EasyTicket

Generated by Doxygen 1.9.1

Chapter 1

Hierarchical Index

1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

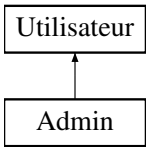
Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

Chapter 3

Class Documentation

3.1 Admin Class Reference

Inheritance diagram for Admin:



Public Member Functions

- Admin ()

  La classe Admin permet de décrire un Administrateur dans l'application EasyTicket.
- **Admin** (std::string id_user, std::string nom, std::string prenom, std::string mdp, std::string id, std::string mail)
- bool estUnAdmin ()

  Cette méthode permet de vérifier si un Utilisateur est un Admin.

3.1.1 Constructor & Destructor Documentation

3.1.1.1 Admin()

`Admin::Admin ( )`

La classe Admin permet de décrire un Administrateur dans l'application EasyTicket.

Parameters

id_user	l'identifiant de l'administrateur
nom	le nom de l'administrateur
prenom	le prenom de l'administrateur
mail	le mail de l'administrateur

3.1.2 Member Function Documentation

3.1.2.1 estUnAdmin()

```
bool Admin::estUnAdmin ( )
```

Cette méthode permet de vérifier si un Utilisateur est un Admin.

Returns

true

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/admin.h
- src/admin.cpp

3.2 Categorie Class Reference

Public Member Functions

- Categorie (std::string id_categorie, std::string nom_categorie)

  la classe Categorie permet de décrire une catégorie de ticket dans l'application EasyTicket.

3.2.1 Constructor & Destructor Documentation

3.2.1.1 Categorie()

```
Categorie::Categorie (
            std::string id_categorie,
            std::string nom_categorie )
```

la classe Categorie permet de décrire une catégorie de ticket dans l'application EasyTicket.

Parameters

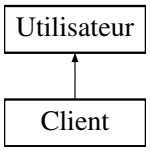
id_categorie	l'identifiant de la catégorie
nom_categorie	le nom de la catégorie

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/categorie.h
- src/categorie.cpp

3.3 Client Class Reference

Inheritance diagram for Client:



Public Member Functions

- Client (std::string id_u, std::string n, std::string p, std::string motdepasse, std::string email)

  La classe Client permet de décrire un Client dans l'application EasyTicket.
- bool estUnClient ()

  Cette méthode permet de vérifier si un Utilisateur est un Client.

3.3.1 Constructor & Destructor Documentation

3.3.1.1 Client()

```
Client::Client (
            std::string id_u,
            std::string n,
            std::string p,
            std::string motdepasse,
            std::string email )
```

La classe Client permet de décrire un Client dans l'application EasyTicket.

Parameters

id_u	L'identifiant de l'utilisateur
n	Le nom de l'utilisateur
p	Le prénm de l'utilisateur
motdepasse	Le mot de passe de l'utilisateur
email	Le mail de l'utilisateur

3.3.2 Member Function Documentation

3.3.2.1 estUnClient()

```
bool Client::estUnClient ( )
```

Cette méthode permet de vérifier si un Utilisateur est un Client.

Returns

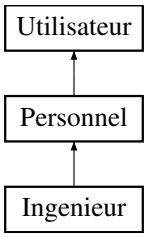
true

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/client.h
- src/client.cpp

3.4 Ingenieur Class Reference

Inheritance diagram for Ingenieur:



Public Member Functions

- Ingenieur (std::string id_u, std::string n, std::string p, std::string motdepasse, std::string email)
  La classe Ingenieur permet de décrire un ingénieur dans l'application EasyTicket.
- bool estUnIngenieur ()
  Cette méthode permet de vérifier si un Personnel est un Ingénieur.

3.4.1 Constructor & Destructor Documentation

3.4.1.1 Ingenieur()

```
Ingenieur::Ingenieur (
            std::string id_u,
            std::string n,
            std::string p,
            std::string motdepasse,
            std::string email )
```

La classe Ingenieur permet de décrire un ingénieur dans l'application EasyTicket.

