# Skipgram (Word2Vec): Praktische Implementierung

#### Benjamin Roth

Centrum für Informations- und Sprachverarbeitung Ludwig-Maximilian-Universität München beroth@cis.uni-muenchen.de

# Negative Log-likelihood

- Likelihood:
  - Wahrscheinlichkeit (WK) der Trainings-Daten (Labels) als Funktion der Parameter.
  - ▶ Produkt der WKen der einzelnen Trainings-Instanzen¹:

$$\mathcal{L}(\theta) = \prod_{i} P(y^{(i)}|x^{(i)};\theta)$$

Likelihood soll maximiert werden 

 ⇔ Negative Log-likelihood soll minimiert werden:

$$NLL(\theta) = -\log \mathcal{L}(\theta) = -\sum_{i} \log P(y^{(i)}|x^{(i)};\theta)$$

- Was entspricht bei Skipgram den jeweiligen Komponenten?

  - ▶ y<sup>(i)</sup> (Label)
  - θ (Parameter)
  - ▶ *P*(...)

 $<sup>^1</sup>$ Unter der Annahme, dass die Daten i.i.d. ( $\it identically independently distributed$ ) sind  $_\odot$ 

## Negative Log-likelihood

- Was entspricht bei Skipgram den jeweiligen Komponenten?
  - X<sup>(i)</sup>
     Wort-Paar: im Korpus vorgekommenes ODER künstlich erzeugtes negatives Paar (sampling)
  - ▶ y<sup>(i)</sup> (Label) Indikator ob das Wort-Paar Co-okkurrenz aus dem Korpus ist (True) ODER ob es gesampelt wurde (False).
  - θ (Parameter)
     Word-Embedings für Kontext und Ziel-Wörter (v bzw w).
  - ▶ P(...)Logistic Sigmoid Funktion. Gibt die Wahrscheinlichkeit an, dass Wortpaar Co-Okkurrenz aus dem Korpus ist. Wandelt Dot-Produkt in WK um:  $\sigma(\mathbf{v}^T\mathbf{w})$

#### Skipgram Wahrscheinlichkeiten

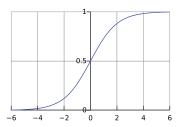
 Bei Skipgram mit Negative Sampling wird für ein Wortpaar die WK geschätzt, ob es eine Co-okkurrenz aus dem Korpus ist. Z.B.:

$$P(True|orange, juice) = \sigma(\mathbf{v}_{orange}^T \mathbf{w}_{juice})$$

• Die WK, dass das Paar nicht zum Korpus gehört:

$$P(False|orange, upends) = 1 - \sigma(\mathbf{v}_{orange}^T \mathbf{w}_{upends})$$

• Sigmoid Funktion:  $\sigma(z) = \frac{1}{1 + exp(-z)}$ 



### Erzeugung der positiven Wort-Paare

- Corpus: the cat sat on the mat
- Co-Okkurrenzen (in definiertem Fenster): (target\_word, context\_word, True)
  - ► Target Word: Wort "in der Mitte"
  - Context Word: Word das h\u00f6chstens max\_distance Positionen von Target Word entfernt ist.
  - ► True: Wort-Paar kommt aus dem Korpus.
- Z.B.: (the, cat, True) (cat, the, True) (cat, sat, True) (sat, cat, True) (sat, on, True) (on, sat, True) (on, the, True) (the, on, True) (the, mat, True) (mat, the, True)
- In der echten Implementierung wird jedes Wort durch seine Zeilennummer in den Embedding-Matrizen repräsentiert.

### Erzeugung der negativen Wort-Paare

- Aus jedem positiven Tupel werden negative Tupel erzeugt (Anzahl neg\_samples\_factor ist ein Hyper-Parameter) (target\_word, random\_word, False)
  - ► Target Word: Wird aus positivem Paar übernommen
  - ► Random Word: Wird zufällig aus dem gesamten Vokabular übernommen
  - False: Wort-Paar kommt nicht aus dem Korpus, sondern wurde zufällig erzeugt.<sup>2</sup>
- Erzeugen der negativen Paare (samplen und ersetzen des Kontext Wortes):

```
(the, cat, True) (the, on, True) (the, the, True) (cat, the, True) (cat, mat, True) (cat, sat, True) (cat, sat, True) (cat, on, True) (cat, the, True) (sat, the, True) (sat, mat, True) ...
```

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>(Es kann aber sein, das ein anderes identisches Wortpaar aus dem Korpus kommt) a c

### **Embedding-Matrizen**

- Je eine n × d Matrix für Kontext- bzw Ziel-Embeddingvektoren (V bzw. W). (n: Vokabulargröße; d: Dimension der Wortvektoren)
- Wortvektoren für Kontextwort *i* und Zielwort *j*:
  - $\mathbf{v}^{(i)T} = \mathbf{V}[i,:]$   $\mathbf{w}^{(j)T} = \mathbf{W}[j,:]$
- Die Einträge der Matrizen werden durch stochastic gradient descent (Gradienten-Abstiegs-Methode) optimiert, damit sie die (negative Log-) Likelihood der positiven und negativen Trainings-Instanzen optimieren.

