



§ 6. 指针基础 – 浮点数机内存储格式(IEEE 754)理解

要求:

1、完成视频“21221-060002-W1301. 第06模块 指针基础-引用及不同类型的指针的互相转换.mp4”的学习

2、用于看懂float/double内部存储格式的例子如下

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    float f = 123.456f;
    char* p = (char*)&f;
    cout << hex << (int)(*p) << endl;
    cout << hex << (int)*(p+1) << endl;
    cout << hex << (int)*(p+2) << endl;
    cout << hex << (int)*(p+3) << endl;
    return 0;
}
//注: x86系列CPU的多字节数据存储, 是低位在前
```

3、完成后续page的内容

4、转换为pdf后在“文档作业”中提交 (12.9前)



§ 6. 指针基础 – 浮点数机内存储格式(IEEE 754)理解

2、float型数的机内表示

格式要求：多字节时，每8bit中间加一个空格或- (例：“11010100 00110001” 或 “11010100-00110001”)

A. 2151140.0411512 (此处假设学号是1234567，各人换成自己的学号，按1234567做的0分!!!)

注：尾数为正、指数为正

(1) 得到的32bit的机内表示是：__01001010 00000011 01001011 10010000__

(2) 其中：符号位是__0__

指数是__10010100__ (填32bit中的原始形式)

指数转换为十进制形式是__148__ (32bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

指数表示的十进制形式是__21__ (32bit中的原始形式按IEEE754的规则转换)

尾数是__00000011 01001011 10010000__ (填32bit中的原始形式)

尾数转换为十进制整数形式是__0.0257434844970703__ (32bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

尾数表示的十进制小数形式是__1.0257434844970703__ (保留小数点后)



§ 6. 指针基础 - 浮点数机内存储格式(IEEE 754)理解

2、float型数的机内表示

格式要求：多字节时，每8bit中间加一个空格或- (例：“11010100 00110001” 或 “11010100-00110001”)

B. -2151140.0411512 (此处假设学号是1234567，各人换成自己的学号，按1234567做的0分!!!)

注：尾数为负、指数为正

(1) 得到的32bit的机内表示是：__11001010 00000011 01001011 10010000__

(2) 其中：符号位是__1__

指数是__10010100__ (填32bit中的原始形式)

指数转换为十进制形式是__148__ (32bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

指数表示的十进制形式是__21__ (32bit中的原始形式按IEEE754的规则转换)

尾数是__00000011 01001011 10010000__ (填32bit中的原始形式)

尾数转换为十进制整数形式是__0.0257434844970703__ (32bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

尾数表示的十进制小数形式是__1.0257434844970703__ (保留小数点后)



§ 6. 指针基础 – 浮点数机内存储格式(IEEE 754)理解

2、float型数的机内表示

格式要求：多字节时，每8bit中间加一个空格或- (例：“11010100 00110001” 或 “11010100-00110001”)

C. 0.002151140 (此处假设学号是1234567，各人换成自己的学号，按1234567做的0分!!!)

注：尾数为正、指数为负

(1) 得到的32bit的机内表示是：__00111011 00001100 11111010 00100100__

(2) 其中：符号位是__0__

指数是__01110110__ (填32bit中的原始形式)

指数转换为十进制形式是__118__ (32bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

指数表示的十进制形式是__-9__ (32bit中的原始形式按IEEE754的规则转换)

尾数是__0001100 11111010 00100100__ (填32bit中的原始形式)

尾数转换为十进制整数形式是__0.10138368606567383__ (32bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

尾数表示的十进制小数形式是__1.10138368606567383__ (保留小数点后)



§ 6. 指针基础 – 浮点数机内存储格式(IEEE 754)理解

2、float型数的机内表示

格式要求：多字节时，每8bit中间加一个空格或- (例：“11010100 00110001” 或 “11010100-00110001”)

D. -0.002151140 (此处假设学号是1234567，各人换成自己的学号，按1234567做的0分!!!)

注：尾数为负、指数为负

(1) 得到的32bit的机内表示是：__10111011 00001100 11111010 00100100__

(2) 其中：符号位是__1__

指数是__01110110__ (填32bit中的原始形式)

指数转换为十进制形式是__118__ (32bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

指数表示的十进制形式是__-9__ (32bit中的原始形式按IEEE754的规则转换)

尾数是__0001100 11111010 00100100__ (填32bit中的原始形式)

尾数转换为十进制整数形式是__0.10138368606567383__ (32bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

尾数表示的十进制小数形式是__1.10138368606567383__ (保留小数点后)



§ 6. 指针基础 – 浮点数机内存储格式(IEEE 754)理解

3、double型数的机内表示

格式要求：多字节时，每8bit中间加一个空格或- (例：“11010100 00110001” 或 “11010100-00110001”)

A. 2151140.0411512 (此处假设学号是1234567，各人换成自己的学号，按1234567做的0分!!!)

