Plateforme Hidoop

Projet de données réparties

2020 - 2021

LAPLAGNE Chloé RAZAFIMANANTSOA Nathan GUILLAUD Thomas GRUNIG Axel Ce document présente le fonctionnement global de la plateforme.

Le répertoire *hidoop* correspond à l'arborescence de fichiers suivante :

- le répertoire **config** contient les fichiers d'initialisation pouvant être utiles lors du lancement de la plateforme
- le répertoire **scripts** contient les scripts internes à la plateforme
- le répertoire **data** accueille les fichiers de données de l'application
- le répertoire **doc** accueille les rapports attendus
- le répertoire **src** contient les codes sources

Environnement d'utilisation

Avant toute chose, sur chaque machine exécutant Hidoop (client ou serveur), il est nécessaire de définir une variable système **HIDOOP_HOME** indiquant la localisation du répertoire *hidoop* local.

La plateforme s'utilise via l'interpréteur de commande bash ouvert par le script **hidoop**.

Commande:\$./hidoop <ssh_username>

Il permet notamment de lancer et d'arrêter automatiquement les serveurs indiqués dans le fichier de configuration *conf.xml* via ssh (machines N7).

Les commandes spécifiques sont les suivantes :

- **start** pour lancer le namenode et les serveurs
- **stop** pour arrêter le namenode et les serveurs
- **restart** pour les redémarrer
- *hdfs* raccourci pour java hdfs.HdfsClient, suivi des mêmes arguments
- mmr raccourci pour java application.MyMapReduce, suivi des mêmes arguments. Hidoop utilisant RMI, il peut être nécessaire de spécifier l'adresse IP à utiliser si la machine possède plusieurs interfaces (valeur de java.rmi.server.hostname). Pour cela, lancer mmr -ip <ip_address> suivi des arguments.
- **printconf** pour afficher le fichier *conf.xml*
- *deploy* pour ouvrir un shell comportant les commandes de déploiement sur des machines distantes (ssh).
- *monitoring* pour ouvrir un shell comportant des commandes de test de performance de l'application.

Sur chaque serveur, les sorties sont redirigées vers le fichier *<ip_serveur>.log* dans \$**HIDOOP_HOME.** Sur le client, *stderr* est redirigée vers le fichier *log*.

Configuration de Hidoop

La configuration se fait via un fichier *conf.xml* placé dans le répertoire **\$HIDOOP_HOME/config/**. Un fichier d'exemple est donné ci-dessous :

- *config*: l'attribut obligatoire *metadata* est le nom du fichier de métadonnées qui sera créé.
 - default-chunk-size: élément optionnel précisant la taille de chunk (entier) à utiliser par défaut dans HDFS. Si absent, cette taille est de 64MB.
 - Note : les unités de tailles supportées sont bytes, kB, MB, GB (non sensible à la casse). Par simplicité, une unité inconnue a le même effet que bytes.
 - o **servers**: liste des serveurs. L'attribut *ip* d'un *node* correspond en réalité soit à l'adresse ip de la machine soit à son nom (hostname). Cette liste ne peut pas être vide.

Déploiement et compilation

Les fichiers nécessaires sur la machine cliente sont donc ceux des répertoires **src**, **scripts** et **config**. Le répertoire où les classes java de l'application sont stockées est \$HIDOOP_HOME/src par défaut, mais il est possible de définir une variable système HIDOOP_CLASSES indiquant leur localisation.

Première utilisation sur la machine cliente :

```
$ export HIDOOP_HOME=/path/to/hidoop
$ mkdir -p $HIDOOP_HOME && chmod 700 $HIDOOP_HOME
$ export HIDOOP_CLASSES=/path/to/class/files # Optionnel
$ mkdir -p $HIDOOP_CLASSES && chmod 700 $HIDOOP_CLASSES # Optionnel
$ cd $HIDOOP_HOME
$ ./hidoop <ssh_username>
hidoop> deploy
hidoop-deploy> ...
```

Les commandes de déploiement accessibles dans le sous shell **hidoop-deploy** sont les suivantes :

- *compile* pour compiler en local
- **tonode** pour rendre disponible l'application sur une machine serveur distante (le dossier pointé par **\$HIDOOP_HOME** doit être existant)

- **mkhome** pour créer automatiquement les répertoires **\$HIDOOP_HOME** sur les serveurs définis dans *conf.xml*
- *rmhome* pour supprimer le répertoire *\$HIDOOP_HOME* sur une ou plusieurs machines
- **rmnodedata** pour supprimer les données (dossier data) sur une ou plusieurs machines

Commandes Hidoop

La plateforme Hidoop supporte les opérations suivantes :

• Écriture d'un fichier dans HDFS :

```
hidoop> hdfs -w <nom_fichier_local> options
```

Le fichier écrit dans HDFS aura le nom du fichier local. Son chemin peut être absolu (commençant par '/') ou relatif à \$HIDOOP_HOME/data/.

- → -f ln|kv: format du fichier (ln par défaut)
- > --chunks-size=<taille>: taille des chunks (ex: 100B, 1MB, 1.2MB...). Si aucune unité (B, kB, MB, GB, TB) n'est fournie, la valeur est en bytes. Si la veleur est négative, cet argument est ignoré.
- > --rep=<facteur>: facteur de réplication (entier positif), non supporté et toujours égal à 1 dans cette version
- Lecture d'un fichier dans HDFS

```
hidoop> hdfs -r <nom_fichier> options
```

- <fichierLocal>: fichier local de destination. Son chemin peut être absolu (commençant par '/') ou relatif à \$HIDOOP_HOME/data/. Le fichier est lu dans 'r_<nom_fichier>' par défaut.
- Liste des fichiers dans HDFS

```
hidoop> hdfs -l options
```

- > --detail: informations détaillées sur les chunks
- Suppression d'un fichier de HDFS

```
hidoop> hdfs -d <nom fichier>
```

• Exécution d'une application en Map/Reduce

```
hidoop> mmr <nom_fichier>
```

Le fichier créé contenant les résultats finaux est <nom fichier>-tot

<u>Attention</u>: Les noms de fichiers HDFS sont limités à 80 caractères et ne doivent pas contenir d'espace.

Supervision et évaluation

Les commandes de supervision accessibles dans le sous shell **hidoop-monitoring** sont les suivantes :

- *cmpref* pour comparer un fichier de résultat MapReduce avec sa version séquentielle
- *evalf* pour évaluer les performances sur un fichier particulier
- logtail pour affichers les dernières lignes du fichier log d'un serveur donné
- *logrm* pour supprimer le fichier log d'un serveur donné
- *nodels* pour lister les fichiers de données d'un serveur