치북 페이지에서 관리 가능하다.

##### 기본 시나리오

* 캔버스 작성, 캔버스 수정, 캔버스 조회, 캔버스 삭제

# 채팅

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 메인 페이지에 설정되어 있어야 한다.

##### 기본 시나리오

* 채팅방 생성, 채팅 메시지 및 파일 전송, 채팅방 조회, 채팅방 삭제, 채팅방 알림

# 회원관리

### 유스케이스 패키지 다이어그램

|  |
| --- |
|  |

# 액터 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **액터 ID** | **액터명** | **설명** |
| LP\_AC\_1 | 비회원 | 로그인 하지 않은 사용자 |
| LP\_AC\_2 | 일반회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 일반 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_3 | API회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 API 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_4 | 관리자 | 로그인 한 사용자 중 회원/게시물 및 권한 설정을 관리하는 사용자 |

# 유스케이스 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **유스케이스ID** | **유스케이스명** | **유스케이스 설명** |
| LP\_UCP\_2\_1 | 회원 가입 | 일반 회원가입, API 회원가입 |
| LP\_UCP\_2\_2 | 로그인/로그아웃 | 일반/관리자 로그인/로그아웃, API 로그인/로그아웃 |
| LP\_UCP\_2\_3 | 비밀번호 찾기 | 일반 회원가입 사용자의 비밀번호 찾기 |
| LP\_UCP\_2\_4 | 회원조회(관리자) | 전체 사용자 보기(닉네임, 이메일, 회원상태 검색), 사용자 정보 검색 |
| LP\_UCP\_2\_5 | 회원 수정 | 개인 정보 변경(사용자), 사용자 작성권한 변경(관리자), 회원 탈퇴 |

# 유스케이스 명세

# 회원가입

##### 주요 액터

* 비회원

##### 선행 조건

* 세션에 로그인 정보가 등록 되어있지 않아야 한다.

##### 기본 시나리오

* 사용자는 로그인 페이지에서 회원가입 버튼을 선택하여 회원가입 페이지에 접근 할 수 있다.
* 일반 회원가입 시 닉네임, 이메일, 비밀번호 입력과 이메일 및 캡차 인증이 필요하다.
* API 회원가입 시 닉네임 입력이 필요하다.

# 로그인/로그아웃

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 일반 로그인 시 회원가입이 완료된 회원이어야 한다.
* API 로그인 시 네이버, 구글에 회원이어야 한다.
* 로그아웃 시 세션에 로그인 정보가 담겨있어야 한다.

##### 기본 시나리오

* 일반 로그인을 할 수 있다.
* API를 활용한 로그인을 할 수 있다.
* 회원 및 관리자는 로그인 상태에서 로그아웃 버튼을 선택할 수 있다.

# 비밀번호 찾기

##### 주요 액터

* 일반회원

##### 선행 조건

* 회원 중 일반 회원가입을 한 회원이어야한다.

##### 기본 시나리오

* 일반회원 가입을 한 회원은 비밀번호 변경 메일을 받을 수 있다.

# 회원조회(관리자)

##### 주요 액터

* 관리자

##### 선행 조건

* 회원 등급이 관리자이어야 한다.

##### 기본 시나리오

* 관리자는 관리자 페이지에서 모든 회원의 정보(닉네임, 이메일, 회원상태)를 조회 할 수 있다.
* 관리자는 회원의 정보를 검색을 통해 조회 할 수 있다.

# 회원 수정

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 회원 등급이 회원이어야 한다.
* 회원 등급이 관리자이어야 한다.

##### 기본 시나리오

* 일반 회원 가입을 한 회원은 닉네임과 비밀번호를 수정 할 수 있다.
* API 회원 가입을 한 회원은 닉네임 수정 할 수 있다.
* 관리자는 회원의 게시글 작성 권한을 변경할 수 있다.

# 이미지 게시판 관리

# 유스케이스 패키지 다이어그램

|  |
| --- |
|  |

# 액터 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **액터 ID** | **액터명** | **설명** |
| LP\_AC\_1 | 비회원 | 로그인 하지 않은 사용자 |
| LP\_AC\_2 | 일반회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 일반 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_3 | API회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 API 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_4 | 관리자 | 로그인 한 사용자 중 회원/게시물 및 권한 설정을 관리하는 사용자 |

# 유스케이스 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **유스케이스ID** | **유스케이스명** | **유스케이스 설명** |
| LP\_UCP\_3\_1 | 스케치북 작성 | 스케치북을 생성 (제목, 여행 테마, 공유 여부, 설명, 커버 이미지) |
| LP\_UCP\_3\_2 | 스케치북 수정 | 스케치북 수정(사용자), 스케치북 수정(관리자) |
| LP\_UCP\_3\_3 | 스케치북 조회 | 스케치북 테마별 조회, 스케치북 조회(관리자), 스케치북 조회(사용자), 스케치북 상세 조회, 스케치북 다운로드 |
| LP\_UCP\_3\_4 | 스케치북 삭제 | 스케치북 단일 삭제, 스케치북 다중 삭제 |

# 유스케이스 명세

# 스케치북 작성

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원

##### 선행 조건

* 게시글 작성 권한이 허용된 회원이어야 한다.

