"钓鱼王"纳特帕格出现指定随从的平均概率

	刊 里二	上 洲街叫作	合出现指定	随从的半	以慨举		
指定随从等级	1	2	3	4	5	6	
<u>酒馆等级</u> 1	7.5%						
2	3.6%	3.3%					
3	2.3%	2.1%	1.9%				
4	1.8%	1.7%	1.4%	1.2%			
5	1.5%	1.5%	1.3%	1.1%	0.9%		
6	1.4%	1.4%	1.2%	1.0%	0.8%	0.6%	
平均概率	1.9%						
1 50 196 1	1.5%						
	"钓鱼∃	E"纳特帕村	各出现指定	星级的平	均概率		
一 <u>随</u> 从等级 酒馆等级	1	2	3	4	5	6	
1	100.0%						ı
2	47.6%	52.4%					
3	30.5%	33.6%	35.9%				
4	23.7%	26.1%	27.9%	22.4%			
5	20.7%	22.7%	24.3%	19.5%	13.7%	0.70	
6	19.3%	21.2%	22.7%	18.2%	12.7%	6.7%	
	小鬼妈妈と	4.和指定3	区磨的概念				
被禁用	一恶魔	鱼人	机械	海盗	龙	野兽	元素
恶魔	75.726	=/\	J/ U J/X	7-3-1111	70	~ n	707
鱼人	FALSE						
机械	FALSE	9.1%		_			
海盗	FALSE	9.1%	9.1%	0.411	_		
龙	FALSE	9.1%	9.1%	9.1%	0.10	_	
野兽	FALSE FALSE	9.1%	9.1% 9.1%	9.1% 9.1%	9.1%	0.1%	_
元素	FALSE	9.1%	9.1%	9.1%	9.1%	9.1%	
总平均值	9.1%						
,			>⊢ >⊢ L Int :) 			
	每浪剃刀号 • 亚麻				-12	田乙台	二丰
<u>被禁用</u> 恶魔		鱼人	机械	<u>海盗</u>	龙	野兽	元素
鱼人	18.7%						
机械	18.7%	18.7%					
海盗	FALSE	FALSE	FALSE				
龙.	18.7%	18.7%	18.7%	FALSE			
野兽	18.7%	18.7%	18.7%	FALSE	18.7%		_
元素	18.7%	18.7%	18.7%	FALSE	18.7%	18.7%	
总平均值	18.7%						
	•						
	森巨蟒出现						
被禁用	恶魔	<u>鱼人</u>	机械	海盗	龙	野兽	元素
恶魔	0.0%	_					
鱼人 机械	8.9% 12.1%	10.8%	_				
海盗	9.3%	8.5%	11.4%				
龙	8.9%	8.2%	10.8%	8.5%			
野兽	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE		
元素	8.9%	8.2%	10.8%	8.5%	8.2%	FALSE	
总平均值	9.5%						
(O) I COLE	J.5/0						

温和的灯神发现指定随从的概率

被禁用	恶魔	鱼人	机械	海盗	龙	野兽	元素
恶魔		_					
鱼人	6.7%						
机械	6.7%	6.7%					
海盗	6.7%	6.7%	6.7%				
龙	6.7%	6.7%	6.7%	6.7%			
野兽	6.7%	6.7%	6.7%	6.7%	6.7%		
野兽 元素	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	
总平均值	6.7%						

蛮鱼斥候发现指定鱼人的概率

指定随从等级 酒馆等级	1	2	3	4	5	6
1	100.0%					
2	61.5%	57.7%				
3	46.2%	43.3%	37.5%			
4	41.7%	39.1%	33.9%	28.7%		
5	38.7%	36.3%	31.5%	26.6%	21.8%	
6	36.6%	34.4%	29.8%	25.2%	20.6%	16.0%

静滞元素出现指定随从的平均概率

上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上	1	2	3	4	5	6			
1	50.0%								
2	25.8%	24.2%							
3	18.2%	17.0%	14.8%						
4	14.5%	13.6%	11.8%	10.0%					
5	12.5%	11.7%	10.2%	8.6%	7.0%				
6	10.7%	10.1%	8.7%	7.4%	6.0%	4.7%			

酒馆旋风出现指定星级的平均概率

上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上上	1	2	3	4	5	6
1	50.0%					
2	25.8%	24.2%				
3	15.8%	14.9%	12.9%			
4	13.0%	12.2%	10.6%	8.9%		
5	12.1%	11.4%	9.8%	8.3%	6.8%	
6	10.5%	9.8%	8.5%	7.2%	5.9%	4.6%

恐龙大师布莱恩出现指定随从的平均概率

<u> </u>	15/05/07 (15/105/105/105/105/105/105/105/105/105/1							
指定随从等级 酒馆等级	1	2	3	4	5	6		
1	64.4%					_		
2	49.0%	46.7%						
3	34.9%	33.0%	29.2%					
4	36.4%	34.5%	30.6%	26.5%				
5	32.2%	30.5%	26.9%	23.2%	19.4%			

6 36.3% 34.4% 30.5% 26.4% 22.1% 17.6%

芬利·莫格顿爵士发现指定英雄的概率

被禁用	恶魔	鱼人	机械	海盗	龙	野兽	元素
恶	6.5% 6.5% 6.5% 6.7% 6.4% 6.5%	6.5% 6.5% 6.7% 6.4% 6.5%	6.5% 6.7% 6.4% 6.5%	6.7% 6.4% 6.5%	6.5% 6.7%	6.4%	
总平均值	6.5%						

帕奇斯出现指定海盗的平均概率

指定随从等级 酒馆等级	1	2	3	4	5	6			
1	50.0%								
2	25.8%	24.2%							
3	15.8%	14.9%	12.9%						
4	11.9%	11.2%	9.7%	8.2%					
5	9.9%	9.3%	8.1%	6.8%	5.6%				
6	9.1%	8.6%	7.4%	6.3%	5.1%	4.0%			

伊瑟拉出现指定龙的平均概率

	•								
指定随从等级 酒馆等级	1	2	3	4	5	6			
1	50.0%								
2	25.8%	24.2%							
3	15.8%	14.9%	12.9%						
4	11.9%	11.2%	9.7%	8.2%					
5	10.5%	9.9%	8.6%	7.2%	5.9%				
6	9.6%	9.0%	7 8%	6.6%	5 4%	4 2%			

阿莱克斯塔萨发现指定龙的概率

指定龙的等级	1	2	3	4	5	6
概率	49.5%	46.9%	41.5%	35.8%	29.9%	23.7%