Parameters

id_u	l'identifiant de l'ingénieur
n	le nom de l'ingénieur
p	le prénom de l'ingénieur
motdepasse	le mot de passe de l'ingénieur
email	l'email de l'ingénieur

3.4.2 Member Function Documentation

3.4.2.1 estUnIngenieur()

```
bool Ingenieur::estUnIngenieur ( )
```

Cette méthode permet de vérifier si un Personnel est un Ingénieur.

Returns

true

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/ingenieur.h
- src/ingenieur.cpp

3.5 Logiciel Class Reference

Public Member Functions

- Logiciel (std::string id_logiciel, std::string nom)

  La classe logiciel permet de décrire un logiciel dans l'application EasyTicket.

3.5.1 Constructor & Destructor Documentation

3.5.1.1 Logiciel()

```
Logiciel::Logiciel (
            std::string id_logiciel,
            std::string nom )
```

La classe logiciel permet de décrire un logiciel dans l'application EasyTicket.

Parameters

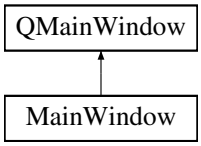
id_logiciel	l'identifiant du logiciel
nom	le nom du logiciel

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/logiciel.h
- src/logiciel.cpp

3.6 MainWindow Class Reference

Inheritance diagram for MainWindow:



Public Member Functions

- **MainWindow** (QWidget *parent=nullptr)

Protected Attributes

- QStackedWidget * **stack**
- PageLogin * **page_login**

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/mainwindow.h
- src/mainwindow.cpp

3.7 Message Class Reference

Public Member Functions

- Message (std::string id_message, double date_envoie, Utilisateur user, Ticket ticket)

  Le constructeur par défaut.
- std::string getId_message () const

  Cette méthode permet de récupérer l'identifiant du message.
- void setId_message (const std::string &value)

  Cette méthode permet de définir l'identifiant du message.
- double getDate_envoie () const

Cette méthode permet de récupérer la date à laquelle le message a été envoyé.

- void setDate_envoie (double value)

  Cette méthode permet de définir la date à laquelle a été envoyé le message.
- Utilisateur * getUser () const

  Cette méthode permet de récupérer l' Users qui est l'auteur du message.
- void setUser (Utilisateur *&value)

  Cette méthode permet de définir l' Utilisateur qui l'auteur du message.
- Ticket * getTicket () const

  Cette méthode permet de récupérer le Ticket dans lequel se trouve le message.
- void setTicket (Ticket *&value)

  Cette méthode définis le Ticket dans lequel se trouve le message.

3.7.1 Member Function Documentation

3.7.1.1 getDate_envoie()

```
double Message::getDate_envoie ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer la date à laquelle le message a été envoyé.

Returns

la date d'envoie du message

3.7.1.2 getId_message()

```
std::string Message::getId_message ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer l'identifiant du message.

Returns

l'identifiant du message

3.7.1.3 getTicket()

```
Ticket * Message::getTicket ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer le Ticket dans lequel se trouve le message.

Returns

la classe Users

3.7.1.4 getUser()

```
Utilisateur * Message::getUser ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer l' Users qui est l'auteur du message.

Parameters

value	le nouveau Users

3.7.1.5 setDate_envoie()

```
void Message::setDate_envoie (
            double value )
```

Cette méthode permet de définir la date à laquelle a été envoyé le message.

Parameters

value	la nouvelle date d'envoie

3.7.1.6 setId_message()

```
void Message::setId_message (
            const std::string & value )
```

Cette méthode permet de définir l'identifiant du message.

Parameters

value	Le nouvel identifiant du message

3.7.1.7 setTicket()

```
void Message::setTicket (
            Ticket *& value )
```

Cette méthode définis le Ticket dans lequel se trouve le message.

Parameters

value	le nouveau Ticket

3.7.1.8 setUser()

```
void Message::setUser (
            Utilisateur *& value )
```

Cette méthode permet de définir l' Utilisateur qui l'auteur du message.

