

### Universidade Federal do Rio Grande do Norte - UFRN

Instituto Metrópole Digital – IMD JavaScript: Operadores Lógicos, Estrutura Condicional, Estruturas de Repetição

Nelson Ion de Oliveira



#### Agenda

- Operadores Lógicos
- Estrutura condicional
- Estrutura de repetição
- Tipos de variáveis

IM		
METRÓPOLE DIGITAL		
	Igualdade	
	Diferença	
	Maior do qu	

# Operadores lógicos

Igualdade	==	a == b
	===	a === b
Diferença	!=	a != b
	!==	a !== b
Maior do que	>	a > b
Maior ou igual	>=	a >= b
Menor do que	<	x < y
Menor ou igual	<=	x <= y
E (AND)	&&	x && y
OU (OR)	П	x    y



### Operadores Lógicos

- Os operadores === e !== avaliam os operandos e então os compara.
- Essa operação é realizada sem conversão de tipo.
  - true
    1 === '1'
    false
    1 !== 1
    false
    1 !== '1'
    true



### Operadores Lógicos

- Na operação com os operadores == e != a operação é menos estrita.
- Se os valores dos operandos não forem do mesmo tipo, algumas conversões de tipo serão tentadas e realiza-se uma nova comparação.

1 == '1'
true
1 != '1'
false
1 != 1
false

```
METRÓPOLE
DIGITAL
```

#### **Estrutura Condicional IF**

```
if (condição) {
          ação para condição verdadeira
}else {
          ação para condição falsa
}
```



### Estrutura de repetição While

```
while (condição) {
     ação que será executada enquanto condição
     for verdadeira
}
```



### Estrutura de repetição For

```
for (i = 1; i <= 10; i++) {
    //ação que será repetira
    window.alert("Oi " + i);
}</pre>
```



#### Tipos de dados e variáveis

- Como dito anteriormente, uma variável em JavaScript é criada pela simples associação de algum valor a ela.
  - Seu tipo é definido dinamicamente.
- A palavra-chave var também pode ser usada para criar uma variável.
  - var nome;
  - nome = "Qualquer nome";



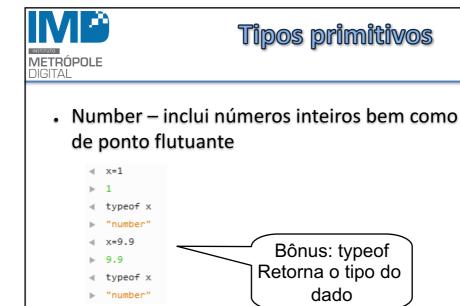
#### Tipos de dados e variáveis

- Se uma variável é inicializada (atribui-se um valor) sem ser declarada com a palavra chave var, ela é adicionada ao contexto global da página <u>automaticamente</u>, ou seja, torna-se uma variável global.
- Dica: procure sempre declarar suas variáveis usando o var, pois facilitará sua leitura do código.



### Tipos primitivos

- Em JavaScript existem os seguintes tipos primitivos:
  - Number
  - . String
  - . Boolean
  - Undefined
  - Null





### Tipos primitivos

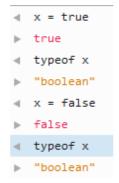
 String – sequência de caracteres entre aspas (simples ' ' ou dupla " ")

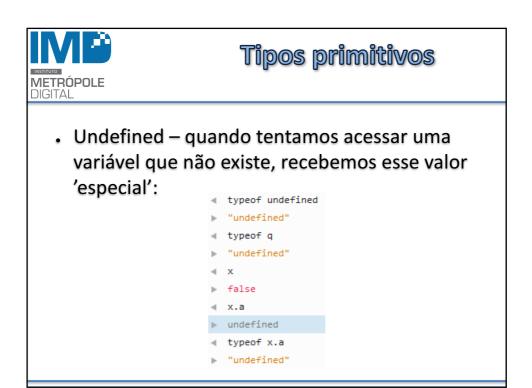
```
    x = "oi"
    "oi"
    typeof x
    "string"
    x = 'IMD'
    "IMD"
    typeof x
    "string"
```

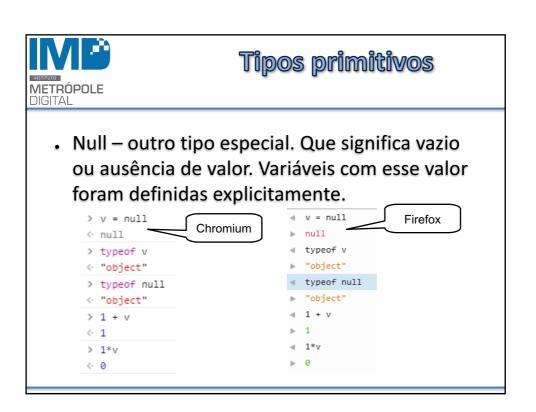


## Tipos primitivos

 Boolean – assume apenas dois valores: true ou false









### Referências

- Textos e Exemplos retirados dos sites:
  - www.w3schools.com/js/
  - www.codecademy.com





### Exercício

No SIGAA há uma lista de exercícios.