#### Stochastic Gradient Descent

- Gradient: Vektor, der Ableitungen einer Funktion bezüglich mehrerer ihrer Variablen enthält.
- In unserem Fall (Stochastic Gradient Descent)
  - ► Funktion: NLL einer Instanz (also z.B. − log P(False|cat, mat))
  - Ableitung bezüglich: Repäsentation des Kontext-Wortes bzw. des Ziel-Wortes
- Formeln zur Berechnung der Gradienten in unserem Fall<sup>3</sup>:

$$\nabla_{\mathbf{v}^{(i)}} NLL = -\left(label - \sigma(\mathbf{v}^{(i)T}\mathbf{w}^{(j)})\right)\mathbf{w}^{(j)}$$

$$abla_{\mathbf{w}^{(j)}} \mathit{NLL} = -\left(\mathit{label} - \sigma(\mathbf{v}^{(i)T}\mathbf{w}^{(j)})\right)\mathbf{v}^{(i)}$$



8 / 13

Benjamin Roth (CIS) Skipgram (Word2Vec): Praktische Implement

#### Stochastic Gradient Descent

Optimierungsschritt f
ür eine Instanz:

$$\mathbf{v}^{(i)} = \mathbf{v}^{(i)} + \eta \left( label - \sigma(\mathbf{v}^{(i)T}\mathbf{w}^{(j)}) \right) \mathbf{w}^{(j)}$$

$$\mathbf{w}^{(j)} = \mathbf{w}^{(j)} + \eta \left( label - \sigma(\mathbf{v}^{(i)T}\mathbf{w}^{(j)}) \right) \mathbf{v}^{(i)}$$

- ullet Wobei die Lernrate  $\eta$  ein Hyper-parameter ist.
- Fragen:
  - ► Wann werden die Vektoren eines Wort-Paares einander ähnlicher gemacht? Wann unähnlicher?
  - Wann ergibt ein Update eine große Veränderung, wann eine kleine?
  - Ähnlichkeiten und Unterschiede zum Perzeptron?

#### Stochastic Gradient Descent

- Wann werden die Vektoren eines Wort-Paares einander ähnlicher gemacht? Wann unähnlicher?
   Wenn das Label positiv ist, wird der jeweils andere Vektor dazu-addiert, dadurch werden die Vektoren ähnlicher (das Dot-Produkt wird größer). Ist das Label negativ, wird subtrahiert, und die Vektoren werden unähnlicher gemacht.
- Wann ergibt ein Update eine große Veränderung, wann eine kleine?
   Der Betrag der Änderung ergibt sich daraus, wie nah die Vorhersage des Labels am wirklichen Wert (0 bzw 1) war.
- Ähnlichkeiten und Unterschiede zum Perzeptron?
   Auch beim Perzeptron werden die Gewichte in Abhängigkeit der Vorhersage durch Addition oder Subtraktion angepasst. Unterschiede:
   (1) Beim Perzeptron ist die Anpassung binär, bei Skipgram wird immer gewichtet angepasst. (2) Beim Perzeptron sind Merkmale und Gewichte separat, bei Skipgram ist jedes Gewicht auch Merkmal und umgekehrt.

### Implementierung von Skipgram

- Zunächst müssen Co-Okkurrenzen und Negative-Samples aus dem Korpus erzeugt, und die Matrizen initialisiert werden. (positive\_and\_negative\_cooccurrences(...): Übungsblatt).
- Das Modell wird in mehreren Iterationen trainiert.
  - ▶ Jede Iteration führt für alle Instanzen im Korpus die Updates aus.
  - Vor jeder Iteration: Mischen (shufflen) der Daten!
- Wort-Ähnlichkeit kann nach dem Training mit einer der Embedding-Matrizen (z.B. der Ziel-Wort-Matrix) berechnet werden (DenseSimilarityMatrix(...), letztes Übungsblatt)

#### Implementierung von Skipgram

```
class SkipGram:
   def __init__(self, tokens, vocab_size=10000, num_dims=50):
       self.word_to_id = # TODO: create dict word -> id
       self.pos_neg_list = \
           positive_and_negative_cooccurrences(tokens, ...)
       rows = len(self.word_to_id)
       self.target_word_matrix = np.random.rand(rows, num_dims)
       self.context_word_matrix = np.random.rand(rows, num_dims)
   def update(self, target_id, context_id, label, learning_rate):
        # TODO: update self.context_word_matrix[context_id]
        # TODO: update self.target_word_matrix[target_id]
   def train_iter(self, learning_rate=0.1):
       random.shuffle(self.pos_neg_list)
       for tgt_id, ctxt_id, lbl in self.pos_neg_list:
            self.update(tgt_id, ctxt_id, lbl, learning_rate)
   def toDenseSimilarityMatrix(self):
       return DenseSimilarityMatrix( \
           self.target_word_matrix, self.word_to_id)
```

# Zusammenfassung

- Negative Log-Likelihood
- Sigmoid Funktion
- Sampling von negativen Wort-Paaren
- Update der Embedding Matrizen: Gradient Descent