Parameters

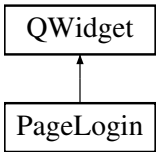
value	le nouveau Users

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/message.h
- src/message.cpp

3.8 PageLogin Class Reference

Inheritance diagram for PageLogin:



Public Slots

- void **handle_validation** ()

Public Member Functions

- **PageLogin** (QWidget *parent=nullptr)

Protected Attributes

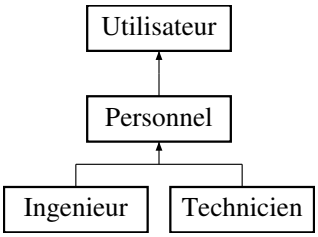
- QPushButton * **validation_boutton**
- QLineEdit * **id**
- QLineEdit * **mdp**

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/pagelogin.h
- src/pagelogin.cpp

3.9 Personnel Class Reference

Inheritance diagram for Personnel:



Public Member Functions

- Personnel (std::string id_u, std::string n, std::string p, std::string motdepasse, std::string email)

  La classe Personnel permet de décrire un membre du personnel dans l'application EasyTicket.
- virtual ~Personnel ()=default

  Déconstructeur virtuel pour rendre la classe Personnel abstraite.
- bool estUnPersonnel ()

  Cette méthode permet de vérifier si le Utilisateur est un Personnel.
- bool estUnIngenieur ()

  Cette méthode permet de vérifier si le Personnel est un Personnel.
- bool estUnTechnicien ()

  Cette méthode permet de vérifier si un Personnel est un Technicien.

3.9.1 Constructor & Destructor Documentation

3.9.1.1 Personnel()

```
Personnel::Personnel (
            std::string id_u,
            std::string n,
            std::string p,
            std::string motdepasse,
            std::string email )
```

La classe Personnel permet de décrire un membre du personnel dans l'application EasyTicket.

Parameters

id_u	l'identifiant du personnel
n	le nom du personnel
p	le prénom du personnel
email	l'email du personnel

3.9.2 Member Function Documentation

3.9.2.1 estUnIngenieur()

```
bool Personnel::estUnIngenieur ( )
```

Cette méthode permet de vérifier si le Personnel est un Personnel.

Returns

false

3.9.2.2 estUnPersonnel()

```
bool Personnel::estUnPersonnel ( )
```

Cette méthode permet de vérifier si le Utilisateur est un Personnel.

Returns

true

3.9.2.3 estUnTechnicien()

```
bool Personnel::estUnTechnicien ( )
```

Cette méthode permet de vérifier si un Personnel est un Technicien.

Returns

false

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/personnel.h
- src/personnel.cpp

3.10 Systeme Class Reference

Public Member Functions

- Systeme (std::string id_systeme, std::string nom)

  La classe Systeme permet de décrire un système d'exploitation dans l'application EasyTicket.
- std::string getId_systeme () const

  Cette méthode permet de récupérer l'identifiant du système.
- void setId_systeme (const std::string &value)

  Cette méthode permet de définir l'identifiant du système.
- std::string getNom () const

  Cette méthode permet de récupérer le nom du système.
- void setNom (const std::string &value)

  Cette méthode permet de définir le nom du système.

3.10.1 Constructor & Destructor Documentation

3.10.1.1 Systeme()

```
Systeme::Systeme (
            std::string id_systeme,
            std::string nom )
```

La classe Systeme permet de décrire un système d'exploitation dans l'application EasyTicket.

Parameters

id_systeme	L'identifiant du système d'exploitation
nom	Le nom du système d'exploitation

3.10.2 Member Function Documentation

3.10.2.1 getId_systeme()

```
std::string Systeme::getId_systeme ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer l'identifiant du système.

Returns

l'identifiant du système

3.10.2.2 getNom()

```
std::string Systeme::getNom ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer le nom du système.

Returns

le nom du système

3.10.2.3 setId_systeme()

```
void Systeme::setId_systeme (
            const std::string & value )
```

Cette méthode permet de définir l'identifiant du système.

Parameters

value	l'identifiant du système

3.10.2.4 setNom()

```
void Systeme::setNom (
            const std::string & value )
```

Cette méthode permet de définir le nom du système.

Parameters

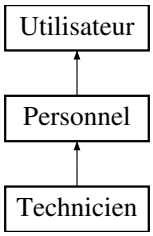
value	le nouveau nom du système

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/systeme.h
- src/systeme.cpp

3.11 Technicien Class Reference

Inheritance diagram for Technicien:



Public Member Functions

- Technicien (std::string id_u, std::string n, std::string p, std::string motdepasse, std::string email, std::vector< Categorie * > liste_categories)

  Cette classe permet de décrire un Technicien dans l'application EasyTicket.
- bool estUnTechnicien ()

  Cette méthode permet de vérifier si un Personnel est un Technicien.

