信息安全原理课程设计报告

2151140 王谦 信息安全

信息安全原理课程设计报告

- 一、摘要
- 二、问题及需求分析

问题分析

需求分析

综合需求

网络拓扑结构图示

- 三、功能及流程设计
 - 1.实验环境
 - 2.配置购买
 - 3.安装宝塔面板
 - 3.1 配置所需环境
 - 3.2安装宝塔面板
 - 3.3配置LAMP/LNMP
 - 4.部署网页
 - 5.部署MySQL数据库
 - 5.1在CentOS服务器上部署数据库
 - 5.2通过phpMyAdmin,对数据库进行管理
 - 6.配置DNS解析
 - 7.配置SSL加密
 - 8.在CentOS中设置SSH连接
 - 8.1安装OpenSSH服务
 - 8.2启动OpenSSH服务
 - 8.3设置开机自启动
 - 8.4配置防火墙规则
 - 8.5连接SSH
 - 9.安装OpenSSL、配置libssh2
 - 9.1 安装OpenSSL
 - 9.2 编译 libssh2
 - 9.3 运行libssh2代码文件
 - 10.编写C++代码
 - 11.通过C++代码和SSH命令,对服务器进行管理和配置
 - 11.1 查看SSH是否安装
 - 11.2 查看SSH配置文件
 - 11.5 查看已连接到系统的SSH会话
- 四、安全风险分析和安全策略设计

安全风险分析

安全策略设计

五、参考文献

考虑若干智能手机为用户终端,数据存储和web服务部署在一个linux服务器上,服务器与终端间应用层至少采用TLS保护,设计一个基于ssh对该服务器远程配置和管理的原型系统。

(1) 摘要; (2) 问题及需求分析; (3) 功能及流程设计; (4) 安全风险分析与安全策略设计;

一、摘要

1. 配置基础实验环境

使用CentOS 7.9云服务器+宝塔面板、使用154.64.254.120公网IP、使用<u>www.tj-icarus.top</u>作为域名、在服务器配置LNMP(Nginx 1.22.1、MySQL 5.7.44、Pure-Ftpd 1. 0.49、PHP 7.4.33、phpMyAdmin 5.1)

2. 部署web服务

在linux 服务器部署web服务 我们通过创建站点、配置DNS解析、添加html等web源代码文件,在linux服务器部 署了web服务。

3. 配置TLS保护https连接

考虑若干智能手机为用户终端,服务器与终端间应用层至少采用TLS保护 我们假定用户终端为若干智能手机,通过配置SSL,并要求强制使用HTTPS安全连接, 使得服务器与终端间应用层部署了 SSL VPN,实现了对连接的保护。

4. 实现SSH远程管理系统

设计一个基于ssh对该服务器远程配置和管理的原型系统。开放linux服务器的ssh服务,通过OpenSSL、libssh2编写C++程序,实现了对服务器进行配置和管理的代码,得到了原型系统。

5. 正确性验证

我们验证了linux服务器提供的服务必须使用安全连接,验证了ssh服务的开放,并基于OpenSSL、libssh2编写了多种配置和管理代码,检验了系统的正确性。网站开放至7月9日,在此之前均可访问。

6. 参与度和原创性

本次实验原创性极低,极大篇幅地参考了学长的设计<u>https://github.com/ChestnutSilver/Linux-SS</u> <u>H-System</u>,服务器的配置和代码方面也有很多参考。关于参与度,整体由我一人完成。

其中服务器来自雨云 (rainyun.com)

域名注册和SSL证书来自阿里云-计算,为了无法计算的价值 (aliyun.com)

二、问题及需求分析

问题分析

1. 问题背景:

- 智能手机作为用户终端,数据存储和Web服务器部署在一个Linux服务器上。
- 。 服务器与终端间的应用层至少采用TLS保护。
- 。 需要设计一个基于SSH的远程配置和管理系统。

2. 问题的主要方面:

- o 数据传输安全: 确保智能手机和服务器之间的数据传输安全。
- 服务器配置和安全: 确保Linux服务器的安全配置和稳定运行。
- 。 远程管理: 通过SSH对服务器进行远程管理和配置,确保管理通道的安全。
- 用户终端安全: 确保智能手机作为用户终端的安全性。
- o **网络结构和架构设计**: 确保系统的网络结构合理、可靠和安全。

需求分析

1. 系统需求:

- o **LNMP环境:** 服务器需配置LNMP环境,包括Nginx 1.22, MySQL 5.7, Pure-Ftpd 1.0.49, PHP 7.4, phpMyAdmin 5.2。
- o 域名和公网IP: 智能手机需要访问Linux服务器提供的Web服务,需要配置域名和公网IP。
- **TLS保护**: 服务器和终端间的应用层需采用TLS保护,需申请和设置SSL证书,建立SSL隧道, 实现安全传输。
- **远程管理**: 需使用OpenSSL、libssh2等,通过编写C++程序,实现对服务器的远程配置和管理。

