

## 參考書單與網際網路的資源

關於 C++ 與程式設計，有許多很好的書籍以及網路資源可以參考。下面的書單及網路資源雖不能說是包含所有的內容，但也可以作為代表性的參考。因此，我們仍可以找到其它不在此列表，但又很棒的書籍與網站，從此處你應該可以廣泛的學習到許多知識。

### 參考書單

- Becker, Pete. *The C++ Standard Library Extensions*. Upper Saddle River, NJ: Addison-Wesley, 2007.  
這本書探討有關第一次 C++ 函數庫技術報告，或 TR1 函數庫。同時也是一本撰寫有關 C++98 附加的函數庫，但大部份是與 C++11 有關的項目。主題包括無序性的 set 樣版，聰明指標，正規表示式及亂數函數庫。
- Booch, Grady, Jim Rumbaugh, and Ivar Jacobson. *Unified Modeling Language User Guide*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1998.  
這本書的作者是 Unified Modeling Language 的創造者，描述 UML 的核心以及許多使用範例。
- Cline, Marshall, Greg Lomow, and Mike Girou. *C++ FAQs*, Second Edition. Reading, MA: Addison-Wesley, 1998.  
這本書指出許多對於 C++ 語言的許多常見性問題。

- Josuttis, Nicolai M. *The C++ Standard Library: A Tutorial and Reference*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1999.

這本書描述 STL 和其它的 C++ 函式庫特性，如複數，區域性，和輸入/輸出串流。

- Karlsson, Björn. *Beyond the C++ Standard Library: An Introduction to Boost*. Upper Saddle River, NJ: Addison Wesley, 2006.

這本書如抬頭所示，開發一些有關 Boost 的函式庫。

- Meyers, Scott. *Effective C++: 55 Specific Ways to Improve Your Programs and Designs, Third edition*. Upper Saddle River, NJ: Addison Wesley, 2006.

這本書主要是針對已經瞭解 C++ 的程式設計師，並提供 55 條指引和規則。有些是技術性的，如說明何時應該定義複製建構函數和指定運算子。其他則是較一般性，如討論 *is-a* 和 *has-a* 關係。

- Meyers, Scott. *Effective STL: 50 Specific Ways to Improve Your Use of the Standard Template Library*. Reading, MA: Addison-Wesley, 2001.

本書提供選擇常數和演算法，以及使用 STL 其他方面的指南。

- Meyers, Scott. *More Effective C++: 35 New Ways to Improve Your Programs and Designs*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1996.

這本書是延續傳統的 *Effective C++*，闡明一些較艱困的語言觀念並說明如何完成各種目標，如設計智慧型指標。它反映 C++ 程式設計師在過去數年所獲得的最新經驗。

- Musser, David R, Gillmer J. Derge, and Atul Saini. *STL Tutorial and Reference Guide: C++ Programming with the Standard Template Library, Second Edition*. Reading, MA: Addison-Wesley, 2001.

這是一本完整描述和闡明 STL 特性的書。

- Stroustrup, Bjarne. *The C++ Programming Language*. Third Edition. Reading, MA: Addison-Wesley, 1997.

Stroustrup 創造 C++，所以這是最可靠的教科書。但是若你已經有一些 C++ 的知識，則這是最容易融會貫通的。它不只是描述此語言，它也提供許多如何使用它的範例，以及 OOP 方法論的討論。本書後來的版本已隨著此語言成長，而此版本包含討論標準函式庫元素，如 STL 和字串。

- Stroustrup, Bjarne. *The Design and Evolution of C++*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1994.

若你對於學習 C++ 如何演進以及它為何是此模樣有興趣，就看看這本書。

- Vandevoorde, David and Nicolai M. Jpsittos. *C++ Templates: The Complete Guide*. Reading, MA: Addison-Wesley, 2003.

主要的內容集中在樣版，就如同書名所命名的一樣。

## 網際網路的資源

- 2011 ISO/ANSI C++ 標準（ISO/IEC 14882:2011）是由 American National Standards Institute（ANSI）與 International Organization for Standardization（ISO）取得使用。

由 ANSI 取得的印刷版本需要 381 塊美金，而下載的網站如下：

<http://webstore.ansi.org>

ISO 所提供的文件是可下載之 PDF 檔案，需要 352 瑞士法郎，而 CD-ROM 版本的則也是 352 瑞士法郎，訂購的網站為：

[www.iso.org](http://www.iso.org)

- C++ FAQ Lite 網站上的常見的問題集（有英文，中文，法文，俄文，葡萄牙文）是 Cline, et al. 所寫之書籍的縮減版本。目前它的 URL 為：

[www.parashift.com/c++-faq-lite/](http://www.parashift.com/c++-faq-lite/)

- 你可以從下面的新聞群組找到有關 C++ 問題的最新討論：

[comp.lang.c++.moderated](http://comp.lang.c++.moderated)

- 你可以經由 Google，Bing 及其它搜尋引擎找到相關 C++ 問題的最新討論。

