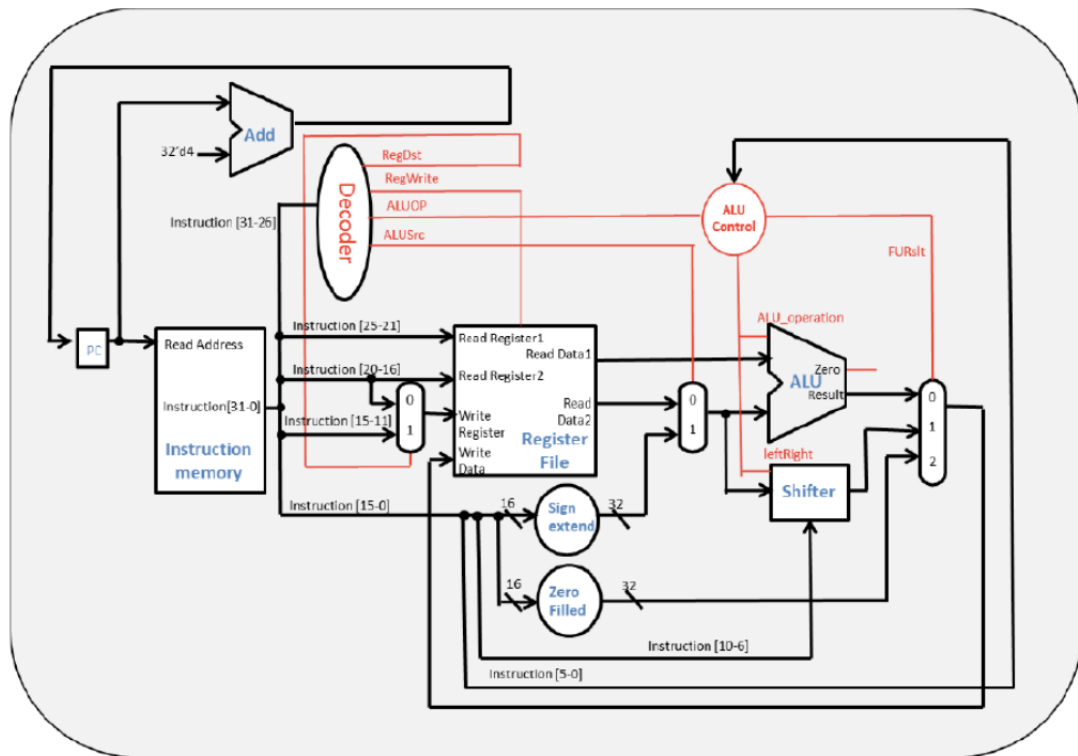


# Computer Organization

Architecture diagrams:

## 3. Architecture Diagram



Hardware module analysis:

**Program Counter:**

將當前存取的位址送往 Instruction Memory 以讀取資料，並將數值加四更新下一次的 Program Counter。

**Adder:**

簡單的加法器，在本次作業中用來實現  $PC = PC + 4$ 。

**Instr\_Memory:**

讀取當前位址對應的 machine code。

**Mux2to1:**

在本次作業中使用兩次 Mux2to1，第一次是在決定資料寫回的暫存器類型(rt 或

rd)，第二次是在決定送往 ALU 的運算元類型(rt 或是 sign extension)。

### **Reg\_File:**

讀取各暫存器儲存的資料，若資料需要寫回暫存器的話也在此寫回。

### **Decoder:**

根據 machine code 決定多個 multiplexer 和 ALU Control 所需的 control signal。

### **ALU\_Ctrl:**

依照不同的指令設定 ALU\_operation，以告訴 ALU 該執行什麼指令。若指令為 shift(sll 或 srl)，將 FURslt 設為 1。

### **Sign\_Extend:**

對 instruction 最後的 16 個 bits(instruction[15:0])做 sign extension。

### **Zero\_Filled:**

對 instruction 最後的 16 個 bits 前面填 0。

### **ALU:**

根據 ALU\_operation，執行 or、and、add、sub、slt 等各種運算。

### **Shifter:**

根據 shamt 的數值將輸入左移/右移並輸出結果。

### **Mux3to1:**

在本次作業中，用來決定寫回 register 的結果來自 ALU、shifter 或 zero\_filled。

## **Finished part:**

本次作業要求全部完成。

## Problems you met and solutions:

1. ALU\_operation 不知為何要 3 個 bit

解: 其實到最後也只用到 2 個 bit, 首位隨便填就好。

2. ALU Control 在作業圖上有三條輸出, sample code 卻只有兩條 output wire

解: 因為 sll, srl 兩個指令不經過 ALU, 所以他們的 ALU\_operation 是 don' t care bits, 可以自行設定 ALU\_operation 的值用來當作 leftRight 的判斷。

3. Simple\_Single\_CPU.v 沒有任何 /\*your code here\*/ 的註解

解: 看完 E3 討論區, 發現要自己接線, 接完就可以執行了。

## Summary:

本次作業實作一個功能尚未齊全的 single-cycle CPU。