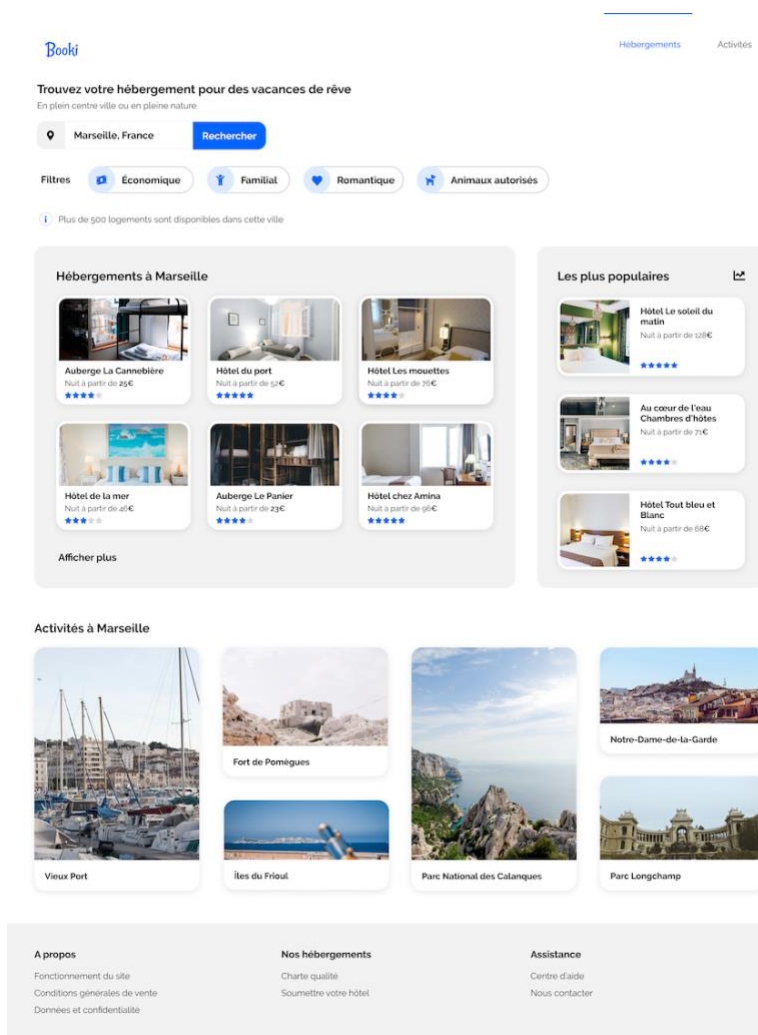


Consigne projet 2

Scénario

Vous avez trouvé votre premier stage en tant que développeur web chez Booki, une petite entreprise proposant un outil de planification de vacances ! Son site permet aux usagers de trouver des hébergements et des activités dans la ville de leur choix. Les hébergements peuvent également être filtrés par thématique, par exemple leur budget ou leur ambiance.

Un nouveau design basé sur les principes du **Material Design** vient d'être réalisé par Loïc, designer UI.



Maquette of the Booki website

Avant de valider définitivement le design, l'entreprise a décidé de réaliser **un prototype**. Vous êtes chargé de créer ce prototype en intégrant la maquette en HTML et CSS.

Dans la matinée, Sarah, la CTO, vous envoie un e-mail pour vous donner les derniers détails sur le projet.

De : Sarah

À : Vous

Objet : Maquettes Booki

Bonjour,

Ça y est, on a bien avancé sur le projet du site de Booki. Tu vas t'occuper de l'intégration des maquettes de design en HTML / CSS, qui serviront de base de code pour le reste du développement. Du coup, voici les [nouvelles maquettes](#) qui ont été réalisées par Loïc pour les versions desktop et mobile. Le dossier comprend aussi les images à intégrer à la page.

