

陈锴

男 | 年龄: 29岁 | 13552066410 | k_0520@qq.com

6年工作经验 | 求职意向: 前端工程师

教育经历

河南工业大学 本科 空间信息与数字技术

2014-2018

个人优势

技术栈: TypeScript、JavaScript、CSS、HTML、Vue、React、Node.js、SQL、Redis、Docker、Nginx、Git

- 理解 Vue 框架底层原理, 熟悉 Vite、Vue Router、Pinia 等生态系统, 具备丰富的Vue项目开发和优化经验
- 熟悉 Node.js 及其核心模块, 具备丰富的 Koa、Egg 和 Midway 等框架开发经验, 熟练掌握框架内核及其扩展、性能优化和最佳实践。
- 掌握常用的设计模式、数据结构和算法、网络、数据库、SQL、ORM 框架、Linux 命令等知识
- 具备全面的工程能力, 对打包工具、NPM库封装、开源贡献(github.com/ckvv)、代码质量规范、原子化 CSS、单元测试、性能优化、日志管理等都有实践经验

工作经历

北京浩瀚远志科技有限公司 前端开发工程师

2020.06-2024.07

担任前端负责人, 负责公司广告营销平台从立项到研发上线的整体工作。在这个期间成功上线了包括绩效营销SaaS平台、SSP (供应方平台) 等多个广告项目。

北京极海纵横信息技术有限公司 前端开发工程师

2018.06-2020.06

负责平台组件库、官网、云平台等项目以及后台 Node.js 微服务的开发和维护工作

项目经历

SSP(供应方平台) (<https://gcssp.mobgc.com/>) 前端负责人

2021.07-2024.07

内容:

平台连接着众多的媒体资源, 如APP、网站等, 帮助这些媒体资源的拥有者 (供应方) 更有效地管理和销售广告库存, 实现广告资源的最大化利用和收益提升

业绩:

- 构建实时广告数据分析模块: 通过数据图表、表格等方式, 支持多个维度直观地展示广告效果, 对平台用户提供更直观的数据分析和决策支持
- 角色权限管理模块: 构建灵活的权限管理模块, 实现基于角色的访问控制, 确保用户只能访问和操作与其角色权限匹配的数据和功能
- 业务预警模块: 支持用户按业务、展现、点击、收益等数据进行预警设置, 帮助媒体、公司及时发现数据变化, 进行优化
- 日志管理系统: 记录用户的操作和对数据的修改, 监控API的使用情况和性能指标, 如响应时间、异常信息记录等并结合预警系统及时反馈到用户

5. 设计开放API模块: 开发者可以通过平台注册和申请访问平台开放的API, 实施API访问限制, 如频率限制、IP白名单等
6. 平台组件封装: 封装了平台常用的功能组件, 比如 通过 Vue 的组合 API 封装可以快速开发的 CURD 组件, 大幅提高了开发效率

绩效营销SaaS平台 (gcampaign.mobgc.com) 前端负责人

2020.06-2024.07

内容:

帮助企业和营销团队管理、优化和分析其在线广告活动。平台提供一系列工具和功能, 帮助用户能够高效地创建、追踪和优化广告活动, 提高投资回报率

业绩:

1. 实时数据处理和分析: 实时处理和分析大量的点击、转换和其他用户行为数据, 提供广告效果的实时分析
2. 数据隔离与安全: 不同客户 (或租户) 共享同一个平台的资源和基础设施, 并确保不同租户数据和操作是相互隔离和独立的, 避免数据泄露和混淆
3. 任务模块: 用户可以使用内置规则自动化的管理广告投放
4. 用户体验优化: 确保平台界面友好, 功能易于使用, 同时性能高效

极海云平台 (<https://geohey.com>) Web全栈工程师

2018.06-2020.06

内容:

基于 Docker 微服务架构的地理大数据云平台, 为平台客户提供地理数据的快速存储、快速分析、快速可视化等功能, 帮助客户挖掘地理数据价值

业绩:

1. 负责平台基础组件和功能组件库的开发
2. 平台相关页面及Node.js服务的开发和维护工作
3. 负责文件快速存储模块: 包括平台文件的数据的上传、数据预览、数据导入、数据下载等模块, 支持流畅上传文件夹(包含上百个文件)或大型文件(>10G)
4. 实现了数据分析计算模块: 前端实现了通过配置快速生成数据分析模块, 从而实现模块的快速迭代, 在后端通过消息队列异步处理平台的计算任务, 有效提高了系统的处理能力, 同时对通过消息持久化和确认机制增强系统的可靠性

@ckpack/vue-color 开源项目

一个基于 Vue 3 的颜色选择器组件库, 包含有多种颜色选择方式的组件, 支持组件的按需加载、全局加载, 在 npm 上每周有近三万下载量