2. 功能需求:

- Web和数据库服务: 提供Web服务和数据库访问。
- **用户访问**: 智能手机用户可以访问服务器提供的Web服务。
- 数据加密: 数据在传输过程中进行加密保护。
- 远程配置和管理: 通过SSH进行远程配置和管理。

综合需求

1. 系统环境配置:

- 。 配置LNMP环境,确保Web和数据库服务正常运行。
- 。 配置域名和公网IP, 确保用户终端可以访问。

2. 数据传输和存储安全:

- 。 采用HTTPS协议,确保数据传输安全。
- o 使用SSL隧道,保护内部通信。
- 。 数据库加密存储,确保数据在服务器端的安全。

3. 远程管理安全:

- o 使用强密码和公钥认证机制,确保SSH连接的安全。
- 。 配置防火墙和入侵检测系统,保护服务器安全。
- 。 定期更新和备份,确保系统的稳定性和数据的可恢复性。

4. 用户终端安全:

- 。 确保用户终端的应用来源可信,并定期更新。
- 教育用户提高安全意识, 防范钓鱼攻击和恶意软件。

网络拓扑结构图示

- 1. **用户终端**: 多个智能手机,通过HTTPS连接到系统。
- 2. 服务器: 一个Linux服务器, 提供Web和数据库服务。
- 3. 数据库: 连接到Linux服务器的数据库。
- 4. SSL隧道: 在智能手机和Linux服务器之间建立SSL隧道,以确保HTTPS连接的安全性。
- 5. 互联网连接:Linux服务器通过互联网与远程管理终端进行SSH连接。
- 6. 管理终端: 通过SSH连接到Linux服务器进行远程管理。
- 7. **数据流动和通信:** 清晰标识智能手机、Linux服务器、数据库和管理终端之间的数据流动和通信路径。





三、功能及流程设计

1.实验环境

服务器: CentOS 7.9云服务器+宝塔面板

IP: 使用154.64.254.120公网IP

域名: <u>www.tj-icarus.top</u>

LNMP: Nginx 1.22.1、MySQL 5.7.44、Pure-Ftpd 1. 0.49、PHP 7.4.33、phpMyAdmin 5.1

网站开放至7月9日,在此之前均可访问。

2.配置购买

购买实验环境所需的服务器、公网IP、域名,使用免费SSL服务。

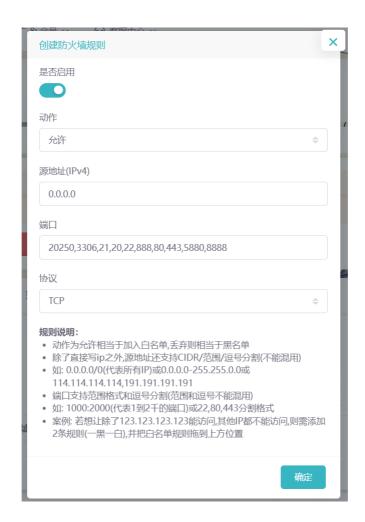
3.安装宝塔面板

3.1 配置所需环境

通常用端口和20250端口,可以直接通过文件导入规则。 购买云服务器实例,使用CentOS 7.9系统,如下图所示:

配置安全组策略,要求能够实现数据库、web访问、https、ftp、ssh连接等功能,因此开放相应的端口,如下图所示:设置安全组的入站规则,其中,重点关注20250、3306、21、20、22、888、80、443、8888 端口的设置。

配置出站规则,重点关注21、443、5880、80端口。



3.2安装宝塔面板

宝塔面板的作用是能够方便快捷地对linux系统进行操作。我的服务器在购买时默认安装了。

3.3配置LAMP/LNMP

选择配置LNMP。

LNMP的介绍如下图所示: 我们使用宝塔面板,安装LNMP环境。

安装完成,如下图所示:



4.部署网页

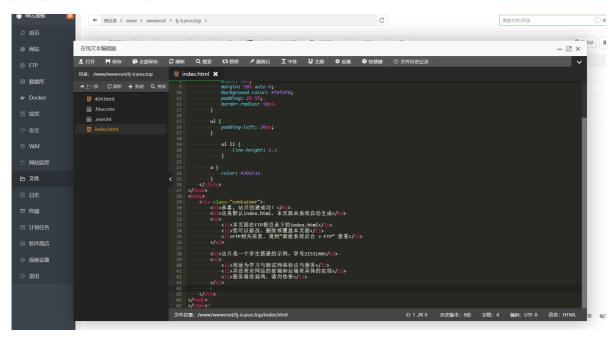
添加站点,使得web服务得以成功部署,如下图所示:



访问我们添加的站点,如下图所示:



我们修改index.html文件:

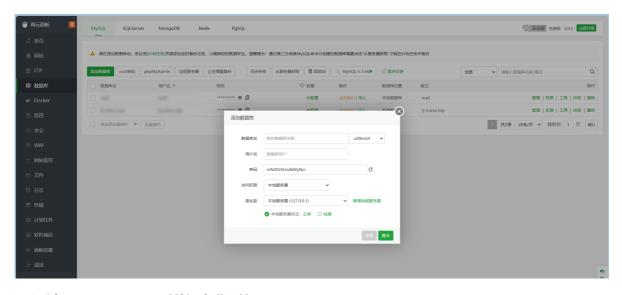


可以看到,多了我们刚刚添加的内容,说明这就是网站依赖的源代码文件:



5.部署MySQL数据库

5.1在CentOS服务器上部署数据库



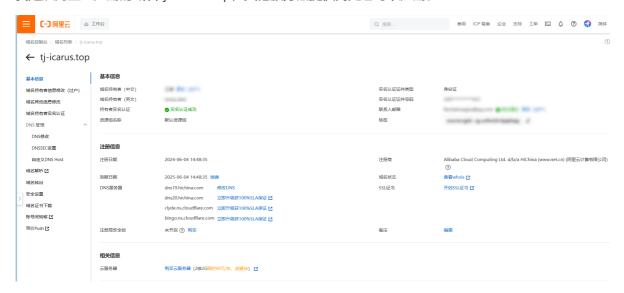
5.2通过phpMyAdmin,对数据库进行管理



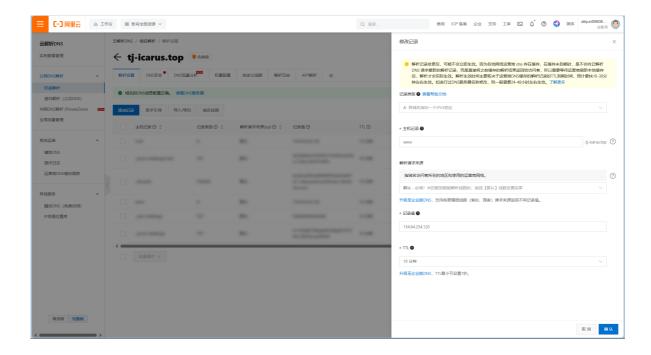
6.配置DNS解析

我们还应该使用一个域名,这样,智能手机用户就可以更方便地访问我们的网站,也更方便域名需要先进行注册,这一过程可能需要等待3天左右:

我是从阿里云注册的域名tj-icarus.top,其他服务器提供商处也可以注册。



使用阿里云提供的免费DNS解析服务,为上面的域名添加DNS解析记录,指向我们的IPv4地址:



域名为: www.tj-icarus.top

需要注意的是,内地的服务器需要进行工信备案才能解析,而服务器至少需要3个月才能备案,因此我选择的是香港的服务器,阿里云的香港服务器有些贵,我用的是别的运营商。

通过cmd窗口, ping一下我们的域名, 发现确实是154.64.254.120在响应, 说明域名配置成功了:

```
C:\Windows\system32>ping www.tj-icarus.top

正在 Ping www.tj-icarus.top [154.64.254.120] 具有 32 字节的数据:
来自 154.64.254.120 的回复:字节=32 时间=73ms TTL=42
来自 154.64.254.120 的回复:字节=32 时间=55ms TTL=42
来自 154.64.254.120 的回复:字节=32 时间=55ms TTL=42
来自 154.64.254.120 的回复:字节=32 时间=55ms TTL=42

来自 154.64.254.120 的回复:字节=32 时间=55ms TTL=42

154.64.254.120 的 Ping 统计信息:数据包:已发送=4,已接收=4,丢失=0 (0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短=55ms,最长=73ms,平均=59ms
```

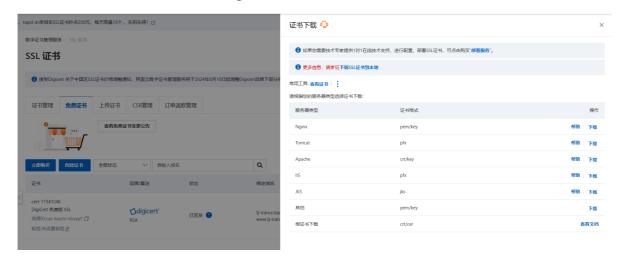
7.配置SSL加密

我们还要对域名申请SSL证书,来提升网站的安全性:

