



Gabriel ROULEAU

Programmeur 3D

Mon portfolio

www.gabrielrouleau.fr

Contact

gabriel.rouleau@protonmail.com

06 72 31 87 41

[LinkedIn](#)

Compétences

Connaissances en C++

Expérience en C# (sous Unity)

Connaissances des concepts fondamentaux
des API graphiques (OpenGL)

Bases en programmation shaders (GLSL, CG)

Expérience en UX design

Connaissances en développement front et
back end

Méthodologie agile

Anglais (expérience de 6 mois avec équipe
internationale)

Logiciels

Unity

Visual Studio

Premake

Git

Figma

Blender

Qualités

Esprit d'équipe

Passionné

Créatif

Formation

2022 Ingénieur par apprentissage

2025 Informatique et applications -
Ingénierie 3D et technologie des
médias

ESIEE Paris (93)

2020 DUT MMI

2022 Métiers du multimédia et de
l'internet

IUT Bordeaux Montaigne (33)

2020 BAC scientifique

Option sciences de l'ingénieur et
spécialité informatique et sciences
du numérique

Lycée Charles Gabriel Pravaz (38)

Certifications

2021 Opquast

2026 Maîtrise de la qualité en projet
Web - 910/1000

Expériences

2021 Brio, mon moteur de jeu "fait maison"

Utilisation du langage C++ et
manipulation d'une API graphique
(OpenGL). Développement de
shaders (GLSL). Voir plus en détail
sur [mon portfolio](#).

2021 Développement d'un jeu avec la gendarmerie

Design UX et UI. Programmation
gameplay en C#, sur Unity. À
l'occasion du stage de première
année.

2019 Conception d'un jeu avec une équipe grecque

Programmation, en C#, d'un finite-
state machine pour l'IA des ennemis
sur Unity. Réunion hebdomadaire en
anglais. Voir ce projet sur [mon
portfolio](#).