

个人简历 陈亮

高级后端研发工程师

北京
朝阳区



个人信息

手机/微信 189 8612 0001

邮箱 cl920401@163.com

link <https://github.com/cl920401>

QQ 408194766

工作年限 5 年

教育背景

2010.6-2014.6 江汉大学-自动化/武汉理工大学-电子商务 本科 (双学位)

工作技能

英语水平 CET-4, 可以阅读英文文档和英文材料, 能够阅读和撰写英文邮件。

编程技能

- 开发语言:(按了解程度排序)golang、c++、java、x86 汇编、arm 汇编、python、js
- 开发平台:linux、windows
- 开发工具:nginx、mysql、redis、mongoDB、k8s、docker、shell、git、svn 等

项目经验

AI 机器人服务端

mini 机器人服务端开发

关键词 超长链路、多方对接、项目负责人

项目介绍 mini 机器人是 ToC 的机器人, 是公司对机器人 ToC 的尝试, 需要对接机器人端系统层到应用层, 官方 app, nlp 平台等, 是一个链路超长、比较庞大的系统

工作内容 服务端组的接口人和负责人, 整体方案的设计, 核心功能的研发, 团队的整体进度把控、开发规范制定等

技术栈 golang、linux、k8s、docker、kong、elk、mysql、redis、kafka、mqtt、git

OrionBase

Golang Web 后台开发.

关键词 机器人 Paas 平台、账号权限系统

项目介绍 OrionBase 是一个机器人开发者平台，主要支持对机器人的远程发布和操作，并且提供查看崩溃，数据总览，监控预警等基础服务。支持公司 AI 场景落地的产品

工作内容 主要负责权限和账号体系的设计和研发，以及各种业务数据聚合接口的开发和其他功能的维护工作。值得一提的是，这个项目用了微服务架构的思路，网关统一在 kong 配置，后面代理了多个微服务

技术栈 golang、linux、k8s、docker、kong、elk、mysql、redis、git

DMP 平台

Golang Web 后台及组件开发.

关键词 内容分发 Paas 平台、账号权限系统

项目介绍 支持公司工具类 app 快速迭代的 Paas 平台，自建内部账号体系，支持产品运营将各种不同类型的工具 app 快速完成从 0 到上线，并且支持后期的通用运营维护工作，后台整合了应用的创建和管理能力、广告投放核算平台、配置下发接口数据的运营平台等

工作内容 主要负责权限账号系统的研发和接入，也参与过广告平台（对接 facebookAPI）、运营后台（kafka 数据流，消息队列组件）等业务平台的研发

技术栈 golang、java、linux、mysql、redis、kafka、git

多款工具 APP 后端

Java、Golang 后端开发.

关键词 多语言的学习能力

项目介绍 支持过公司多款工具 APP 的后端研发，由于性质类似，合为一个项目

工作内容 RestfulAPI 的研发，基本上都是 CRUD 接口，以及花样 CRUD，DAU 最多的也只有差不多几十万的量。主要的收获还是沟通，协作，业务能力这块的成长

技术栈 java (spring、netty)、golang、linux、nginx、mysql、redis、falcon、git

icfun、趣游戏

Java 后端研发工程师.

关键词 全流程参与

项目介绍 一款安卓小游戏集合软件，googleplay 已上线，搜索 Icfun 可以体验，国内版小米商店搜索趣游戏

工作内容 从框架设计到对接客户端到开发上线包括后期的线上修复，全流程参与，承担了整个团队 80% 的工作量，完成了账号体系，盒子主页和游戏列表的配置下发，以及在线自动匹配和手动开房间进行游戏（websocket）等。由于产品策略，国内版不支持多人对战

技术栈 java (spring、netty)、linux、nginx、mysql、redis、falcon、git

清理云服务

多个后端模块维护.

关键词 高 DAU、linux 维护和排查

项目介绍 清理云用于下发猎豹清理大师的清理规则，老的核心业务，亿级 DAU，数据量较大，但是开发设计思路陈旧，坑也很多

工作内容 文档缺失严重的情况下，维护上百台机器正常运行，根据已知源码分析解决和跟进反馈的问题

技术栈 golang、python、c++、java、php、linux、nginx、mysql、redis、mongodb、git

区块链相关业务

Web 后台开发.

