Faculdade 7 de Setembro

Aluno: Clairton Carneiro Luz Professor: Robério Gomes Patricio

Disciplina: Programação OO Efetiva Assunto: Princípios de Projeto OO

1. Remova a duplicação de código no seguinte caso:

```
public class BookRental {
   private String bookTitle;
   private String author;
   private Date rentDate;
   private Date dueDate;
   private double rentalFee;
   public boolean isOverdue() {
      Date now=new Date();
      return dueDate.before(now);
   public double getTotalFee() {
      return isOverdue() ? 1.2*rentalFee : rentalFee;
public class MovieRental {
   private String movieTitle;
   private int classification;
   private Date rentDate;
   private Date dueDate;
   private double rentalFee;
   public boolean isOverdue() {
      Date now=new Date();
      return dueDate.before(now);
   public double getTotalFee() {
      return isOverdue() ? 1.3*rentalFee : rentalFee;
```

```
public abstract class Rental {
    private String title;
    private Date rentDate;
    private Date dueDate;
    private double rentalFee;

public boolean isOverdue() {
        Date now = new Date();
        return dueDate.before(now);
    }
    public double getTotalFee() {
        return isOverdue() ? getTaxa() * rentalFee : rentalFee;
    }
    public abstract double getTaxa();
    // GETTERS AND SETTERS
}
```

Faculdade 7 de Setembro

Aluno: Clairton Carneiro LuzProfessor: Robério Gomes PatricioDisciplina: Programação OO EfetivaAssunto: Princípios de Projeto OO

```
public class BookRental extends Rental {
    private String author;

    @Override
    public double getTaxa() {
        return 1.2;
    }
    // GETTERS AND SETTERS
}

public class MovieRental extends Rental {
    private int classification;

    @Override
    public double getTaxa() {
        return 1.3;
    }
    // GETTERS AND SETTERS
}
```

Faculdade 7 de Setembro

Aluno: Clairton Carneiro LuzProfessor: Robério Gomes PatricioDisciplina: Programação OO EfetivaAssunto: Princípios de Projeto OO

2. Remova a duplicação de código no seguinte caso:

```
class Order {
    boolean IsSameString(String s1, String s2) {
        if(s1==s2) return true;
        if(s1==null) return false;
        return(s1.equals(s2));
class Mail {
    static boolean IsSameString(String s1, String s2) {
        if (s1 == s2)
            return true;
        if (s1 == null)
            return false;
        return (s1.equals(s2));
public abstract class StringUtil {
  public static boolean isSameString(String s1, String s2) {
      if (s1 == s2) {
            return true;
      }
      if (s1 == null) {
            return false;
      return (s1.equals(s2));
  }
}
public class Order {
  boolean isSameString(String s1, String s2) {
      return StringUtil.isSameString(s1, s2);
  }
}
public class Mail {
  static boolean isSameString(String s1, String s2) {
      return StringUtil.isSameString(s1, s2);
  }
}
```