

## TUTORIAL USANDO AS BIBLIOTECAS AREST AREST UI

Todos os créditos destas bibliotecas pertencem a: marcoschwartz, a quem agradeço por disponibilizar e compartilhar tão valioso trabalho.

Onde baixar Links:

<https://github.com/marcoschwartz/aREST/tree/master/examples>

[https://github.com/marcoschwartz/aREST\\_UI](https://github.com/marcoschwartz/aREST_UI)

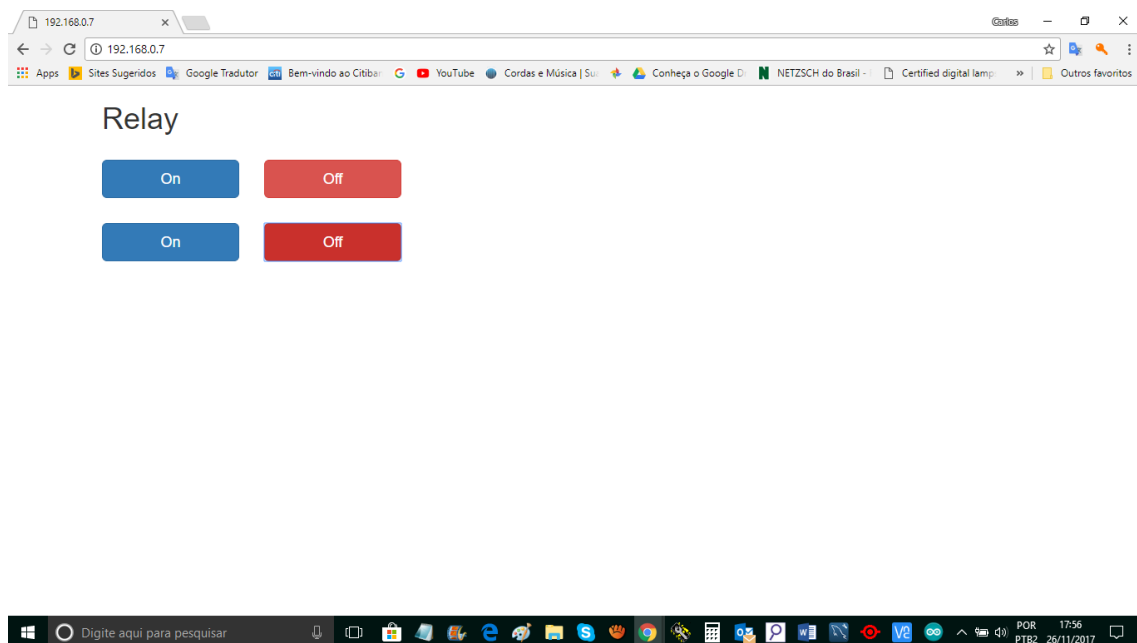
Baixe e instale as duas bibliotecas, adicione na sua pasta de bibliotecas da IDE Arduino do modo conhecido, caso não conheça o modo você pode ver aqui.

<https://www.arduino.cc/en/Guide/Libraries>

Depois de instaladas as bibliotecas você pode usar os vários exemplos que o autor mostra.

Também anexo aqui um exemplo para mostrar a facilidade de fazer um sketch para acionar 2 ou mais GPIOs do ESP8266, a interface é criada pela própria biblioteca, isso facilita as vezes para aqueles que gostam de ter as coisas prontas sem ter que escrever muito código.

Interface de dois acionamentos: Um LED e um Buzer: Link vídeo: <https://youtu.be/dqISWq1Hp-8>



Após carregar o código no seu ESP8266 ou outra placa, (Eu estou usando um ESP8266-12 neste exemplo) abra o monitor serial e verifique a impressão do IP que lhe foi atribuído, abra seu navegador e digite o IP, e vá ver a interface do código utilizado.

Sds.

E-mail: [contato@carloskwiek.com.br](mailto:contato@carloskwiek.com.br)

Eng. Carlos kwiek.

Esta pagina foi deixada em branco propositalmente.