



JUnit 4

Nadjib Lazaar (<u>lazaar@lirmm.fr</u>)

IUT de Montpellier

2016/2017

Exemple très simple!

```
Java ExempleSimple.java
java -cp junit.jar;. junit.textui.TestRunner ExempleSimple
/java/testjunit>java -cp junit.jar;. junit.textui.TestRunner
ExempleSimpleTest
.
Time: 0,01
OK (1 test)
```

Trouvez l'intrus

```
ExempleSimpleTest.java \ M TestCalculer()
                                                  1 import junit.framework.*;
1 import junit.framework.*;
                                                  3 public class ExempleSimpleTest extends TestCase{
3 public class ExempleSimpleTest extends TestCase{
                                                       public void TestCalculer() throws Exception
    public void testCalculer() throws Exception {
                                                          assertEquals(2,MaClasse.calculer(1,1));
        assertEquals(2,MaClasse.calculer(1,1));
                                        (A)
    }
  /java/testjunit>java -cp junit.jar;. junit.textui.TestRunner
  ExempleSimpleTest
  .F
  Time: 0,01
  There was 1 failure:
  1) warning(junit.framework.TestSuite$1)
  junit.framework.AssertionFailedError: No tests found in MaClasseTest
  FAILURES!!!
  Tests run: 1, Failures: 1, Errors: 0
```

Classe de Test

Dans cette classe, il faut écrire une méthode dont le nom commence par "test" en minuscule suivi du nom du cas de test (généralement le nom de la méthode à tester).

Chacune de ces méthodes doit avoir les caractéristiques suivantes :

- elle doit être déclarée public
- elle ne doit renvoyer aucune valeur
- elle ne doit pas posséder de paramètres.

L'écriture des cas de tests

Chaque méthode de test contient généralement des traitements en trois étapes :

- Instanciation des objets requis
- Invocation des traitements sur les objets
- Vérification des résultats des traitements

JUnit ne garantit pas l'ordre d'exécution des cas de tests puisque ceux-ci sont obtenus par introspection

Les assertions

assertEquals()

Vérifier l'égalité de deux valeurs de type primitif ou objet (en utilisant la méthode equals()).

Il existe de nombreuses surcharges de cette méthode :

- pour chaque type primitif,
- pour un objet de type Object
- pour un objet de type String

Les assertions

assertFalse(): Vérifier que la valeur fournie en paramètre est fausse

assertTrue(): Vérifier que la valeur fournie en paramètre est vraie

assertNull(): Vérifier que l'objet fourni en paramètre soit null

assertNotNull(): Vérifier que l'objet fourni en paramètre ne soit pas null

Les assertions

assertSame() :

Vérifier que les deux objets fournis en paramètre font référence à la même entité

Exemples identiques:

```
assertSame("Les deux objets sont identiques", obj1,
obj2);
assertTrue("Les deux objets sont identiques ", obj1
== obj2);
```

assertNotSame():

Vérifier que les deux objets fournis en paramètre ne font pas référence à la même entité