* Intro - Un éditeur graphique pour impress.js !
  + impress.js : une bibliothèque permettant de créer des présentations dynamiques
  + impress.js : un outil sans interface graphique
  + enjeu : créer un éditeur graphique à partir de technologies web
* Cahier des charges - une interface mettant en avant la richesse d’impress
  + a/ fonctionnalités de base pour ce type d’outils
    - création / édition / suppression de slide
    - organisation de slides
    - sauvegarde et mode présentation
  + b/ une surface de travail infinie // à la prezi
    - plein écran et barre d’outils minimaliste
    - prévoir la possibilité de se déplacer sur la surface // fonctionnalité liée
  + c/ penser les présentations en 3d
    - wysiwyg : avoir une sortie éditeur aussi proche que possible de la présentation
    - prévoir rotation et déplacement sur les 3 axes / zoomable // fonctionnalités liées
  + d/ permettre une réexploitation des données
    - éviter autant que possible l’injection de html
    - anticiper la possibilité d’exploiter les données de la présentation ailleurs
* Une gestion de projet flexible et réactive
  + a/ un contexte contraignant la gestion de projet
    - méconnaissance des techno
    - appropriation d’une bibliothèque tiers
    - difficile d’anticiper découpage des tâches, temps à leur consacrer et difficulté
  + b/ une première phase d’expérimentation indispensableappropriation des technos
    - veille des outils similaires
    - cahier des charges up to date !
  + c/ un suivi adaptatif
    - outils : calendrier, etc - répartition des tâches en fonction des envies / capacités
    - concertation et prise de décision  (rdv hebdo)
    - adaptation tout au long du projet (gestion retards de calendrier, ou difficultés techniques)
* L’application finale
  + a/ les technologies utilisées (Florence)
    - jquery, jquery-ui, mustache, ckeditor, bootstrap, mousewheel,
    - json, localstorage
  + b/ Navigation et manipulation (Rémi)
    - gestion 3D
    - navigable / zoomable
    - manipulation d’objets : agrandir / rotate / move
    - ckeditor
  + c/ Edition et ergonomie
    - création slide et groupement
    - sauvegarde / présentation
    - timeline
    - ergo / graphisme
* Bilans
  + a/ bilan projet
    - réussites : ensemble de fonctionnalité large même si chacune est sommaire / exploitation de technos intéressantes
    - points d’amélioration : compatibilité navigateur / gestion 3d
  + b/ bilans personnels (à tour de rôle)
    - principales difficultés rencontrées
    - principales “satisfactions”