可以在注册域名的阿里云那里进行申请,我的服务器供应商不是阿里云,但是那里也可以提供免费SSL证书服务。



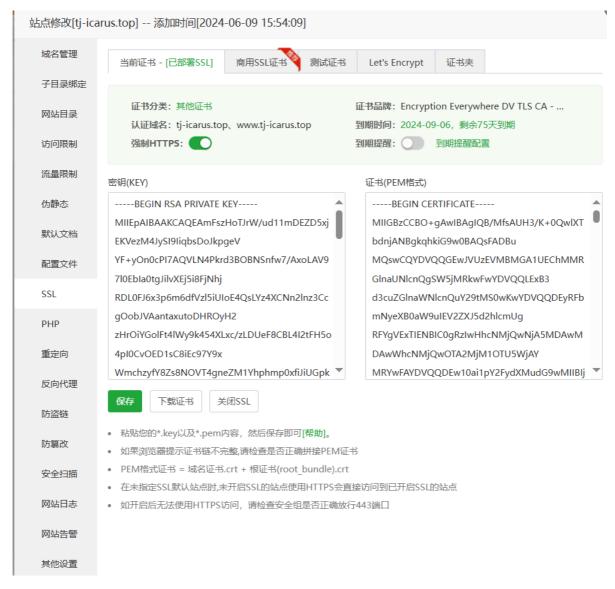
首先我们要下载下来证书,我们选择Nginx,因为之前配置的环境就是它:



下载到本地并解压,可以看到这些文件:



我们通过宝塔面板,可以很方便地部署SSL证书,输入密钥和PEM格式的证书,强制HTTPS,如下图所示:



我们在输入http的情况下,被强制修改为https了,并且建立了安全连接。

Edge和Chrome都表明,连接是安全的:





8.在CentOS中设置SSH连接

8.1安装OpenSSH服务

在终端中输入以下命令以安装OpenSSH服务:

sudo yum install openssh-server

```
[root@instance-ntivw4bu ~]# sudo yum install openssh-server
Loaded plugins: fastestmirror
Loading mirror speeds from cached hostfile
* base: mirrors.aliyun.com
* extras: mirrors.aliyun.com
* updates: mirrors.aliyun.com
Package openssh-server-7.4p1-23.el7_9.x86_64 already installed and latest version
Nothing to do
[root@instance-ntivw4bu ~]# []
```

8.2启动OpenSSH服务

安装成功后,执行以下命令启动OpenSSH服务:

sudo systemctl start sshd.service

8.3设置开机自启动

启动之后,需要设置OpenSSH服务开机自启动,以便系统重启后服务能自动恢复。执行以下命令设置开机自启动:

sudo systemctl enable sshd.service

```
Last login: Sun Jun 9 16:47:57 2024 from localhost
[root@instance-ntivw4bu ~]# sudoyuminstallopenssh-server
-bash: sudoyuminstallopenssh-server: command not found
[root@instance-ntivw4bu ~]# sudo yum install openssh-server
Loaded plugins: fastestmirror
Loading mirror speeds from cached hostfile
* base: mirrors.aliyun.com
* extras: mirrors.aliyun.com
* updates: mirrors.aliyun.com
Package openssh-server-7.4p1-23.el7_9.x86_64 already installed and latest version
Nothing to do
[root@instance-ntivw4bu ~]# sudo systemctl start sshd.service
[root@instance-ntivw4bu ~]# sudo systemctl enable sshd.service
```

8.4配置防火墙规则

如果系统有开启防火墙,必须配置防火墙规则以允许SSH连接。

8.5连接SSH

现在,可以使用SSH客户端连接到CentOS服务器了。在本地电脑终端中使用以下命令连接 SSH:

ssh username@remote_ip_address

其中,"username" 替换为 CentOS 服务器上的用户名,"remote_ip_address" 替换为 CentOS 服务器的 IP 地址。

```
C:\Users >ssh root@154.64.254.120
root@154.64.254.120's password:
Permission denied, please try again.
root@154.64.254.120's password:
Last failed login: Sun Jun 9 17:11:08 CST 2024 from 111.187.100.124 on ssh:no
tty
There were 3 failed login attempts since the last successful login.
Last login: Sun Jun 9 16:49:38 2024 from localhost
[root@instance-ntivw4bu~]#
```

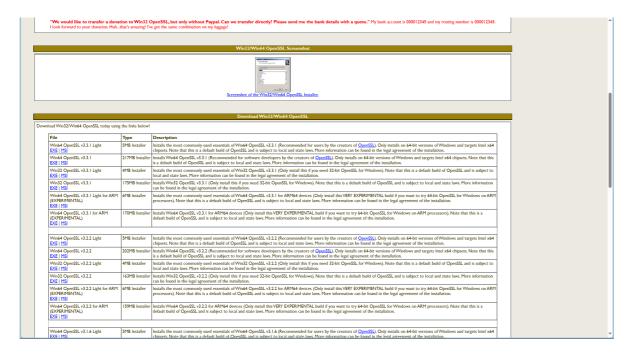
9.安装OpenSSL、配置libssh2

9.1 安装OpenSSL

要编译libssh2,必须先编译好 OpenSSL 的静态库,直接从 http://slproweb.com/products/Win32OpenSSL.html

