「美少女と猛獣」作品説明書

1. ゲーム説明

DirectXで初めてチームで制作した３Ｄアクションロールプレイングゲームです。広いマップで自由に冒険できます。ザツを倒し、イースターエッグを探し、のんびりで遊べます。最後、BOSSを見つけて、勝負を賭けて激闘しよう。

1. 操作説明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | キーボード | Switch NS Joy-con |
| 移動 | A、S、D、W | 左スティック |
| 攻撃 | J | A |
| 回避 | K | B |
| カメラ操作 | Z、C | 右スティック |
| アイテム使用 | 数字キーで使う | 選択：左・右方向キー  使用：X |

1. アピールポイント

１）スケルタルアクションを利用して、3Dモデルがリアル動けます。

２）視錐台カリング技術を利用して、カメラの視錐台の外にあるオブジェクトを表示されておらず、マップはめっちゃ大きいでも、スムーズに実行できます。