注：尾数为正、指数为正

(1) 得到的64bit的机内表示是：01000001 01000000 01101001 01110010 00000101 01000100 01110001 01001001

(2) 其中：符号位是 0

指数是 1000001 0100 (填64bit中的原始形式)

指数转换为十进制形式是 1044 (64bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

指数表示的十进制形式是 21 (64bit中的原始形式按IEEE754的规则转换)

尾数是 0000 01101001 01110010 00000101 01000100 01110001 01001001 (填64bit中的原始形式)

尾数转换为十进制整数形式是 0.025743504119491556 (64bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

尾数表示的十进制小数形式是 1.025743504119491556 (保留小数点后)



§ 6. 指针基础 – 浮点数机内存储格式(IEEE 754)理解

3、double型数的机内表示

格式要求：多字节时，每8bit中间加一个空格或- (例：“11010100 00110001” 或 “11010100-00110001”)

B. -2151140.0411512 (此处假设学号是1234567，各人换成自己的学号，按1234567做的0分!!!)

注：尾数为负、指数为正

(1) 得到的64bit的机内表示是： 11000001 01000000 01101001 01110010 00000101 01000100 01110001 01001001

(2) 其中：符号位是 1

指数是 1000001 0100 (填64bit中的原始形式)

指数转换为十进制形式是 1044 (64bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

指数表示的十进制形式是 21 (64bit中的原始形式按IEEE754的规则转换)

尾数是 0000 01101001 01110010 00000101 01000100 01110001 01001001 (填64bit中的原始形式)

尾数转换为十进制整数形式是 0.025743504119491556 (64bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

尾数表示的十进制小数形式是 1.025743504119491556 (保留小数点后)



§ 6. 指针基础 – 浮点数机内存储格式(IEEE 754)理解

3、double型数的机内表示

格式要求：多字节时，每8bit中间加一个空格或- (例：“11010100 00110001” 或 “11010100-00110001”)

C. 0.002151140 (此处假设学号是1234567，各人换成自己的学号，按1234567做的0分!!!)

注：尾数为正、指数为负

(1) 得到的64bit的机内表示是：0011111 01100001 10011111 01000100 01111110 01011111 00101011 10001010

(2) 其中：符号位是 0

指数是 0111110 1100 (填64bit中的原始形式)

指数转换为十进制形式是 1004 (64bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

指数表示的十进制形式是 -19 (64bit中的原始形式按IEEE754的规则转换)

尾数是 0001 10011111 01000100 01111110 01011111 00101011 10001010 (填64bit中的原始形式)

尾数转换为十进制整数形式是 0.10138368000000009 (64bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

尾数表示的十进制小数形式是 1.10138368000000009 (保留小数点后)



§ 6. 指针基础 – 浮点数机内存储格式(IEEE 754)理解

3、double型数的机内表示

格式要求：多字节时，每8bit中间加一个空格或- (例：“11010100 00110001” 或 “11010100-00110001”)

D. -0.002151140 (此处假设学号是1234567，各人换成自己的学号，按1234567做的0分!!!)

注：尾数为负、指数为负

(1) 得到的64bit的机内表示是：1011111 01100001 10011111 01000100 01111110 01011111 00101011 10001010

(2) 其中：符号位是1

指数是0111110 1100 (填64bit中的原始形式)

指数转换为十进制形式是1004 (64bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

指数表示的十进制形式是-19 (64bit中的原始形式按IEEE754的规则转换)

尾数是0001 10011111 01000100 01111110 01011111 00101011 10001010 (填64bit中的原始形式)

尾数转换为十进制整数形式是0.10138368000000009 (64bit中的原始形式按二进制原码形式转换)

尾数表示的十进制小数形式是1.10138368000000009 (保留小数点后)

§ 6. 指针基础 - 浮点数机内存储格式(IEEE 754)

4、总结

- (1) float型数据的32bit是如何分段来表示一个单精度的浮点数的？给出bit位的分段解释
尾数的正负如何表示？尾数如何表示？指数的正负如何表示？指数如何表示？

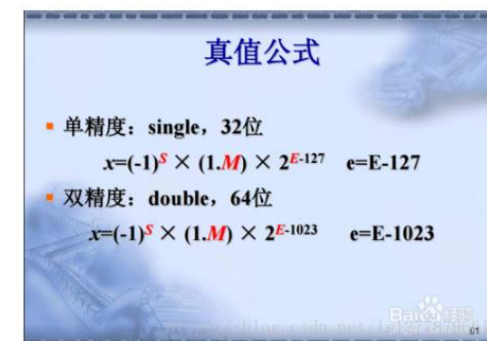
1个bit位 (31) 用0或1表示正负S (数符),
8个bit位 (30-23) 表示与2的指数次方有关的E (阶码),
23个bit位 (22-0) 表示小数部分M (尾数);
真值 $x = (-1)^S * (1.M) * 2^{E-127}$ (指数 $e=E-127$)

- (2) 为什么float型数据只有7位十进制有效数字？为什么最大只能是 3.4×10^{38} ？
有些资料上说有效位数是6~7位，能找出6位/7位不同的例子吗？

23个bit位最小的分辨率为 $2^{-23} = 0.0000001192 \dots$ ，故只能保证最多7位有效数字；
8个bit位最大表示的阶码E为255，指数e最大为 $255-127=128$ ，
 $2^{128} = 3.4028 \dots \times 10^{38}$ ，故最大只能到这个数量级；
出现6、7位不同的原因是，虽然最小分辨位数可以达到7位，
但是第7位并不是都完全准确覆盖，大部分情况仍然是近似等于，可能会出现误差。



	S(数符)	E(阶码)	M(尾数)	总长
float	1	8	23	32
double	1	11	52	64



