



# Gabriel ROULEAU

Programmation gameplay  
Tour de France 2022

## Mon portfolio

[www.gabrielrouleau.fr](http://www.gabrielrouleau.fr)

## Contact

[gabriel.rouleau@mmibordeaux.com](mailto:gabriel.rouleau@mmibordeaux.com)

06 72 31 87 41

[LinkedIn](#)

## Compétences

### Connaissances en C++

### Expérience en C# (sous Unity)

Connaissances des concepts fondamentaux  
des API graphiques (OpenGL)

Bases en programmation shaders (GLSL, CG)

Expérience en UI design

### Connaissances en SQL

### Méthodologie SCRUM

Anglais B2 (expérience de 6 mois avec une  
équipe grecque)

## Logiciels

Unity

Visual Studio

Premake

Git

Figma

Blender

## Qualités

Esprit d'équipe

Passionné

Créatif

## Formation

### 2020 DUT MMI

2022 Métiers du multimédia et de  
l'internet

IUT Bordeaux Montaigne (33)

### 2020 BAC scientifique

Option sciences de l'ingénieur et  
spécialité informatique et sciences  
du numérique

Lycée Charles Gabriel Pravaz (38)

## Certifications

### 2021 Opquast

2026 Maîtrise de la qualité en projet Web -  
910/1000

### 2022 Introduction à la Cybersécurité

Cisco Networking Academy

## Expériences

### 2021 Brio, mon moteur de jeu "fait maison"

Utilisation du langage C++ et  
manipulation d'une API graphique  
(OpenGL). Développement de  
shaders (GLSL). Voir plus en détail  
sur [mon portfolio](#).

### 2021 Développement d'un jeu avec la gendarmerie

Design UX et UI. Programmation  
gameplay en C#, sur Unity. À  
l'occasion du stage de première  
année.

### 2019 Conception d'un jeu avec une équipe grecque

Programmation, en C#, d'un finite-  
state machine pour l'IA des ennemis  
sur Unity. Réunion hebdomadaire en  
anglais. Voir ce projet sur [mon  
portfolio](#).