Exam Code: GB0-283-CN

Exam Name: Constructing Enterprise-level Routing

Networks

Vendor: Huawei

Version: DEMO

Part: A

1: OSPF 协议使用的组播地址是

A.224.0.0.5

B.224.0.0.6

C.224.0.0.9

D.224.0.0.10

Correct Answers: A B

2: 关于 OSPF 协议中的路由聚合,论述错误的有

A.ABR 会自动聚合路由,无需手工配置

B.只能在 ABR 上做聚合

C.一台路由器同时做 ABR 和 ASBR, 它就不能聚合路由

D.ASBR 上能聚合任意的外部路由

Correct Answers: A B C D

3: OSPF 协议中的一个普通区域通过 ASBR 注入 192.168.0.0/24~192.168.3.0/24 共 4 条路 由,在 ABR 中配置聚合为一条聚合路由 192.168.0.0/22,此时 ABR 会向其他区域发布哪几条路由

A.一条聚合路由

B.四条明细路由

C.一条聚合路由和四条明细路由

D.一条都不发布

Correct Answers: B

4: 关于 IPSec 安全联盟(Security Association)的说法正确的是

A.IPSec 对数据流提供的安全服务通过安全联盟 SA 来实现

B.一个安全联盟 SA 就是两个 IPSec 系统之间的一个单向逻辑连接

C.输入数据流和输出数据流由输入安全联盟与输出安全联盟分别处理

D.安全联盟可通过手工配置和自动协商两种方式建立

Correct Answers: A B C D

5: CAR 在 IP 层实现,因而只能对到达 IP 层的报文进行限速;相比 CAR 来说,LR 能够限制在物理接口上通过的所有的报文。

A.True

B.False

Correct Answers: A

6: 下列关于 QoS 在接入, 汇聚, 核心层的描述正确的是

A.QoS 在接入, 汇聚, 核心层的实现机制都是相同的。

B.通常在接入层进行报文的分类和标记。

C.通常在接入层一般不配置 QoS 机制。

D.通常在汇聚层一般配置适当的队列机制(如 CBQ)和拥塞避免机制(如 WRED)。

Correct Answers: B D

7: 通常在汇聚层一般配置适当的队列机制(如 CBO)和拥塞避免机制(如 WRED)。

A.WFQ 在每个队列上和 CQ 的丢弃机制一样,都是采用 Tail Drop;

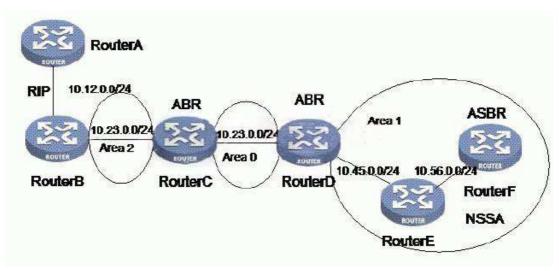
B.WFQ 对流的分类可以通过 ACL 来实现;

C.CBWFQ 是对 WFQ 的一种改进,和 WFQ 的基本调度方式一样;

D.LLQ 在调度时首先检查低时延队列,从该队列取报文,如果该队列没有报文时才转向其它非低时延队列,但又采用了其他机制,防止有队列饿死。

Correct Answers: D

8: 如图,区域 1 是 NSSA 区域,RouterD 是其区域中的 ABR,在 RouterD 上做如下配置



ospf 1

TestInside GB0-283

area 0.0.0.1

network 10.45.0.0 0.0.0.255

nssa default-route-advertise

#

area 0.0.0.0

network 4.4.4.4 0.0.0.0

network 10.34.0.0 0.0.0.255

关于以上组网、配置,下列说法正确的是

A.RouterD 在 area1 中发布一条 7 类缺省 LSA, RouterE、RouterF 都能收到这条 LSA。

B.RouterD 在 area1 中发布一条 5 类缺省 LSA, RouterE、RouterF 都能收到这条 LSA。

C.RouterC 能收到 RouterD 发布的 5 类缺省 LSA。

D.以上说法均不正确。

Correct Answers: A

9: 相对于 IPv4, IPv6 地址有了很大的扩展, 达到了

A.128 位

B.164 位

C.64 位

D.256 位

Correct Answers: A

10: 关于配置 OSPF 协议中的 stub 区域,下列说法错误的是

A.骨干区域不能配置成 stub 区域,虚连接不能穿过 stub 区域。

B.区域内的所有路由器不是必须配置该属性

C.stub 区域中不能存在 ASBR。

D.一个区域配置成 stub 区域后,其他区域的 type3 LSA 可以在该区域中传播。

Correct Answers: B