```
(globals)
未命名1.cpp
1  #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
2  #include <iostream>
3  #include <iomanip>
4
5  using namespace std;
6
7  int main()
8  {
9      int i;
10     float a=1.111111f;
11     for(i=0;i<50;i++){
12         a+=0.000001f;
13         cout << setprecision(7)<<a<<endl;
14     }
15     return 0;
16 }
17
```

1.111112
1.111113
1.111114
1.111115
1.111116
1.111117
1.111118
1.111119
1.11112
1.111121
1.111122
1.111123
1.111124
1.111125
1.111126
1.111127
1.111128
1.111129
1.11113

(3) double型数据的64bit是如何分段来表示一个双精度的浮点数的？给出bit位的分段解释
尾数的正负如何表示？尾数如何表示？指数的正负如何表示？指数如何表示？



1个bit位（63）用0或1表示正负S（数符），
11个bit位（62-52）表示与2的指数次方有关的E（阶码），
52个bit位（51-0）表示小数部分M（尾数）；
真值 $x = (-1)^S * (1.M) * 2^{E-1023}$ （指数e=E-1023）

	S(数符)	E(阶码)	M(尾数)	总长
float	1	8	23	32
double	1	11	52	64

(4) 为什么double型数据只有15位十进制有效数字？为什么最大只能是1.7x10³⁰⁸？
有些资料上说有效位数是15~16位，能找出15位/16位不同的例子吗？



52个bit位最小的分辨率为 $2^{-52} = 2.22 \times 10^{-16}$ ，故只能保证最多16位有效数字；
11个bit位最大表示的阶码E为2047，指数e最大为2047-1023=1024，
 $2^{1024} = 1.797693 \dots \times 10^{308}$ ，故最大只能到这个数量级；
出现15、16位不同的原因是，虽然最小分辨位数可以达到16位，
但是第16位并不是都完全准确覆盖，大部分情况仍然是近似等于，可能会出现误差。

注：

- 文档用自己的语言组织
- 篇幅不够允许加页
- 如果用到某些小测试程序进行说明，可以贴上小测试程序的源码及运行结果
- 为了使文档更清晰，允许将网上的部分图示资料截图后贴入
- 不允许在答案处直接贴某网址，再附上“见**”（或类似行为），否则文档作业部分直接总分-50

未命名1.cpp


```

1  #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
2  #include <iostream>
3  #include <iomanip>
4
5  using namespace std;
6
7  int main()
8  {
9      int i;
10     double a=1.1111111111111111;
11     for(i=0;i<50;i++){
12         a+=0.0000000000000001;
13         cout << setprecision(16)<<a<<endl;
14     }
15     return 0;
16 }
17

```

C:\Users\连开\Desktop\未命名1.cpp


```

1. 11111111111111112
2. 11111111111111113
3. 11111111111111114
4. 11111111111111116
5. 11111111111111117
6. 11111111111111118
7. 11111111111111119
8. 11111111111111120
9. 11111111111111121

```