



# Gabriel ROULEAU

19 ans

Bordeaux, France

Mon portfolio

[www.gabrielrouleau.fr](http://www.gabrielrouleau.fr)

## Contact

06 72 31 87 41

[gabriel.rouleau@mmibordeaux.com](mailto:gabriel.rouleau@mmibordeaux.com)

[LinkedIn](#)

## Formation

2020 **DUT MMI**

2022 Métiers du multimédia et de l'internet

IUT Bordeaux Montaigne (33)

2020 **BAC scientifique**

Option sciences de l'ingénieur et spécialité informatique et sciences du numérique

Lycée Charles Gabriel Pravaz (38)

## Compétences

Connaissances en C++

Connaissances des concepts fondamentaux des API graphiques (OpenGL)

Bases en programmation shaders (GLSL)

Expérience en C# (sous Unity)

Expérience en UX design

Connaissances en développement front et back end

Méthodologie agile

Anglais B2

## Logiciels

Unity

Visual Studio

Premake

Git

Figma

Blender

## Qualités

Esprit d'équipe

Passionné

Créatif

## Expériences

### 2021 **Brio, mon moteur de jeu "fait maison"**

Utilisation du langage C++ et manipulation d'une API graphique (OpenGL). Développement de shaders (GLSL). Voir plus en détail sur [mon portfolio](#).

### 2021 **Développement d'un jeu avec la gendarmerie**

Design UX et UI. Programmation gameplay en C#, sur Unity. À l'occasion du stage de première année.

### 2019 **Conception d'un jeu avec une équipe grecque**

Programmation, en C#, d'un finite-state machine pour l'IA des ennemis sur Unity. Réunion hebdomadaire en anglais. Voir ce projet sur [mon portfolio](#).