

Method :

首先將圖片分成九宮格，除了 Bicubic interpolation 的實現以外，其餘操作皆以一格為單位進行。在實現 Bicubic interpolation 的時候，不特別把九宮格的最中間那格抓出來單獨操作，是因為這樣在插值的時候，邊界點不需要做填補。其餘判斷式條件、公式皆按照講義所給的內容。

Result :



Feedback :

本次作業讓我重新複習了 numpy 基本的函數操作，同時也對邊界點插值(雖然本次作業未用到)、顏色數值溢位等情況更加小心注意，是個很棒的練習！