Pour que le projet soit très clair, on t'a préparé [cette note de synthèse](#) avec Loïc. Tu y trouveras nos spécifications de design, ainsi que les contraintes techniques à respecter.

C'est tout pour moi.

Bon courage pour ce projet et bonne journée !

Sarah, CTO @Booki

Vous commencez par vous plonger dans l'étude des maquettes à l'aide d'un papier et d'un crayon. Cela vous permet de définir les grandes sections de la page avant de démarrer votre intégration.

Bon courage !

Note de synthèse

Note de synthèse – Nouveau site Booki

Voici l'ensemble des points techniques et fonctionnels à prendre en compte pour le développement du nouveau site Booki. L'ensemble de ces éléments ont été validés par l'équipe Produit, il est donc important de les respecter.

Spécifications fonctionnelles

- Les usagers pourront rechercher des hébergements dans la ville de leur choix. Le champ de recherche est un champ de saisie, le texte doit donc pouvoir être édité par l'utilisateur. Il faut englober ce champ dans un formulaire pour que ce dernier soit valide auprès du W3C. La partie recherche ne doit pas être fonctionnelle.

- Chaque carte d'hébergement ou d'activité devra être cliquable dans son intégralité (pas uniquement le titre). Pour l'instant, les liens sont vides. On peut utiliser un attribut ``href="#"`` pour simuler la présence d'un lien.
- Les filtres doivent changer d'apparence au survol. Je te laisse décider de l'effet approprié, je n'ai pas encore eu le temps de me pencher dessus. Par contre, ils ne doivent pas être fonctionnels.
- Les textes "Hébergements" et "Activités", situés dans l'en-tête, sont des liens. Ils doivent mener respectivement vers la section "Hébergements à Marseille" et "Activités à Marseille".

Spécifications techniques

- Deux maquettes ont été réalisées : l'une desktop et l'autre mobile. Le site devra être également adapté aux formats tablette. Pour les tablettes, nous sommes libres de faire les adaptations nécessaires. Il est important qu'aucun élément ne soit coupé, et que le texte ait une taille suffisante.
- Concernant les breakpoints, nous avons convenu avec le client d'utiliser 992 px et 768 px.
992 px pour les écrans d'ordinateurs et 768 px pour les tablettes, et tout ce qui est en dessous de 768 pour les téléphones portables.
- Il faut d'abord réaliser l'intégration pour les ordinateurs (autrement dit, en desktop first), puis les tablettes et enfin les téléphones.

L'utilisation des Media Queries nous permettra de réaliser

l'intégration pour les différents supports.

- Plusieurs formats et tailles d'images ont été exportés. Il faudra choisir

le format le plus adapté par rapport à la résolution et au temps de chargement.

- Les icônes proviennent de la bibliothèque Font Awesome. Nous pouvons passer par [un CDN](#) pour faciliter le chargement des icônes.
- Les couleurs de la charte sont le bleu (#0065FC), une version plus

clair de ce bleu (#DEEBFF) et le gris pour le fond (#F2F2F2).

- La police du site est Raleway. Nous pouvons passer par Google Font

pour importer facilement cette police dans le code :

<https://fonts.google.com/specimen/Raleway>.

- Il est important d'utiliser les pixels et les pourcentages plutôt que les

REM et les EM. Le client préfère cette solution pour des contraintes techniques.

- Il est important d'utiliser Flexbox plutôt que Grid. Notre client est plus à l'aise avec cette solution.

- Aucun framework CSS (type Bootstrap ou Tailwind CSS) ou préprocesseur CSS (type Sass ou Less) ne doit être utilisé.

- Il est important d'utiliser des balises sémantiques (type `main`, `header`, `nav`, etc.).

- Le code doit être valide aux validateurs W3C [HTML](#) et [CSS](#).

- La maquette doit être compatible avec les dernières versions de Google Chrome et de Mozilla Firefox. Il faudra tester le prototype sur ces deux navigateurs.