下载已经编译好的包含 lib 和 include 文件的安装包即可。

访问该网站点击下载完整的安装包,注意,不要下载 light 版本,因为 light 版本不带 lib 和 include。



9.2 编译 libssh2

从 https://www.libssh2.org/ 下载 1.10.0 版本(而非1.11.0及以上版本)的源码包,解压出来后,用 VS2019 打开文件夹下的win32\libssh2.dsw。 此时会提示升级项目,点击确定升级即可。但是VS2022 及之后不再支持升级项目,这一点需要注意。

升级完成后,项目成功加载。 因为我们要用 OpenSSL lib 的方式编译,且要 Release 版本的,所以我只用这个做演示, 大家自己需要什么版本自己编译即可。首先双击 OpenSSL LIB Release | Win32,编辑该项 目属性,在 C/C++-> 常规-> 附加包含目录中,添加 OpenSSL 的 include 路径 D:\OpenSSL-Win32\include(根据实际进行设置)。

然后将运行库更改为多线程(/MT)

然后添加OpenSSL-Win32 安装目录下的 lib\VC 文件夹,并将 libcrypto32MT.lib 和 libssl32MT.lib 附加到依赖。

至此全部配置完毕了,编译一下项目,会生成libssh2.lib文件。

这里如果VS2022无法升级项目,也可以尝试去github中找别人已经编译好的,我自己就是这样操作的。

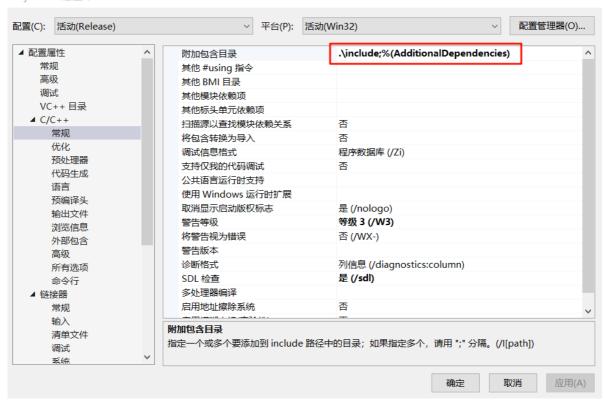
9.3 运行libssh2代码文件

接下来我们新建一个 Win32 控制台的空项目,新建一个 cpp 文件: 然后复制我们刚刚编译好的 libssh2 的库文件和所需的头文件。 在新建的 Win32 项目目录下新建两个目录,一个叫 include,一个叫 lib。

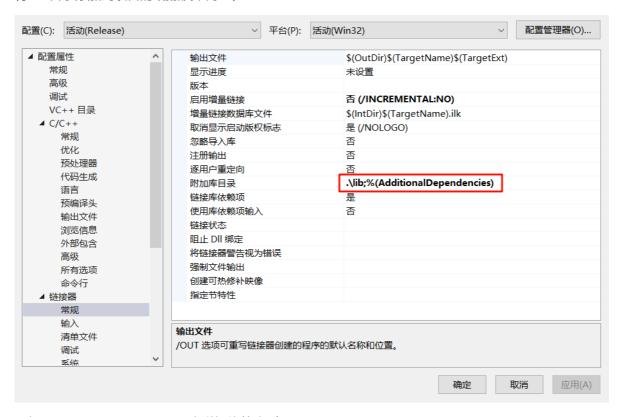
- (1) 复制我们刚才生成好的 libssh2-1.7.0\win32\Release_lib\libssh2.lib 到新建Win32项目的lib目录下。
- (2) 复制libssh2-1.7.0\include目录下所有文件到新建的Win32项目的include目录下。
- (3) 复制libssh2-1.7.0\win32\libssh2_config.h文件到新建的Win32项目的include 目录下。 复制完成后的目录结构如下:

将测试项目的解决方案配置改为Release,将include目录添加到项目的"附加包含目录"中:

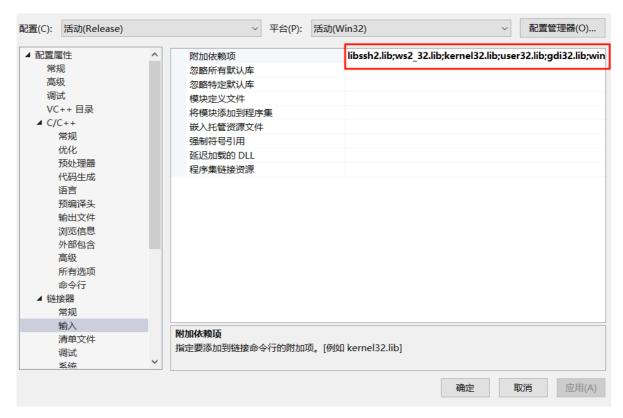
ProjectSSH 属性页 ? X



将 lib 目录添加到项目的"附加库目录"中:



添加 libssh2.lib、ws2_32.lib 到"附加依赖库"中:



