

个人简历 陈亮

高级后端研发工程师

北京
朝阳区



个人信息

手机/微信 189 8612 0001

邮箱 cl920401@163.com

link <https://github.com/cl920401>

QQ 408194766

工作年限 5 年

教育背景

2010.6-2014.6 江汉大学-自动化/武汉理工大学-电子商务 本科 (双学位)

工作技能

英语水平 CET-4, 可以阅读英文文档和英文材料, 能够阅读和撰写英文邮件。

编程技能

- 开发语言:(按了解程度排序)golang、c++、java、x86 汇编、arm 汇编、python、js
- 开发平台:linux、windows、web、android
- 开发工具:nginx、mysql、redis、mongoDB、kafka、etcd、k8s、docker、shell、git 等

工作经历

2017.12-至今 **猎豹移动**, 高级 *Golang* 后端研发, T4.

负责过机器人、工具 app 的后端接口服务和 Web 后台和组件的后端核心研发工作, 目前负责机器人 miniToC 业务线的后端接口人

2016.7-2017.12 **猎豹移动**, 高级 *Windows C++* 客户端研发, T4.

主要负责支持 windows 平台两个游戏盒子产品迭代的开发和 bug 修复工作, 独立跟进业务需求以及设计并重构优化框架代码

2015.5-2016.7 **四象联创**, *Windows* 浏览器内核开发.

主要负责支持 PC 浏览器产品迭代的开发和 bug 修复工作, 独立完成需求研发, 对 chrome 内核源码做定制化的二次开发

项目经验

AI 工程平台 - 机器人后端及数据中台服务

猎户 AI 服务机器人 - Mini 服务端接口人.

项目介绍 mini 机器人是 ToC 的机器人，参与过公司服贸会展出，需要对接机器人端系统层到应用层，官方 app，nlp 平台等，是一个链路超长、比较庞大的系统

工作内容 服务端组 owner（平均 3~5 人），负责超过 5 个部门的跨部门对接，结合 ci 工具和测试驱动对开发流程优化，提升开发效率；整体微服务架构的设计，基于 kong 网关插件实现了非侵入式的业务账号鉴权

技术栈 golang、linux、k8s、etcd、docker、kong、elk、mysql、redis、kafka、mqtt、git

Orionbase、DMP - Golang 数据中台及组件研发.

项目介绍 机器人开放平台 OrionBase 是一个机器人二次开发平台，主要支持对机器人的远程发布和操作，并且提供 nlp 配置，查看崩溃，数据总览，监控预警等基础服务。DMP 平台是海外工具的数据中台，负责海外 App 的资源配置，广告投放，数据挖掘，数据监控等数据业务

工作内容 主要负责权限和账号体系的设计和研发，实现了灵活配置的账号权限管理；并且重构了 mq 消费队列，两阶段提交保证数据一致性，并且定义通用数据协议，最大程度复用；协同运维推进公司的 k8s 自动化部署流程，优化了分支管理，提升多人协同开发效率；通过 facebook 广告数据接口优化，接口响应时间缩减到 1/10；平台整体操作日志的设计和研发

技术栈 golang、linux、k8s、docker、kong、elk、mysql、redis、Elasticsearch、kafka、git

海外工具平台 - 海外 APP 后端

海外工具 APP - 后端研发.

项目介绍 海外各种 APP 的后端服务，高并发场景下的开发、维护和迭代。

工作内容 部分老项目的接手需要在文档缺失严重的情况下进行维护，新项目支持业务需求迭代，提供 RestfulAPI，通过严格的压测流程适应各种高并发场景，保障服务的可用性 99.99

技术栈 golang、python、c++、java、php、linux、nginx、mysql、redis、mongodb、git

icfun - Java 游戏后端研发.

项目介绍 icfun 是一款安卓小游戏集合软件，googleplay 已上线，搜索 Icfun 可以体验，国内版小米商店搜索趣游戏

工作内容 从框架设计到对接客户端到开发上线包括后期的线上修复，全流程参与，从 0 到 1 设计游戏匹配服务（人人对战，人机对战），设计实现了可自定义的匹配策略，并且规范了压测流程，其他组 follow

技术栈 java (spring、netty)、linux、nginx、mysql、redis、falcon、git

金山毒霸 - 猎豹游戏盒子

游戏盒子 - C++ Windows 研发

项目介绍 一款页游平台 win 客户端，支持游戏加速，游戏辅助等

工作内容 维护金山游戏盒子，且独立完成金山游戏盒子的重写，从 0 到 1 完成开发上线，完成登录注册，小号管理，截图，视野缩放，游戏加速，游戏挂机 (敏感问题，此功能没有上线) 等功能，项目到后期出于兴趣开始自学 go 语言，接一些简单的后端需求，分担后端同学的压力

软件地址 <http://box.wan.liebao.cn/website/>

技术栈 c++、js、golang、windows、SOUI、IE 内核、svn

hao123 桔子浏览器

C++ 浏览器内核研发

项目介绍 当时是 hao123 官方浏览器，百度合作项目，基于 IE 和 chrome 内核，主打安装包体积小，安装包不到 2M

工作内容 参与产品的开发迭代，并且修复现有 bug，参与的开发任务主要有双核版的预研和开发、自动化构建打包平台和截图、视频下载、图片放大器等特色功能点。其中最大的收获是学习了部分 chrome 源码，了解到开源的魅力

技术栈 c++、js、php、python、windows、WTL、IE 内核、chrome 内核、svn

自我评价

为了方便贵公司快速了解我，个人总结了自己的一些特点在下面列出，如果贵公司正好需要我的这些特质，期待合作～

- 1、C++ 的基础让我对底层原理部分有更好的理解能力，能快速学习，对技术深度有一定要求
- 2、个人的主要发展基本是兴趣驱动，对于新的技术知识有强烈的学习热情
- 3、注重协作效率，有一些带团队的经验，整体综合素质相较于纯技术向的研发更强，视野相对更全面，同时个人也非常有推进团队的技术发展的意愿，注重分享和可持续发展
- 4、较多的从 0 到 1，1 到 100 的经验，从头到尾跟进一个项目的过程中积累一些避坑意识，往往在前期方案设计上愿意花更多的时间，以减轻后期维护成本，不轻易欠下技术债