3.11.1 Constructor & Destructor Documentation

3.11.1.1 Technicien()

```
Technicien::Technicien (
            std::string id_u,
            std::string n,
            std::string p,
            std::string motdepasse,
            std::string email,
            std::vector< Categorie * > liste_categories )
```

Cette classe permet de décrire un Technicien dans l'application EasyTicket.

Parameters

id_u	l'identifiant du technicien
n	le nom du technicien
p	le prénom du technicien
motdepasse	le mot de passe du technicien
mail	le mail du technicien
liste_categories	la liste des catégories que peut traiter le technicien

3.11.2 Member Function Documentation

3.11.2.1 estUnTechnicien()

```
bool Technicien::estUnTechnicien ( )
```

Cette méthode permet de vérifier si un Personnel est un Technicien.

Returns

true

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/technicien.h
- src/technicien.cpp

3.12 Ticket Class Reference

Public Member Functions

- Ticket (std::string id_ticket, double date_creation, Systeme systeme, Logiciel logiciel, Client auteur)
  la classe Ticket permet de décrire un ticket dans l'application EasyTicket.
- std::string getId_ticket () const
  Cette méthode permet de récupérer l'identifiant du Ticket.
- void setId_ticket (const std::string &value)
  Cette méthode permet de définir l'identifiant du Ticket.
- double getDate_creation () const
  Cette méthode permet de récupérer la date de création du ticket.
- void setDate_creation (double value)
  Cette méthode permet de définir la date de création du Ticket.
- double getDate_fermeture () const
  Cette méthode permet de récupére la date de fermeture du Ticket.
- void setDate_fermeture (double value)
  Cette méthode permet de définir la date de fermeture du Ticket.
- Systeme getSysteme () const
  Cette méthode permet de récupérer le système d'exploitation concerné par le Ticket.
- void setSysteme (const Systeme &value)
  Cette méthode permet de définir le Systeme concerné par le Ticket.
- Logiciel getLogiciel () const
  Cette méthode permet récupérer le Logiciel concerné par le Ticket.
- void setLogiciel (const Logiciel &value)
  Cette méthode permet définir le Logiciel concerné par le Ticket.
- std::vector< Message * > getListeMessages () const
  Cette méthode permet de récupérer la liste des Message concerné par le Ticket.
- void setListeMessages (const std::vector< Message * > &value)
  Cette méthode permet de définir la liste des @Message concerné par le Ticket.
- void setClient (Client &value)
  Cette méthode permet de définir le Client auteur du Ticket.
- Client getClient ()
  Cette méthode permet de récupérer le Client auteur du Ticket.
- void setPersonnel (Personnel &value)
  Cette méthode permet de définir le Personnel qui traite le Ticket.
- Personnel getPersonnel ()
  Cette méthode permet de récupérer le Personnel qui traite le Ticket.

3.12.1 Constructor & Destructor Documentation

3.12.1.1 Ticket()

```
Ticket::Ticket (
            std::string id_ticket,
            double date_creation,
            Systeme systeme,
            Logiciel logiciel,
            Client auteur )
```

la classe Ticket permet de décrire un ticket dans l'application EasyTicket.

Parameters

id_ticket	l'identifiant du ticket
date_creation	la date de création du ticket
systeme	le Systeme concerné par le ticket
logiciel	le Logiciel concerné par le ticket
auteur	le Client auteur du ticket

3.12.2 Member Function Documentation

3.12.2.1 getClient()

```
Client Ticket::getClient ( )
```

Cette méthode permet de récupérer le Client auteur du Ticket.

Returns

Le Client auteur du Ticket

3.12.2.2 getDate_creation()

```
double Ticket::getDate_creation ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer la date de création du ticket.

Returns

la date de création du ticket

3.12.2.3 getDate_fermeture()

```
double Ticket::getDate_fermeture ( ) const
```

Cette méthode permet de récupére la date de fermeture du Ticket.

Returns

la date de fermeture du ticket

3.12.2.4 getId_ticket()

```
std::string Ticket::getId_ticket ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer l'identifiant du Ticket.

