

被禁用	温和的灯神发现指定随从的概率						
	恶魔	鱼人	机械	海盗	龙	野兽	元素
	恶魔	6.7%					
	鱼人	6.7%	6.7%				
	机械	6.7%	6.7%	6.7%			
	海盗	6.7%	6.7%	6.7%	6.7%		
	龙	6.7%	6.7%	6.7%	6.7%	6.7%	
	野兽	6.7%	6.7%	6.7%	6.7%	6.7%	FALSE
元素	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	
总平均值	6.7%						

		蛮鱼斥候发现指定鱼人的概率					
指定随从等级		1	2	3	4	5	6
酒馆等级		1	2	3	4	5	6
1		100.0%					
2		61.5%	57.7%				
3		46.2%	43.3%	37.5%			
4		41.7%	39.1%	33.9%	28.7%		
5		38.7%	36.3%	31.5%	26.6%	21.8%	
6		36.6%	34.4%	29.8%	25.2%	20.6%	16.0%

		静滞元素出现指定随从的平均概率					
指定随从等级		1	2	3	4	5	6
酒馆等级		1	2	3	4	5	6
1		50.0%					
2		25.8%	24.2%				
3		18.2%	17.0%	14.8%			
4		14.5%	13.6%	11.8%	10.0%		
5		12.5%	11.7%	10.2%	8.6%	7.0%	
6		10.7%	10.1%	8.7%	7.4%	6.0%	4.7%

		酒馆旋风出现指定星级的平均概率					
指定随从等级		1	2	3	4	5	6
酒馆等级		1	2	3	4	5	6
1		50.0%					
2		25.8%	24.2%				
3		15.8%	14.9%	12.9%			
4		13.0%	12.2%	10.6%	8.9%		
5		12.1%	11.4%	9.8%	8.3%	6.8%	
6		10.5%	9.8%	8.5%	7.2%	5.9%	4.6%

		恐龙大师布莱恩出现指定随从的平均概率					
指定随从等级		1	2	3	4	5	6
酒馆等级		1	2	3	4	5	6
1		64.4%					
2		49.0%	46.7%				
3		34.9%	33.0%	29.2%			
4		36.4%	34.5%	30.6%	26.5%		
5		32.2%	30.5%	26.9%	23.2%	19.4%	

芬利·莫格顿爵士发现指定英雄的概率

被禁用	恶魔	鱼人	机械	海盗	龙	野兽	元素
恶魔							
鱼人	6.5%						
机械	6.5%	6.5%					
海盗	6.5%	6.5%	6.5%				
龙	6.7%	6.7%	6.7%	6.7%			
野兽	6.4%	6.4%	6.4%	6.4%	6.5%		
元素	6.5%	6.5%	6.5%	6.5%	6.7%	6.4%	
总平均值	6.5%						

帕奇斯出现指定海盗的平均概率

指定随从等级	1	2	3	4	5	6
酒馆等级						
1	50.0%					
2	25.8%	24.2%				
3	15.8%	14.9%	12.9%			
4	11.9%	11.2%	9.7%	8.2%		
5	9.9%	9.3%	8.1%	6.8%	5.6%	
6	9.1%	8.6%	7.4%	6.3%	5.1%	4.0%

伊瑟拉出现指定龙的平均概率

指定随从等级	1	2	3	4	5	6
酒馆等级						
1	50.0%					
2	25.8%	24.2%				
3	15.8%	14.9%	12.9%			
4	11.9%	11.2%	9.7%	8.2%		
5	10.5%	9.9%	8.6%	7.2%	5.9%	
6	9.6%	9.0%	7.8%	6.6%	5.4%	4.2%

阿莱克斯塔萨发现指定龙的概率

指定龙的等级	1	2	3	4	5	6
概率	49.5%	46.9%	41.5%	35.8%	29.9%	23.7%