在代码的第一行加上一句 #define _WINSOCK_DEPRECATED_NO_WARNINGS, 禁用警告。

10.编写C++代码

本代码极大程度地参考了学长的内容。

```
static int waitsocket(int socket_fd, LIBSSH2_SESSION* session)
{
   struct timeval timeout;
   fd_set fd;
   fd_set* writefd = NULL;
   fd_set* readfd = NULL;
   int dir, rc;
   timeout.tv_sec = 10; /* 超时时间10秒 */
   timeout.tv_usec = 0;
   FD_ZERO(&fd); /* 清除fd集合 */
   FD_SET(socket_fd, &fd); /* 将socket_fd添加到fd集合中 */
   /* 确定socket阻塞的方向 */
   dir = libssh2_session_block_directions(session);
   if (dir & LIBSSH2_SESSION_BLOCK_INBOUND)
       readfd = &fd;
   if (dir & LIBSSH2_SESSION_BLOCK_OUTBOUND)
       writefd = &fd;
   /* 等待socket准备好 */
   rc = select(socket_fd + 1, readfd, writefd, NULL, &timeout);
   return rc;
}
```

```
/* 打印错误信息并进行清理 */
static void handle_error(const char* message, LIBSSH2_SESSION* session, int
sock)
{
   fprintf(stderr, "%s\n", message);
   if (session) {
       libssh2_session_disconnect(session, "正常关闭,感谢使用");
       libssh2_session_free(session);
   }
   if (sock != -1) {
#ifdef WIN32
       closesocket(sock);
#else
        close(sock);
#endif
   }
   libssh2_exit();
    exit(1);
}
int main(int argc, char* argv[])
    const char* hostname = "154.64.254.120"; /* 默认主机名 */
    const char* commandline = "rpm -qa|grep ssh"; /* 默认命令 */
    const char* username = "root"; /* 默认用户名 */
    const char* password = "q5bIePVbo0xxxxxxxx"; /* 默认密码(后半打码) */
   unsigned long hostaddr;
   int sock = -1;
    struct sockaddr_in sin;
    const char* fingerprint;
   LIBSSH2_SESSION* session = NULL;
   LIBSSH2_CHANNEL* channel = NULL;
   int rc;
   int exitcode;
    char* exitsignal = (char*)"none";
   int bytecount = 0;
    size_t len;
    LIBSSH2_KNOWNHOSTS* nh;
    int type;
#ifdef WIN32
    WSADATA wsadata;
   int err;
    /* 初始化Winsock */
    err = WSAStartup(MAKEWORD(2, 0), &wsadata);
    if (err != 0) {
       fprintf(stderr, "WSAStartup失败, 错误码: %d\n", err);
       return 1;
    }
#endif
    if (argc > 1)
        hostname = argv[1];
    if (argc > 2)
```

```
username = argv[2];
   if (argc > 3)
       password = argv[3];
   if (argc > 4)
       commandline = argv[4];
   if ((rc = libssh2_init(0)) != 0)
       handle_error("libssh2初始化失败", session, sock);
   hostaddr = inet_addr(hostname);
   /* 创建一个TCP套接字并连接到指定的主机和端口(默认22端口) */
   sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
   if (sock == -1)
       handle_error("创建套接字失败", session, sock);
   sin.sin_family = AF_INET;
   sin.sin_port = htons(22);
   sin.sin_addr.s_addr = hostaddr;
   if (connect(sock, (struct sockaddr*)(&sin), sizeof(struct sockaddr_in)) !=
0)
       handle_error("连接失败", session, sock);
   /* 创建一个1ibssh2会话实例 */
   session = libssh2_session_init();
   if (!session)
       handle_error("libssh2会话初始化失败", session, sock);
   /* 设置会话为非阻塞模式 */
   libssh2_session_set_blocking(session, 0);
   /* 开始会话握手 */
   while ((rc = libssh2_session_handshake(session, sock)) ==
LIBSSH2_ERROR_EAGAIN);
   if (rc)
       handle_error("建立SSH会话失败", session, sock);
   /* 初始化已知主机 */
   nh = libssh2_knownhost_init(session);
   if (!nh)
       handle_error("已知主机初始化失败", session, sock);
   /* 从文件中读取所有已知主机 */
   libssh2_knownhost_readfile(nh, "known_hosts",
LIBSSH2_KNOWNHOST_FILE_OPENSSH);
   /* 将所有已知主机存储到文件中 */
   libssh2_knownhost_writefile(nh, "dumpfile", LIBSSH2_KNOWNHOST_FILE_OPENSSH);
   /* 获取会话的主机密钥指纹 */
   fingerprint = libssh2_session_hostkey(session, &len, &type);
   if (!fingerprint)
       handle_error("获取主机密钥指纹失败", session, sock);
   struct libssh2_knownhost* host;
```

```
#if LIBSSH2_VERSION_NUM >= 0x010206
   /* 检查主机密钥 */
   int check = libssh2_knownhost_checkp(nh, hostname, 22, fingerprint, len,
LIBSSH2_KNOWNHOST_TYPE_PLAIN | LIBSSH2_KNOWNHOST_KEYENC_RAW, &host);
#else
   /* 1.2.5或更旧版本 */
   int check = libssh2_knownhost_check(nh, hostname, fingerprint, len,
LIBSSH2_KNOWNHOST_TYPE_PLAIN | LIBSSH2_KNOWNHOST_KEYENC_RAW, &host);
#endif
   fprintf(stderr, "主机检查: %d, 密钥: %s\n", check, (check <=
LIBSSH2_KNOWNHOST_CHECK_MISMATCH) ? host->key : "<无>");
   libssh2_knownhost_free(nh);
   /* 使用密码进行认证 */
   if (strlen(password) != 0) {
       while ((rc = libssh2_userauth_password(session, username, password)) ==
LIBSSH2_ERROR_EAGAIN);
       if (rc)
           handle_error("密码认证失败", session, sock);
   else {
       /* 使用公钥文件进行认证 */
       while ((rc = libssh2_userauth_publickey_fromfile(session, username,
"/home/user/.ssh/id_rsa.pub", "/home/user/.ssh/id_rsa", password)) ==
LIBSSH2_ERROR_EAGAIN);
       if (rc)
           handle_error("公钥认证失败", session, sock);
   }
   /* 打开会话通道并执行命令 */
   while ((channel = libssh2_channel_open_session(session)) == NULL &&
libssh2_session_last_error(session, NULL, NULL, 0) == LIBSSH2_ERROR_EAGAIN) {
       waitsocket(sock, session);
   }
   if (!channel)
       handle_error("打开通道失败", session, sock);
   while ((rc = libssh2_channel_exec(channel, commandline)) ==
LIBSSH2_ERROR_EAGAIN) {
       waitsocket(sock, session);
   }
   if (rc != 0)
       handle_error("执行命令失败", session, sock);
   /* 循环读取命令输出并打印到标准错误输出 */
   while (1) {
       char buffer[0x4000];
       do {
           rc = libssh2_channel_read(channel, buffer, sizeof(buffer));
           if (rc > 0) {
               fwrite(buffer, 1, rc, stderr);
               bytecount += rc;
           }
           else if (rc != LIBSSH2_ERROR_EAGAIN) {
               fprintf(stderr, "libssh2_channel_read返回 %d\n", rc);
```

```
} while (rc > 0);
       if (rc == LIBSSH2_ERROR_EAGAIN)
           waitsocket(sock, session);
       else
           break;
   }
   /* 获取并打印命令退出状态 */
   while ((rc = libssh2\_channel\_close(channel)) == LIBSSH2\_ERROR\_EAGAIN)
       waitsocket(sock, session);
   if (rc == 0) {
        exitcode = libssh2_channel_get_exit_status(channel);
        libssh2_channel_get_exit_signal(channel, &exitsignal, NULL, NULL, NULL,
NULL, NULL);
   }
   if (exitsignal)
        fprintf(stderr, "\n收到信号: %s\n", exitsignal);
   else
        fprintf(stderr, "\n退出码: %d 读取字节数: %d\n", exitcode, bytecount);
   libssh2_channel_free(channel);
shutdown:
   libssh2_session_disconnect(session, "正常关闭, 感谢使用");
   libssh2_session_free(session);
#ifdef WIN32
   closesocket(sock);
#else
   close(sock);
#endif
   fprintf(stderr, "完成\n");
   libssh2_exit();
   return 0;
}
```