Returns

l'identifiant du ticket

3.12.2.5 getListeMessages()

```
std::vector< Message * > Ticket::getListeMessages ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer la liste des Message concerné par le Ticket.

Returns

la liste de Message concerné par le ticket

3.12.2.6 getLogiciel()

```
Logiciel Ticket::getLogiciel ( ) const
```

Cette méthode permet récupérer le Logiciel concerné par le Ticket.

Returns

le Logiciel concerné par le Ticket

3.12.2.7 getPersonnel()

```
Personnel Ticket::getPersonnel ( )
```

Cette méthode permet de récupérer le Personnel qui traite le Ticket.

Returns

le Personel traitant le Ticket

3.12.2.8 getSysteme()

```
Systeme Ticket::getSysteme ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer le système d'exploitation concerné par le Ticket.

Returns

la date de fermeture du ticket

3.12.2.9 setClient()

```
void Ticket::setClient (
            Client & value )
```

Cette méthode permet de définir le Client auteur du Ticket.

Parameters

value	le Client auteur du Ticket

3.12.2.10 setDate_creation()

```
void Ticket::setDate_creation (
            double value )
```

Cette méthode permet de définir la date de création du Ticket.

Parameters

value	la nouvelle date de création du Ticket

3.12.2.11 setDate_fermeture()

```
void Ticket::setDate_fermeture (
            double value )
```

Cette méthode permet de définir la date de fermeture du Ticket.

Parameters

value	la nouvelle date de fermeture du Ticket

3.12.2.12 setId_ticket()

```
void Ticket::setId_ticket (
            const std::string & value )
```

Cette méthode permet de définir l'identifiant du Ticket.

Parameters

value	le nouvel identifiant du ticket

3.12.2.13 setListeMessages()

```
void Ticket::setListeMessages (
            const std::vector< Message * > & value )
```

Cette méthode permet de définir la liste des @Message concerné par le Ticket.

Parameters

value	la nouvelle liste de Message

3.12.2.14 setLogiciel()

```
void Ticket::setLogiciel (
            const Logiciel & value )
```

Cette méthode permet définir le Logiciel concerné par le Ticket.

Parameters

value	le nouveau Logiciel concerné par le Ticket

3.12.2.15 setPersonnel()

```
void Ticket::setPersonnel (
            Personnel & value )
```

Cette méthode permet de définir le Personnel qui traite le Ticket.

Parameters

value	le nouveau Personnel

3.12.2.16 setSysteme()

```
void Ticket::setSysteme (
            const Systeme & value )
```

Cette méthode permet de définir le Systeme concerné par le Ticket.

Parameters

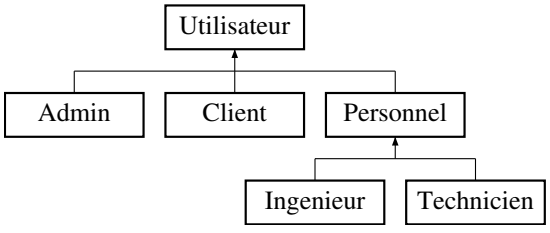
value	le nouveau Systeme concerné par le Ticket

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/ticket.h
- src/ticket.cpp

3.13 Utilisateur Class Reference

Inheritance diagram for Utilisateur:



Public Member Functions

- Utilisateur (std::string id_u, std::string n, std::string p, std::string motdepasse, std::string email)

  La classe Utilisateur est une classe abstraite qui permet de décrire un Utilisateur dans l'application EasyTicket.
- virtual ~Utilisateur ()=default

  Déconstructeur virtuel pour rendre la classe.
- std::string getId_users () const

  Cette méthode permet de récupérer l'identifiant de l'utilisateur.
- void setId_users (const std::string &value)

  Cette méthode permet de définir l'identifiant de l'utilisateur.
- std::string getNom () const

  Cette méthode permet de récupérer le nom de l'utilisateur.
- void setNom (const std::string &value)

  Cette méthode permet de définir le nom de l'utilisateur.
- std::string getPrenom () const

