

街边饮料摊点单系统 🥤

一个专为街边饮料摊设计的现代化内部点单管理系统，提供直观的点单界面和完整的后台管理功能。

🌟 产品特点

🎯 核心功能

- **前台点单系统** - 触摸友好的饮料选择界面
- **自定义选项** - 糖度、冰块、数量个性化定制
- **实时订单管理** - 即时计算总价，订单状态追踪
- **后台管理** - 完整的订单和菜单管理系统
- **数据导出** - 订单数据CSV导出功能

🎨 设计亮点

- **温暖色调** - 橙黄色渐变背景，营造温馨氛围
- **响应式设计** - 完美适配平板、手机等触摸设备
- **直观操作** - 大按钮设计，简化操作流程
- **清晰层次** - 优秀的信息架构和视觉层次

🚀 在线体验

部署地址: <https://rbhughloig.space.minimax.io>

快速体验指南

1. **点单操作**: 点击饮料卡片 → 选择糖度/冰块/数量 → 添加到订单 → 提交订单

2. **管理功能**：点击底部"管理"按钮 → 查看订单列表 → 管理菜单设置

功能详解

前台点单界面

- **饮料菜单展示**
 - 网格式卡片布局，展示饮料图片、名称、价格
 - 支持按分类筛选和搜索功能
 - 清晰的缺货/有售状态标识
- **订单构建**
 - 糖度选择：无糖、少糖、半糖、正常
 - 冰块选择：去冰、少冰、正常冰
 - 数量调节：支持增减操作
 - 实时价格计算和订单汇总
- **当前订单管理**
 - 实时显示订单内容和总价
 - 支持修改数量和删除商品
 - 一键清空或提交订单

后台管理系统

- **订单管理**
 - 订单状态追踪（待处理/已完成）
 - 订单详情查看和状态更新
 - 订单筛选和批量操作
 - 数据导出CSV功能
- **菜单管理**
 - 添加/编辑/删除饮料

- 价格和分类管理
- 图片上传和更换
- 库存状态控制
- **数据管理**
- 订单数据导出
- 历史数据清理
- 本地存储管理



技术架构

前端技术栈

- **React 18 + TypeScript** - 现代化开发体验
- **Vite** - 快速开发和构建工具
- **TailwindCSS** - 快速样式开发
- **Lucide React** - 精美图标库

状态管理

- **React Context + useReducer** - 全局状态管理
- **localStorage** - 数据持久化存储

设计系统

- **响应式设计** - 适配多种设备尺寸
- **触摸优化** - 大按钮，易点击
- **色彩系统** - 橙色主题，温暖亲和



默认菜单

饮料名称	价格	分类
珍珠奶茶	¥15	奶茶
柠檬茶	¥12	茶饮
红茶	¥8	茶饮
绿茶	¥8	茶饮
现磨咖啡	¥18	咖啡
奶昔	¥20	奶制品
鲜榨果汁	¥16	果汁
芋圆奶茶	¥18	奶茶



本地开发

环境要求

- Node.js 16+
- pnpm (推荐) 或 npm

安装运行

```
# 克隆项目
git clone <项目地址>

# 安装依赖
pnpm install

# 启动开发服务器
pnpm dev

# 构建生产版本
pnpm build

# 预览构建结果
pnpm preview
```

项目结构

```
src/
├── components/           # 可复用组件
│   ├── DrinkCard.tsx    # 饮料卡片
│   ├── CurrentOrder.tsx # 当前订单
│   ├── OrderManagement.tsx # 订单管理
│   ├── MenuManagement.tsx # 菜单管理
│   └── Navigation.tsx   # 导航组件
├── pages/               # 页面组件
│   ├── OrderPage.tsx    # 点单页面
│   └── ManagementPage.tsx # 管理页面
├── context/             # 状态管理
│   └── AppContext.tsx   # 应用上下文
├── utils/               # 工具函数
│   └── storage.ts       # 本地存储
├── data/               # 数据文件
│   └── defaultMenu.ts   # 默认菜单
└── types.ts            # 类型定义
```

适用场景

- **街边饮料摊** - 小规模饮料销售点
- **奶茶店** - 连锁或独立奶茶店
- **咖啡厅** - 小型咖啡销售点
- **快餐店** - 饮料销售部门
- **校园商店** - 学校内部饮料销售

未来扩展

- [] 会员系统集成

- ☐ 移动支付接口
- ☐ 销售数据分析
- ☐ 多店铺管理
- ☐ 库存自动提醒
- ☐ 小票打印功能

技术支持

如有问题或建议，欢迎提交 Issue 或 Pull Request。

开发时间: 2025年7月1日

技术栈: React + TypeScript + TailwindCSS

部署平台: MiniMax 静态托管