示例代码包含固定的主机名、用户名、密码和要运行的命令。

像这样运行:

>ProjectSSH 127.0.0.1 "user" "password" "commandline"

11.通过C++代码和SSH命令,对服务器进行管理和配置

以下命令均对应C++代码中的commandline参数。

11.1 查看SSH是否安装

```
rpm -qa | grep ssh
```

```
C: e>ProjectSSH 154.64.254.120 "root" "q5bIePVboC " "rpm -qa|grep ssh" 
主机检查: 2, 密钥: 〈无〉
libssh2-1.8.0-4.e17_9.1.x86_64
opensshr-server-7.4p1-23.e17_9.x86_64
opensshr-1.4p1-23.e17_9.x86_64
opensshr-1.ients-7.4p1-23.e17_9.x86_64
libssh2_channel_read返回 0
退出码: 0 读取字节数: 136
```

11.2 查看SSH配置文件

cat /etc/ssh/sshd_config

```
| Second Content | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 1.00
```

11.5 查看已连接到系统的SSH会话

W

```
se>ProjectSSH 154.64.254.120 "root" "q5bIePVbc " "w" 
23:14:39 up 13 days, 7:27, 1 user, load average: 0.00, 0.00, 0.00 
USER TTY FROM LOGIN® IDLE JCPU PCPU WHAT 
root ttyS0 09Jun24 13days 0.02s 0.02s -bash 
libssh2_channel_read返回 0 
退出码: 0 读取字节数: 208 
完成
```