  Cette méthode permet de récupérer le prénom de l'utilisateur.
- void setPrenom (const std::string &value)

  Cette méthode permet de définir le prénom de l'utilisateur.
- std::string getMdp () const

  Cette métode permet de récupérer le mot de passe de l'utilisateur.
- void setMdp (const std::string &value)

  Cette méthode permet de définir le mot de passe de l'utilisateur.
- std::string getMail () const

  Cette méthode permet de récupérer le mail de l'utilisateur.
- void setMail (const std::string &value)

  Cette méthode permet de définir le mail de l'utilisateur.
- bool estUnClient ()

  Cette méthode permet de vérifier si un Utilisateur est un Client.
- bool estUnPersonnel ()

  Cette méthode permet de vérifier si le Utilisateur est un Personnel.
- bool estUnAdmin ()

  Cette méthode permet de vérifier si un Utilisateur est un Admin.

3.13.1 Constructor & Destructor Documentation

3.13.1.1 Utilisateur()

```
Utilisateur::Utilisateur (
            std::string id_u,
            std::string n,
            std::string p,
            std::string motdepasse,
            std::string email )
```

La classe Utilisateur est une classe abstraite qui permet de décrire un Utilisateur dans l'application EasyTicket.

Parameters

id_u	L'identifiant de l'utilisateur
n	Le nom de l'utilisateur
p	Le prénm de l'utilisateur
motdepasse	Le mot de passe de l'utilisateur
email	Le mail de l'utilisateur

3.13.2 Member Function Documentation

3.13.2.1 estUnAdmin()

```
bool Utilisateur::estUnAdmin ( )
```

Cette méthode permet de vérifier si un Utilisateur est un Admin.

Returns

false

3.13.2.2 estUnClient()

```
bool Utilisateur::estUnClient ( )
```

Cette méthode permet de vérifier si un Utilisateur est un Client.

Returns

false

3.13.2.3 estUnPersonnel()

```
bool Utilisateur::estUnPersonnel ( )
```

Cette méthode permet de vérifier si le Utilisateur est un Personnel.

Returns

false

3.13.2.4 getId_users()

```
std::string Utilisateur::getId_users ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer l'identifiant de l'utilisateur.

Returns

L'identifiant de l'utilisateur.

3.13.2.5 getMail()

```
std::string Utilisateur::getMail ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer le mail de l'utilisateur.

Returns

Le mail de l'utilisateur.

3.13.2.6 getMdp()

```
std::string Utilisateur::getMdp ( ) const
```

Cette métode permet de récupérer le mot de passe de l'utilisateur.

Returns

Le mot de passe de l'utilisateur.

3.13.2.7 getNom()

```
std::string Utilisateur::getNom ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer le nom de l'utilisateur.

Returns

Le nom de l'utilisateur.

3.13.2.8 getPrenom()

```
std::string Utilisateur::getPrenom ( ) const
```

Cette méthode permet de récupérer le prénom de l'utilisateur.

Returns

Le prénom de l'utilisateur.

3.13.2.9 setId_users()

```
void Utilisateur::setId_users (
            const std::string & value )
```

Cette méthode permet de définir l'identifiant de l'utilisateur.

Parameters

value	le nouvel identifiant de l'utilisateur.

3.13.2.10 setMail()

```
void Utilisateur::setMail (
            const std::string & value )
```

Cette méthode permet de définir le mail de l'utilisateur.

Parameters

value	le mail

3.13.2.11 setMdp()

```
void Utilisateur::setMdp (
            const std::string & value )
```

Cette méthode permet de définir le mot de passe de l'utilisateur.

Parameters

value	Le nouveau mot de passe de l'utilisateur.

3.13.2.12 setNom()

```
void Utilisateur::setNom (
            const std::string & value )
```

Cette méthode permet de définir le nom de l'utilisateur.

Parameters

value	le nouveau nom de l'utilisateur.

3.13.2.13 setPrenom()

```
void Utilisateur::setPrenom (
            const std::string & value )
```

Cette méthode permet de définir le prénom de l'utilisateur.

Parameters

value	Le nouveau prénom de l'utilisateur.

The documentation for this class was generated from the following files:

- include/utilisateur.h
- src/utilisateur.cpp

Index