



Gabriel ROULEAU

19 ans

Bordeaux, France

Mon portfolio

www.gabrielrouleau.fr

Contact

gabriel.rouleau@mmibordeaux.com

[LinkedIn](#)

Formation

2020 **DUT MMI**

2022 Métiers du multimédia et de l'internet

IUT Bordeaux Montaigne (33)

2020 **BAC scientifique**

Option sciences de l'ingénieur et spécialité informatique et sciences du numérique

Lycée Charles Gabriel Pravaz (38)

Compétences

Connaissances en C++

Connaissances des concepts fondamentaux des API graphiques (OpenGL)

Bases en programmation shaders (GLSL, CG)

Expérience en C# (sous Unity)

Expérience en UX design

Connaissances en développement front et back end

Méthodologie agile

Anglais B2

Logiciels

Unity

Visual Studio

Premake

Git

Figma

Blender

Qualités

Esprit d'équipe

Passionné

Créatif

Expériences

2021 **Brio, mon moteur de jeu "fait maison"**

Utilisation du langage C++ et manipulation d'une API graphique (OpenGL). Développement de shaders (GLSL). Voir plus en détail sur [mon portfolio](#).

2021 **Développement d'un jeu avec la gendarmerie**

Design UX et UI. Programmation gameplay en C#, sur Unity. À l'occasion du stage de première année.

2019 **Conception d'un jeu avec une équipe grecque**

Programmation, en C#, d'un finite-state machine pour l'IA des ennemis sur Unity. Réunion hebdomadaire en anglais. Voir ce projet sur [mon portfolio](#).