关键词 快速学习能力、eth 源码阅读能力

项目介绍 18 年公司对区块链做了很多尝试，其中参与了很多很杂的项目，包括去中心化交易所的实时价格抓取和涨跌推送，Dapp 后端 (社交聊天模块)，Eth 自建节点的优化等

工作内容 区块链相关的项目比较杂，但也打开了眼界，学到很多以前接触不到的技术点。其中主要涉及到的技术点有，安卓 ios 的推送原理，signal 聊天加密协议源码阅读，eth 交易过程源码阅读、自学前端 vue.js 完成后台页面、docker 服务的打包和分布式部署等

技术栈 python、java、go、vue.js、linux、android、docker、nginx、mongodb、PostgreSQL、redis、mysql、git

猎豹游戏盒子

C++ Windows 客户端开发.

关键词 windows 平台浏览器开发、独立完成系统设计的能力

项目介绍 一款页游平台 win 客户端，支持游戏加速，游戏辅助等

工作内容 维护金山游戏盒子，且独立完成金山游戏盒子的重写，用时一个月，从 0 到 1 完成开发上线，完成登录注册，小号管理，截图，视野缩放，游戏加速，游戏挂机 (敏感问题，此功能没有上线) 等功能，项目到后期出于兴趣开始自学 go 语言，接一些简单的后端需求，分担后端同学的压力

软件地址 <http://box.wan.liebao.cn/website/>

技术栈 c++、js、golang、windows、SOUI、IE 内核、svn

hao123 桔子浏览器

C++ Windows 客户端开发

关键词 windows 平台浏览器开发、chrome 源码阅读能力

项目介绍 当时是 hao123 官方浏览器，百度合作项目，基于 IE 内核，主打安装包体积小，安装包不到 2M

工作内容 参与产品的开发迭代，并且修复现有 bug，参与的开发任务主要有双核版的预研和开发、自动化构建打包平台和截图、视频下载、图片放大器等特色功能点。其中最大的收获是学习了部分 chrome 源码，了解到开源的魅力

技术栈 c++、js、php、python、windows、WTL、IE 内核、chrome 内核、svn

工作经历

2017.12—至今 **猎豹移动**, 高级 *Golang* 后端研发, T4.

后端研发, 支持过公司多个核心后端业务, 目前负责机器人某业务线

负责过机器人、工具和游戏 app 的后端接口服务和 Web 后台和组件的后端核心研发工作, 目前负责某个业务线的整体对接

2016.7-2017.12 **猎豹移动**, 高级 *Windows C++* 客户端研发, T4.

客户端研发, 独自跟进业务和重构代码

主要负责支持 windows 平台两个游戏盒子产品迭代的开发和 bug 修复工作

2015.5—2016.7 **四象联创**, *Windows C++* 客户端研发.

客户端研发, 学习沉淀, 独立完成需求研发

主要负责支持 PC 浏览器产品迭代的开发和 bug 修复工作

自我评价

五年的工作时间我觉得不算短了, 我自己时常总结和反思, 和其他人相比我的优劣势是什么? 以下是我个人总结的几大特点:

- 1、开始的两年主要使用 *c++*, 培养了良好的编码习惯和阅读源码的基础, 解决问题习惯于从底层原理分析
- 2、后面的三年转岗服务端, 得益于良好的基础, 拥抱变化, 快速学习 *java*、*python*、*golang* 等语言, 微服务生态, 并且有一个持续的积累过程
- 3、有一些带团队的经验, 整体综合素质相较于纯技术向的研发更强, 视野相对更全面, 同时乐于推进团队的技术转型
- 4、较多的从 0 到 1, 1 到 100 的经验, 从头到尾跟进一个项目的过程中积累一些避坑意识, 往往在前期方案设计上愿意花更多的时间, 以减轻后期维护成本

如果贵公司正好需要我的这些特质, 期待合作~