if/else if/else结构: 选择结构中的典型方法,可以实现任意条件的多选一,执行顺序如下:

如果if条件为真,则执行if大括号中的内容。

如果if条件为假,进入第一个else if, 如果这个else if的条件为真,则执行这个else if大括号中的内容。

如果这个else if的条件为假,则寻找下一个else if。重复此过程直到没有else if为止。

如果所有的else if都不满足,则执行else的内容。

switch/case结构:选择结构的第二个成员,switch括号中可以放一个整型变量(可以是整型、字符型、枚举,总之必须是某种整型),case后面对switch括号中的值进行筛选,等于哪个值就走哪个case分支。如果所有的case分支均不满足,则走default分支。

分支结束时必须使用break破坏掉整个结构,跳出switch大括号。否则会一直按顺序执行,直到大括号结束。

复杂逻辑的编写: 先确立一定成立的逻辑,再确立有条件成立的逻辑,将所有有条件成立的逻辑和其前提条件用&&相连,最后将这些条件用||相连。

循环结构就是让计算机反复不停的执行同一件事。

while的结构如下:

表达式成立则语句一直反复执行,表达式不成立,则循环结束。

while循环的结构可以视为同样内容的if反复执行。

for的结构如下:

```
for(语句1;表达式;语句3)
{
语句2;
}
```

语句1先执行,然后表达式成立则语句2语句3一直循环执行,表达式不成立,则循环结束。

for循环的结构非常适合执行遍历,因为可以把执行遍历的变量放在for这一行内,使得代码非常的有序。

数字遍历: for(i = a; i <= b; i++) 通过i遍历a~b之间的内容 (包括a和b)

for(i = a + 1; i < b; i++) 通过i遍历a~b之间的内容(不包括a和b)

break: 直接跳出当前循环

continue:中止本次循环,开始下次循环(for语句不会跳过语句3)

迭代法:通过变化规律和统计规律,可以很快的解决一类数学式求结果的问题。

例如:

```
for(i = 0; i < m; i++)
{
    tmp = tmp * 10 + n; //变化规律
    sum += tmp; //统计规律
}
```

数位遍历: 可以遍历一个数字在m进制下的每一位

遍历头: for(i = n; i; i /= m)

i % m可以遍历数字n在m进制下的每一位。

循环嵌套:外层负责让n变化,内层负责处理相应功能。