

个人简历 陈亮

高级后端研发工程师

北京
朝阳区



个人信息

手机/微信 +86 189 8612 0001

邮箱 cl920401@163.com

link <https://github.com/cl920401>

QQ 408194766

工作年限 4 年

教育背景

2010.6-2014.6 江汉大学-自动化/武汉理工大学-电子商务 本科 (双学位)

2013.5-2015.5 自学 C++、windows 内核、x86 汇编逆向等技术

工作技能

英语水平 CET-4, 可以阅读英文文档和英文材料, 能够阅读和撰写英文邮件。

- 编程技能
- 开发语言:(按了解程度排序)c++、golang、java、x86 汇编、arm 汇编、python、js
 - 开发平台:linux、window、android
 - 开发技能:nginx、mysql、redis、mongoDB、shell、git、svn 等

项目经验

DMP 平台

Golang 后端研发工程师.

项目介绍 DMP 平台是提供给部门内部人员使用的管理后台, 接入了部门所有的后台页面, 为各个业务线提供统一的账号体系、邮件提醒、权限配置等基础功能。

工作内容 负责大部分权限管理相关接口, 有时也需要协助对接的业务后台开发, 如帮助广告核算平台接入 facebook 广告成效分析接口等。

技术栈 golang、linux、mysql、redis、git

icfun、趣游戏

Java 后端研发工程师.

项目介绍 一款安卓小游戏集合软件, googleplay 已上线, 搜索 Icfun 可以体验, 国内版小米商店搜索趣游戏。

工作内容 从框架设计到对接客户端到开发上线包括后期的线上修复，全流程参与，承担了整个团队 80% 的工作量，完成了账号体系，盒子主页和游戏列表的配置下发，以及在线自动匹配和手动开房间进行游戏（websocket）等。由于产品策略，国内版不支持多人对战。

技术栈 java (spring、netty)、linux、nginx、mysql、redis、falcon、git

清理云服务

后端研发工程师.

项目介绍 清理云控制猎豹清理大师的清理规则，老的核心业务，数据量较大，但是开发思路陈旧，坑也很多。

工作内容 文档缺失严重的情况下，维护上百台机器正常运行，根据已知源码分析解决和跟进反馈的问题。

技术栈 golang、python、c++、java、php、linux、nginx、mysql、redis、mongodb、git

区块链相关

后端研发工程师.

项目介绍 18 年公司对区块链做了很多尝试，其中参与了很多很杂的项目，包括去中心化交易所的实时价格抓取和涨跌推送，Dapp 后端 (社交聊天模块)，Eth 自建节点的优化等

工作内容 区块链相关的项目比较杂，但也打开了眼界，学到很多以前接触不到的技术点。其中主要涉及到的技术点有，安卓 ios 的推送原理，signal 聊天加密协议源码阅读，eth 交易过程源码阅读、自学前端 vue.js 完成后台页面、docker 服务的打包和分布式部署等。

技术栈 python、java、go、vue.js、linux、android、docker、nginx、mongodb、PostgreSQL、redis、mysql、git

猎豹游戏盒子

C++ windows 客户端研发工程师.

项目介绍 一款页游平台 win 客户端，支持游戏加速，游戏辅助等。

工作内容 独立从 0 到 1 完成开发上线，完成登录注册，小号管理，截图，视野缩放，游戏加速，游戏挂机 (敏感问题，此功能没有上线) 等功能，项目到后期开始自学 go 语言，完成一些简单的后端业务接口，为转岗服务端奠定了基础。另外同时也在维护一款内置在金山毒霸的金山游戏盒子，因为项目老，需求较少，在简历中省略。

技术栈 c++、js、golang、windows、SOUI、IE 内核、svn

hao123 桔子浏览器

C++ windows 客户端研发工程师.

项目介绍 当时是 hao123 官方浏览器，基于 IE 内核，主打安装包体积小，安装包不到 2M。

工作内容 参与产品的开发迭代，并且修复现有 bug，参与的开发任务主要有双核版的预研和开发、自动化构建打包平台和截图、视频下载、图片放大器等特色功能点。其中最大的收获是学习了部分 chrome 源码，了解到开源的魅力。

技术栈 c++、js、php、python、windows、WTL、IE 内核、chrome 内核、svn

工作经历

2017.12—至今 **猎豹移动**, 高级 *Golang* 后端研发, T4.

后端接口开发、服务器维护、技术架构、devops、技术分享等

负责工具后端组的需求预研、开发和维护等，同时也负责游戏后端组的后端开发、框架搭建、devops 建设等工作

2016.7—2017.12 **猎豹移动**, 高级 *C++* 客户端研发, T4.

客户端研发、产品迭代跟进、技术文档等

主要负责 windows 平台两个游戏盒子产品迭代的开发和 bug 修复工作

2015.5—2016.7 **四象联创**, *C++* 客户端研发.

客户端研发、团队技术交接等

主要负责 PC 浏览器产品迭代的开发和 bug 修复工作

自我评价

能熟练运用 c++、java、golang、python、汇编等语言解决相对复杂的需求，其中对 c++ 和 golang 有浓厚的兴趣，理解会更为深入一些。对于 nginx、redis、mysql、git、docker 等常用的工具和数据库也有自己的见解。有一定的架构思维，了解 devop，能从 0 开始搭建后端开发框架。开发思路清晰，学习能力强，对于新接触的框架和语言都能快速上手，并且善于理解实现原理，避开部分坑。能迅速响应需求拥抱变化，高效率与合作部门沟通。另外有两年的 windows 桌面浏览器开发经验，熟悉 chrome 内核源码，有内核定制能力。工作前也自学了 windows 内核和汇编等底层技术。总的来说知识体系比较全面，学习能力很强。