



Información

Lo que necesitas saber



Contenido

¿Qué encuentro en este documento?

Detalles del reto y reglas.....	3
Requisitos Técnicos.....	5
Preguntas Frecuentes.....	6



de
11 julio
12

El reto

Desarrollar una App para levantamiento de información (mapeo de contexto) en barrios y comunidades, para lo cual es necesario conocer:

¿Qué áreas se pretenden mapear?

La App debe tener la capacidad de georreferenciar una área determinada: zona, parroquia, barrio.

¿Qué informaciones queremos levantar?

Como MÍNIMO:

- ✓ Datos de las organizaciones y colectivos locales: ¿Qué organización es? ¿Qué hacen? ¿Con qué otras organizaciones tienen relación?
- ✓ Sus opiniones sobre el barrio, sus expectativas, problemas, propuestas.
- ✓ Hitos sobre la historia concreta del barrio o zona, que refuercen las señas identitarias de esa zona, la idiosincrasia propia.
- ✓ Necesidades de capacitación y capacitación en TIC
Fotografías / video (material multimedia)

¿Quiénes serán los entrevistados?

Representantes de organizaciones o grupos sociales

¿Habrá conectividad en todas las áreas?

NO. La App diseñada tendrá que poder recoger datos offline, para luego cargarlos cuando haya conectividad.



de
11 julio
12

www.infodesarrollo.ec/hackmapp

Detalles del reto

Reglas

¿Cómo se planea utilizar la información después?

Está previsto que los datos de las organizaciones y grupos recogidos en el mapeo se visualicen abiertamente en un sitio web, de forma que puedan servir para tomar decisiones o identificar necesidades (por ejemplo: acerca de los intereses de capacitación en temas TIC que los colectivos tengan).

¿Quiénes utilizarán la App?

Inicialmente la utilizarán los 30 estudiantes de la UPS que participen en la fase de mapeo. No obstante, debemos apuntar a que otras personas puedan utilizarla a futuro para seguir actualizando los datos.

¿Cuándo se utilizará la App?

En las entrevistas a las organizaciones sociales y colectivos y sus representantes.

¿Cómo se utilizará?

Primeramente se realizará un barrido de información de barrio a partir de fuentes de secundarias. Se identificarán los actores sociales que van a ser entrevistados y se acordarán citas; en ellas se usará la App para registrar los datos.

La App podría ser reutilizada después para otras iniciativas?

Por supuesto! Este es otro punto decisivo. Se trata de que la App pueda servir para levantamiento de información en territorios, de manera general.



de
11 julio
12

www.infodesarrollo.ec/hackmapp

HackMapp

Requisitos Técnicos



La aplicación final deberá estar sobre una licencia Open Source (Por ejemplo: Apache 2, MIT, etc.). En caso de reutilización de componentes open source, todas las obligaciones legales de la licencia deberán ser cumplidas.

Reutilizar frameworks o código existente será válido, siempre que se cumplan las obligaciones open source. Sugerencias: RapidFTR, Leafleft maps, Ushahidi.

Se permite acceder a fuentes secundarias de datos ya existentes:

Tanto fuentes oficiales (plataforma de datos abiertos, por ejemplo), como crawling en redes sociales.

Se centralizará el código en GitHub

Lo que tiene más valor es la experiencia del usuario y la creatividad de las ideas



¿Qué es un Hackathon?

Un Hackathon es un único evento intensivo en el que diferentes personas, preferiblemente de distintos perfiles, trabajan voluntariamente en equipos para crear una solución/desarrollo/prototipo útil que dé respuesta a una necesidad o reto planteado, que puede estar enfocada a fines sociales.

¿Qué reto se va a abordar en el Hack-Mapp?

Desarrollar, en 24 horas, una App multimedia para mapear y levantar información de territorios y comunidades, de acuerdo a los criterios especificados aquí.

¿Quién puede participar en el Hack-MApp? Y si no soy programador?

Necesitamos personas con todo tipo de habilidades! Los equipos necesitan gestores, diseñadores, artistas, formadores, comunicadores... No exclusivamente programadores. De hecho, las mejores soluciones surgen de grupos multidisciplinarios. Así que todo el mundo puede contribuir a la causa: estudiantes universitarios de diferentes perfiles, docentes, profesionales con experiencia, entusiastas, ciudadanos, público en general

¿Cómo se formarán los equipos?

Trabajaremos en grupos de entre 3 y 5 personas. Puedes unirme a un equipo el mismo día del evento; los organizadores te ayudaremos a encontrar el que se adapte mejor a tu perfil. Por supuesto, también se acepta que forméis los grupos de antemano y ya vengáis juntos ese día. Por tanto, ponemos a vuestra disposición las dos modalidades de inscripción: individual y en grupo. Lo importante es que nadie se quede fuera! Se valorará especialmente que los equipos sean multidisciplinarios.

¿Cuál es el período de inscripción al evento?

Desde el 12 de junio hasta el 8 de julio

de
11 julio
12



de
11 julio
12

www.infodesarrollo.ec/hackmapp

Preguntas frecuentes

FAQ

¿Se puede participar remotamente?

Aunque no es lo más recomendable, sí existe esta opción. De la misma forma, no es obligado permanecer durante las 24h del evento, sin bien sugerimos que así sea para poder sacar el máximo provecho a la experiencia. El espacio estará abierto las 24h i se proporcionarán refrigerios i bebida para que los participantes puedan centrarse en la tarea creativa.

¿Qué material estará disponible en el lugar del evento? Materiales que necesitas

Cada persona tendrá que llevar su computador y/u otras herramientas que crea convenientes. Se dispondrá de puntos de electricidad i conexión a internet, aunque si tenéis routers i cables propios también se pueden llevar. También habrá proyector para hacer las presentaciones.

¿Por qué debería participar?

Recuerda: más importante que la meta es el camino! Aunque el grupo ganador no sea el tuyo, la experiencia que vas a vivir durante tu participación en el evento merece más la pena que llevarse el premio: te va a posibilitar crear sinergias, ampliar tu red de contactos, trabajar y ser asesorado con profesionales punteros que estarán facilitando y brindando apoyo, y por supuesto, saber que estás contribuyendo a mejorar tu entorno y tu país!