##### 기본 시나리오

* 회원은 제목, 여행 테마, 공유 여부, 설명, 커버 이미지을 선택하여 스케치북 작성할 수 있다.

# 스케치북 조회

##### 주요 액터

* 비회원, 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 모든 사용자는 테마별 게시글 조회가 가능하다.
* 모든 사용자는 스케치북 상세 조회가 가능하다.
* 스케치북의 허용/비허용 여부는 관리자만이 가능하다.
* 스케치북 다운로드는 로그인한 사용자(회원, 관리자)만이 가능하다.

##### 기본 시나리오

* 테마별 스케치북 조회는 메인 페이지에서 테마를 선택하여 조회할 수 있다.
* 관리자는 비공개된 스케치북을 포함한 모든 스케치북을 볼 수 있다.
* 스케치북 상세 조회에서 모든 사용자에게 다운로드 버튼이 출력 되지만, 로그인한 사용자만이 다운로드를 할 수 있다.
* 공개/공유된 스케치북은 이미지 파일로 다운로드할 수 있다.
* 공개/공유된 스케치북의 일정 캔버스는 엑셀 파일로 다운로드할 수 있다.

# 스케치북 수정

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 스케치북 작성자만이 작성한 스케치북 수정이 가능하다.
* 회원은 자신이 작성한 스케치북을 스크랩 할 수 없다.
* 스케치북 공개/비공개 여부 수정은 관리자만이 가능하다.

##### 기본 시나리오

* 관리자는 모든 스케치북을 볼 수 있으며 공유된 게시글의 공개/비공개 여부를 선택할 수 있다.
* 스케치북의 작성자는 스케치북 생성시 작성한 모든 정보를 수정할 수 있다.
* 회원은 원하는 스케치북을 스크랩할 수 있다.
* 로그인한 사용자(회원, 관리자)는 스케치북에 좋아요를 할 수 있다.

# 스케치북 삭제

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 스케치북 작성자만이 작성한 스케치북 삭제 가능하다.
* 관리자는 사용자가 삭제한 스케치북을 삭제 가능하다.

##### 기본 시나리오

* 작성자는 자신이 스케치북 조회 페이지에서 스케치북을 삭제 버튼을 선택하여 삭제 할 수 있다.
* 관리자는 사용자가 삭제한 스케치북을 스케치북 전체 조회 페이지에서 다중 삭제 할 수 있다.

# 캔버스 관리

# 유스케이스 패키지 다이어그램

|  |
| --- |
|  |

# 액터 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **액터 ID** | **액터명** | **설명** |
| LP\_AC\_2 | 일반회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 일반 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_3 | API회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 API 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_4 | 관리자 | 로그인 한 사용자 중 회원/게시물 및 권한 설정을 관리하는 사용자 |

# 유스케이스 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **유스케이스ID** | **유스케이스명** | **유스케이스 설명** |
| LP\_UCP\_4\_1 | 캔버스 작성 | 캔버스 추가, 일정 캔버스 작성, 자유 캔버스 작성 |
| LP\_UCP\_4\_2 | 캔버스 조회 | 일정 캔버스 조회, 자유 캔버스 조회 |
| LP\_UCP\_4\_3 | 캔버스 수정 | 일정 캔버스 수정, 자유 캔버스 수정 |
| LP\_UCP\_4\_4 | 캔버스 삭제 | 캔버스 단일 삭제 |

# 유스케이스 명세

# 캔버스 작성

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원

##### 선행 조건.

* 스케치북이 생성되어야만 해당 스케치북 작성자가 캔버스를 작성할 수 있다.

##### 기본 시나리오

* 템플릿(일정캔버스 1개와 자유 캔버스 5개)을 선택하여 캔버스를 작성할 수 있다.
* 일정 캔버스에는 제공되는 지도를 활용하여 일간 일정표를 작성할 수 있다.
* 지도는 등록된 마커를 활용하거나 마우스 포인터로 마커를 찍거나 검색을 통해 마커를 등록하여 경로를 지정 할 수 있다.
* 경로간의 이동 시간을 일간 일정표에서 볼 수 있다.
* 마커의 상세 화면에서 일간 일정표로 추가할 수 있다.
* 등록된 마커 활용 시 선택한 여행지 정보를 확인할 수 있다.
* 자유 캔버스는 5가지 템플릿 중 선택할 수 있다.
* 자유 캔버스 작성시 선택한 템플릿에 이미지와 텍스트 정보를 입력할 수 있으며 저장 전 썸네일로 볼 수 있다.