四、安全风险分析和安全策略设计

安全风险分析

1. 数据传输安全风险

• 风险描述: 用户终端 (智能手机) 与Linux服务器之间传输的数据可能被窃听或篡改。

o **潜在影响**:数据泄露、篡改、伪造攻击等。

○ 威胁等级: 高

2. 服务器安全风险

• 风险描述: Linux服务器可能受到未经授权的访问、恶意软件攻击或漏洞利用。

o **潜在影响**: 服务器被攻陷、数据丢失或被盗、服务中断。

○ 威胁等级: 高

3. 远程管理安全风险

风险描述: 管理终端通过SSH连接服务器进行远程配置和管理,可能会遭遇中间人攻击或暴力破解攻击。

o **潜在影响**: 管理权限被窃取、服务器配置被篡改、系统瘫痪。

○ 威胁等级: 中

4. 证书管理风险

• 风险描述: SSL/TLS证书可能被伪造或被不当使用。

o **潜在影响**:不可信的连接、用户数据被窃取、身份伪造。

○ 威胁等级:中

5. 用户终端安全风险

o 风险描述: 用户终端(智能手机)可能被恶意软件感染,导致用户数据泄露。

○ **潜在影响**: 数据泄露、账户被盗用。

威胁等级: 高

安全策略设计

1. 数据传输安全策略

• **TLS加密**: 强制所有用户终端与服务器之间的通信采用HTTPS协议,确保传输数据的机密性和 完整件。

。 SSL隧道: 建立SSL隧道保护内部通信, 防止中间人攻击。

• **证书管理**: 使用受信任的证书颁发机构(CA)申请和管理SSL/TLS证书,定期更新和更换证书。

2. 服务器安全策略

- 。 **防火墙配置**: 配置防火墙,限制对服务器的访问,仅允许必要的端口(如80,443,22)开放。
- o **系统更新和补丁**: 定期更新服务器操作系统和应用软件,及时应用安全补丁。
- **入侵检测系统 (IDS) 和入侵防御系统 (IPS)** : 部署IDS和IPS来监控和防御异常活动和潜在的攻击行为。
- o 数据备份: 定期备份服务器上的重要数据,确保在遭遇攻击或数据丢失时能够恢复。

3. 远程管理安全策略

- **SSH加固**: 使用强密码或公钥认证机制,禁用密码认证,强制使用公钥认证,并限制SSH登录尝试次数。
- 。 双因素认证 (2FA): 为SSH登录配置双因素认证,增加额外的安全层。
- IP白名单: 配置SSH仅允许特定IP地址进行访问, 防止未经授权的访问。

4. 证书管理策略

- **证书颁发和管理**: 使用受信任的证书颁发机构(CA)申请和管理SSL/TLS证书,定期更新和更换证书。
- 。 证书透明度 (CT): 配合使用证书透明度机制,防止证书被伪造或被不当使用。

5. 用户终端安全策略

o **应用安全**: 确保用户终端上的应用来源可信,并定期更新应用以修复已知漏洞。

· 终端防护: 建议用户安装和使用防病毒软件,并定期进行系统扫描。

• 用户教育: 教育用户关于钓鱼攻击和社交工程的风险,提高用户的安全意识。

6. 日志和监控策略

日志记录: 对所有访问和操作进行详细的日志记录,保存并定期审计。**实时监控**: 实时监控系统和网络活动,及时发现和响应安全事件。

功能角色	安全风险	安全策略	优先 级
管理员 (A)	配置工具(用户终端)(1)	使用强密码和双因素认证,限制IP访问,定期 审计	高
管理员 (A)	测度装置 (2)	加密通信,使用安全协议,配置防火墙和入侵 检测系统	高
管理员 (A)	服务器 (3)	定期更新系统和应用,使用IDS和IPS,定期备 份数据	高
管理员 (A)	数据库 (4)	数据加密存储,定期备份,严格访问控制	高
普通用户 (B)	用户终端 (5)	使用HTTPS安全访问,定期更新终端软件和操作系统	中

五、参考文献

- [1] ChestnutSilver/Linux-SSH-System: 同济大学信息安全原理课程设计大作业. (SSH原型系统, 2023) Comprehensive Assignment of Course Design of Information Security Principles in Tongji University. (github.com)
- [2] 域名、企业和服务器备案的条件和备案流程 备案(ICP Filing)-阿里云帮助中心 (aliyun.com)
- [3] linux ssh用root用户登录 进击的davis 博客园 (cnblogs.com)
- [4] <u>猫头虎博客: SSH连接失败ssh: connect to host port 22: Connection refused"解决大揭秘-腾讯云开发者社区-腾讯云 (tencent.com)</u>
- [5] Visual Studio 2022 Preview 不支持dsp(dsw) QZLin 博客园 (cnblogs.com)
- [6] Win32/Win64 OpenSSL Installer for Windows Shining Light Productions (slproweb.com)