

个人简历 陈亮

高级后端研发工程师

北京
朝阳区



个人信息

手机/微信 +86 189 8612 0001

邮箱 cl920401@163.com

link <https://github.com/cl920401>

QQ 408194766

工作年限 4.5 年

教育背景

2010.6-2014.6 江汉大学-自动化/武汉理工大学-电子商务 本科 (双学位)

工作技能

英语水平 CET-4, 可以阅读英文文档和英文材料, 能够阅读和撰写英文邮件。

编程技能

- 开发语言:(按了解程度排序)golang、c++、java、x86 汇编、arm 汇编、python、js
- 开发平台:linux、windows
- 开发技能:nginx、mysql、redis、mongoDB、k8s、shell、git、svn 等

项目经验

OrionBase

Golang Web 后台开发.

项目介绍 OrionBase 是一个机器人开发者平台, 主要支持对机器人的远程发布和操作, 并且提供查看崩溃, 数据总览, 监控预警等基础服务

工作内容 主要负责权限和账号体系的设计和研发, 以及各种业务数据聚合接口的开发和其他功能的维护工作。值得一提的是, 这个项目用了微服务架构的思路, 网关统一在 kong 配置, 后面代理了多个微服务

技术栈 golang、linux、k8s、docker、mysql、redis、git

DMP 平台

Golang Web 后台及组件开发.

项目介绍 公司工具类 app 的中台系统，自建内部账号体系，支持产品运营将各种不同类型的工具 app 快速完成从 0 到上线，并且支持后期的通用运营维护工作，整个中台涵盖了应用的创建和管理平台、广告投放核算平台、配置下发接口数据的运营平台等

工作内容 主要负责权限账号系统的研发和接入，也参与过广告平台（对接 facebookAPI）、运营后台（kafka 数据流，消息队列组件）等业务平台的研发

技术栈 golang、java、linux、mysql、redis、kafka、git

多款工具 APP 后端

Java、Golang 后端开发.

项目介绍 支持过公司多款工具 APP 的后端研发，由于性质类似，合为一个项目

工作内容 RestfulAPI 的研发，基本上都是 CRUD 接口，以及花样 CRUD，DAU 最多的也只有差不多几十万的量。主要的收获还是沟通，协作，业务能力这块的成长

技术栈 java (spring、netty)、golang、linux、nginx、mysql、redis、falcon、git

icfun、趣游戏

Java 后端研发工程师.

项目介绍 一款安卓小游戏集合软件，googleplay 已上线，搜索 Icfun 可以体验，国内版小米商店搜索趣游戏

工作内容 从框架设计到对接客户端到开发上线包括后期的线上修复，全流程参与，承担了整个团队 80% 的工作量，完成了账号体系，盒子主页和游戏列表的配置下发，以及在线自动匹配和手动开房间进行游戏（websocket）等。由于产品策略，国内版不支持多人对战

技术栈 java (spring、netty)、linux、nginx、mysql、redis、falcon、git

清理云服务

多个后端模块维护.

项目介绍 清理云用于控制猎豹清理大师的清理规则，老的核心业务，数据量较大，但是开发设计思路陈旧，坑也很多

工作内容 文档缺失严重的情况下，维护上百台机器正常运行，根据已知源码分析解决和跟进反馈的问题

技术栈 golang、python、c++、java、php、linux、nginx、mysql、redis、mongodb、git

区块链相关业务

Web 后台开发

- 项目介绍 18 年公司对区块链做了很多尝试，其中参与了很多很杂的项目，包括去中心化交易所的实时价格抓取和涨跌推送，Dapp 后端 (社交聊天模块)，Eth 自建节点的优化等
- 工作内容 区块链相关的项目比较杂，但也打开了眼界，学到很多以前接触不到的技术点。其中主要涉及到的技术点有，安卓 ios 的推送原理，signal 聊天加密协议源码阅读，eth 交易过程源码阅读、自学前端 vue.js 完成后台页面、docker 服务的打包和分布式部署等
- 技术栈 python、java、go、vue.js、linux、android、docker、nginx、mongodb、PostgreSQL、redis、mysql、git

猎豹游戏盒子

C++ Windows 客户端开发

- 项目介绍 一款页游平台 win 客户端，支持游戏加速，游戏辅助等
- 工作内容 维护金山游戏盒子，且独立完成金山游戏盒子的重写，用时一个月，从 0 到 1 完成开发上线，完成登录注册，小号管理，截图，视野缩放，游戏加速，游戏挂机 (敏感问题，此功能没有上线) 等功能，项目到后期出于兴趣开始自学 go 语言，接一些简单的后端需求，分担后端同学的压力
- 软件地址 <http://box.wan.liebao.cn/website/>
- 技术栈 c++、js、golang、windows、SOUI、IE 内核、svn

hao123 桔子浏览器

C++ Windows 客户端开发

- 项目介绍 当时是 hao123 官方浏览器，百度合作项目，基于 IE 内核，主打安装包体积小，安装包不到 2M
- 工作内容 参与产品的开发迭代，并且修复现有 bug，参与的开发任务主要有双核版的预研和开发、自动化构建打包平台和截图、视频下载、图片放大器等特色功能点。其中最大的收获是学习了部分 chrome 源码，了解到开源的魅力
- 技术栈 c++、js、php、python、windows、WTL、IE 内核、chrome 内核、svn

工作经历

2017.12—至今 **猎豹移动**，高级 Golang 后端研发，T4.

后端研发，各种搬砖、学习，帮助公司 RUSH 新业务领域，各种带人各种分享
主要负责工具和游戏 app 的后端接口服务和 Web 后台和组件的后端研发工作，偶尔也会带带人，干一些规范制定，代码重构优化的活儿

2016.7–2017.12 **猎豹移动**, 高级 *Windows C++* 客户端研发, T4.

客户端研发, 独自跟进业务和重构代码

主要负责支持 windows 平台两个游戏盒子产品迭代的开发和 bug 修复工作

2015.5—2016.7 **四象联创**, *Windows C++* 客户端研发.

客户端研发, 学习沉淀, 独立完成需求研发

主要负责支持 PC 浏览器产品迭代的开发和 bug 修复工作

自我评价

四年多的工作时间我觉得不算短了, 我自己时常总结和反思, 和其他人相比我的劣势是什么? 以下是我个人总结的几大特点:

- 1、学习能力强, 由于有扎实的 C++ 和汇编基础, 阅读源码和理解设计思路上都更加顺畅一些, 有快速掌握新技术, 并且落地到应用的能力。
- 2、技术广度广, 得益于出色的学习和适应能力, 在四年多的时间里, 接触到七八门语言, 各种业务场景, 客户端前后端全栈, 且都有产出, 这个横向比较来说是比较少见的吧。但是后期我也认识到这样的问题, 近一两年开始对后端相关的技术深度下沉。
- 3、原则性强, 可能是性格原因, 对于工作总要做到自己觉得十全十美才罢休, 有些和利益不挂钩的事情我也会去做, 例如设计代码的过程中, 经常会考虑交接和后期别人维护代码的问题。(这一点往好了说可以是责任心强, 往坏了说也算有点固执己见)