



Gabriel ROULEAU

Programmeur 3D

Mon portfolio

www.gabrielrouleau.fr

Contact

gabriel.rouleau@mmibordeaux.com

06 72 31 87 41

[LinkedIn](#)

Compétences

Connaissances en C++

Expérience en C# (sous Unity)

Connaissances des concepts fondamentaux
des API graphiques (OpenGL)

Bases en programmation shaders (GLSL, CG)

Expérience en UX design

Connaissances en développement front et
back end

Méthodologie agile

Anglais B2

Logiciels

Unity

Visual Studio

Premake

Git

Figma

Blender

Qualités

Esprit d'équipe

Passionné

Créatif

Formation

2020 **DUT MMI**

2022 Métiers du multimédia et de
l'internet

IUT Bordeaux Montaigne (33)

2020 **BAC scientifique**

Option sciences de l'ingénieur et
spécialité informatique et sciences
du numérique

Lycée Charles Gabriel Pravaz (38)

Certifications

2021 **Opquast**

2026 Maîtrise de la qualité en projet Web
910/1000

Expériences

2021 **Brio, mon moteur de jeu "fait
maison"**

Utilisation du langage C++ et
manipulation d'une API graphique
(OpenGL). Développement de
shaders (GLSL). Voir plus en détail
sur [mon portfolio](#).

2021 **Développement d'un jeu
avec la gendarmerie**

Design UX et UI. Programmation
gameplay en C#, sur Unity. À
l'occasion du stage de première
année.

2019 **Conception d'un jeu avec
une équipe grecque**

Programmation, en C#, d'un finite-
state machine pour l'IA des ennemis
sur Unity. Réunion hebdomadaire en
anglais. Voir ce projet sur [mon
portfolio](#).