# 캔버스 조회

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 해당 없음

##### 기본 시나리오

* 스케치북 선택 시 캔버스를 조회 할 수 있다.

# 캔버스 수정

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원

##### 선행 조건

* 캔버스의 작성자만이 캔버스 수정이 가능하다.

##### 기본 시나리오

* 생성된 스케줄의 제목, 시작시간, 종료시간을 수정할 수 있다.
* 스케줄간에는 시간이 중복될 수 없다.
* 지도에 마커를 움직여 일정을 수정할 수 있다.
* 자유 캔버스에 작성된 이미지와 텍스트를 수정할 수 있다.

# 캔버스 삭제

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원

##### 선행 조건

* 캔버스의 작성자만이 캔버스 삭제가 가능하다.
* 생성된 캔버스가 존재해야만 가능하다.
* 캔버스 조회와 캔버스 삭제가 가능하다.

##### 기본 시나리오

* 캔버스 삭제시 그외 캔버스는 순서가 자동으로 정렬된다.
* 일간 캔버스에서 일정을 삭제시 일간 일정표의 스케줄을 삭제시 지도의 마커가 함께 삭제된다.
* 지도에서 마커 삭제시 일간 일정표에서 해당 스케줄이 삭제된다.
* 생성된 캘린더에서 단일/전체 스케줄 삭제를 할 수 있다.
* 자유 캔버스에 업로드하거나 작성한 이미지 또는 텍스트를 삭제할 수 있다.
* 생성된 이미지 또는 텍스트는 단일/전체 삭제 가능하다.

# 채팅

# 유스케이스 패키지 다이어그램

|  |
| --- |
|  |

# 액터 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **액터 ID** | **액터명** | **설명** |
| LP\_AC\_2 | 일반회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 일반 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_3 | API회원 | 로그인 한 사용자 중 관리자가 아니며 API 로그인을 한 사용자 |
| LP\_AC\_4 | 관리자 | 로그인 한 사용자 중 회원/게시물 및 권한 설정을 관리하는 사용자 |

# 유스케이스 목록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **유스케이스ID** | **유스케이스명** | **유스케이스 설명** |
| LP\_UCP\_5\_1 | 채팅방 생성 | 사용자 목록에서 채팅방 생성 |
| LP\_UCP\_5\_2 | 채팅 메시지 및  이미지 전송 | 메시지 전송 버튼으로 메시지 전송, 이미지 전송 버튼으로 이미지 파일(.jpg, .png, .gif) 전송 |
| LP\_UCP\_5\_3 | 채팅방 조회 | 채팅방 전체 조회, 채팅방 상세 조회 |
| LP\_UCP\_5\_4 | 채팅방 삭제 | 채팅방 삭제 |
| LP\_UCP\_5\_5 | 채팅방 알림 | 새로운 채팅 알림 |

# 유스케이스 명세

# 채팅방 생성

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 채팅 상대와 기존 채팅방이 존재하지 않아야 한다.

##### 기본 시나리오

* 접속한 사용자 목록에서 채팅을 원하는 회원을 선택하여 1:1 채팅방을 생성 할 수 있다.
* 관리자는 모든 사용자 목록에서 채팅방을 생성할 수 있으며 접속 하지 않은 상태에서도 채팅 메시지를 받을 수 있다.

# 채팅 메시지 및 이미지 전송

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 대화중인 상대방이 회원 탈퇴하지 않은 상태여야한다.

##### 기본 시나리오

* 메시지를 보낼 수 있다.
* 이미지 파일을 보낼 수 있다.

# 채팅방 조회

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 로그인한 사용자(회원, 관리자)간 채팅중인 1:1 채팅방이 있어야 한다.

##### 기본 시나리오

* 로그인한 사용자(회원, 관리자)는 전체 채팅방 조회 페이지에서 생성된 채팅방 목록을 볼 수 있다.
* 채팅방 상세페이지에서 이전에 채팅했던 메시지 및 채팅 시간을 볼 수 있다.

# 채팅방 삭제

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 로그인한 사용자(회원, 관리자)간 채팅중인 1:1 채팅방이 있어야 한다.

##### 기본 시나리오

* 채팅방 상세 페이지에서 나가기 버튼을 눌러 채팅방을 삭제할 수 있다.

# 채팅방 알림

##### 주요 액터

* 일반회원, API회원, 관리자

##### 선행 조건

* 새로운 채팅 메시지가 도착해야 한다.

##### 기본 시나리오

* 새로운 채팅 메시지가 있다면 Push 알림을 네비게이션바에서 알림 배지로 볼 수 있다.