

Contexte de l'application

PixelArtDesign



L'application PixelArtDesign est une application de colorisation pixélisée. L'application pixélise une image et ainsi l'utilisateur doit colorier cette image en fonction des couleurs disponibles.

La caméra de l'application permet de personnaliser des images, ainsi l'utilisateur peut prendre en photo ce qu'il souhaite, et ainsi l'image sera pixélisée puis coloriable.

L'application se découpe en deux parties. Une partie dite normale, qui s'occupe de la pixellisation de l'image et des images de l'application qui ne viennent pas de la caméra. Et une autre partie qui gère la Caméra et les images provenant de la caméra.

L'utilisateur peut très bien utiliser l'application sans jamais utiliser la caméra.

Diagramme de classe de la branche Master

PIXELARTDESIGN's Class Diagram

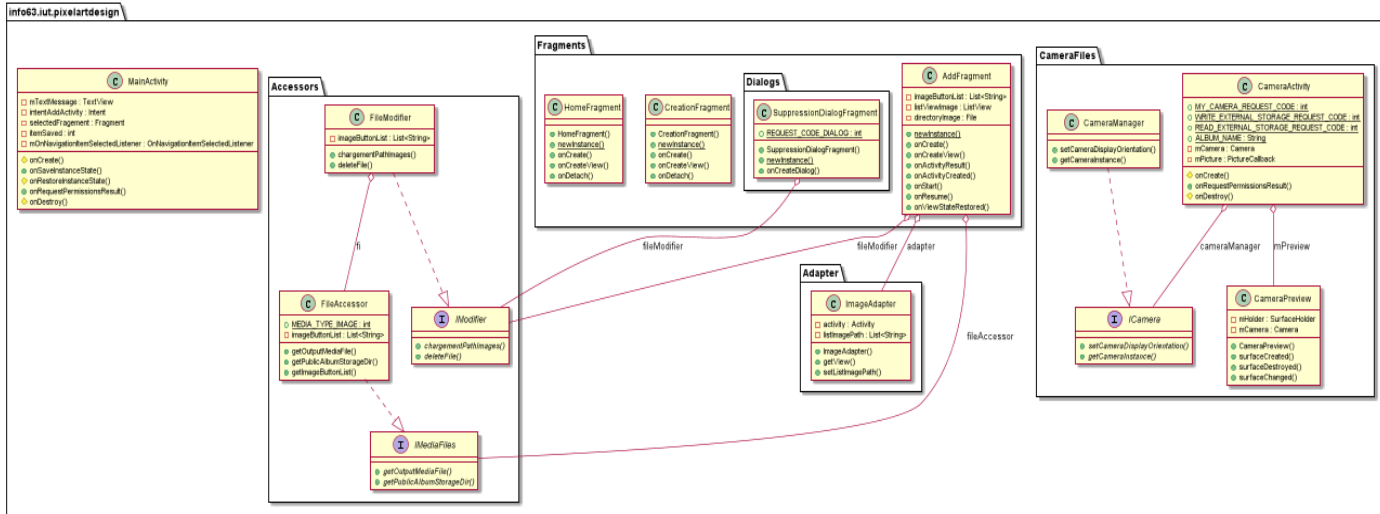
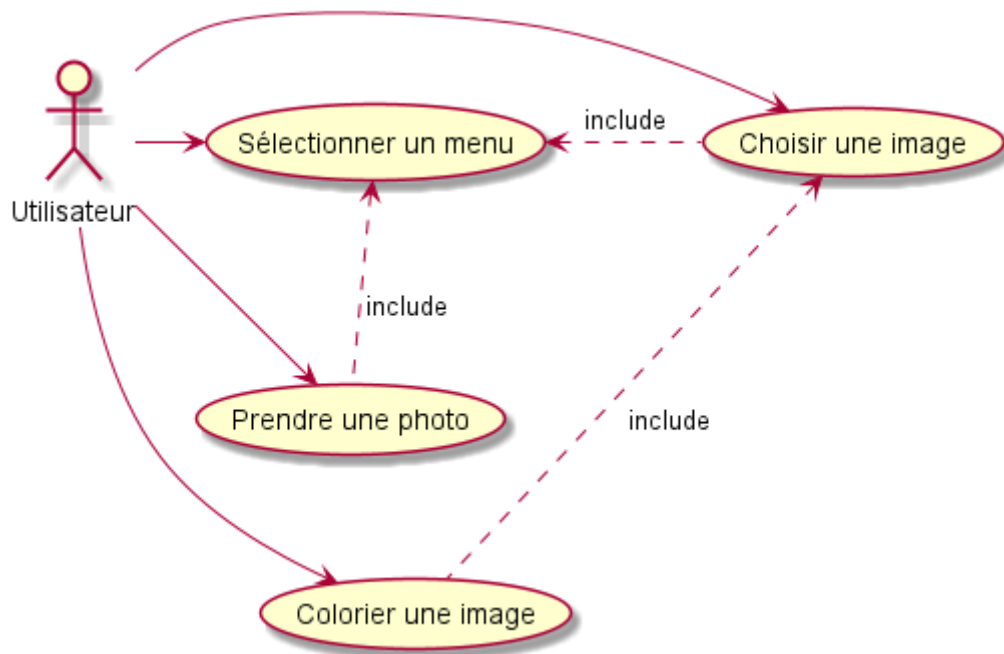


Diagramme de cas d'utilisation



Sketchs de l'application

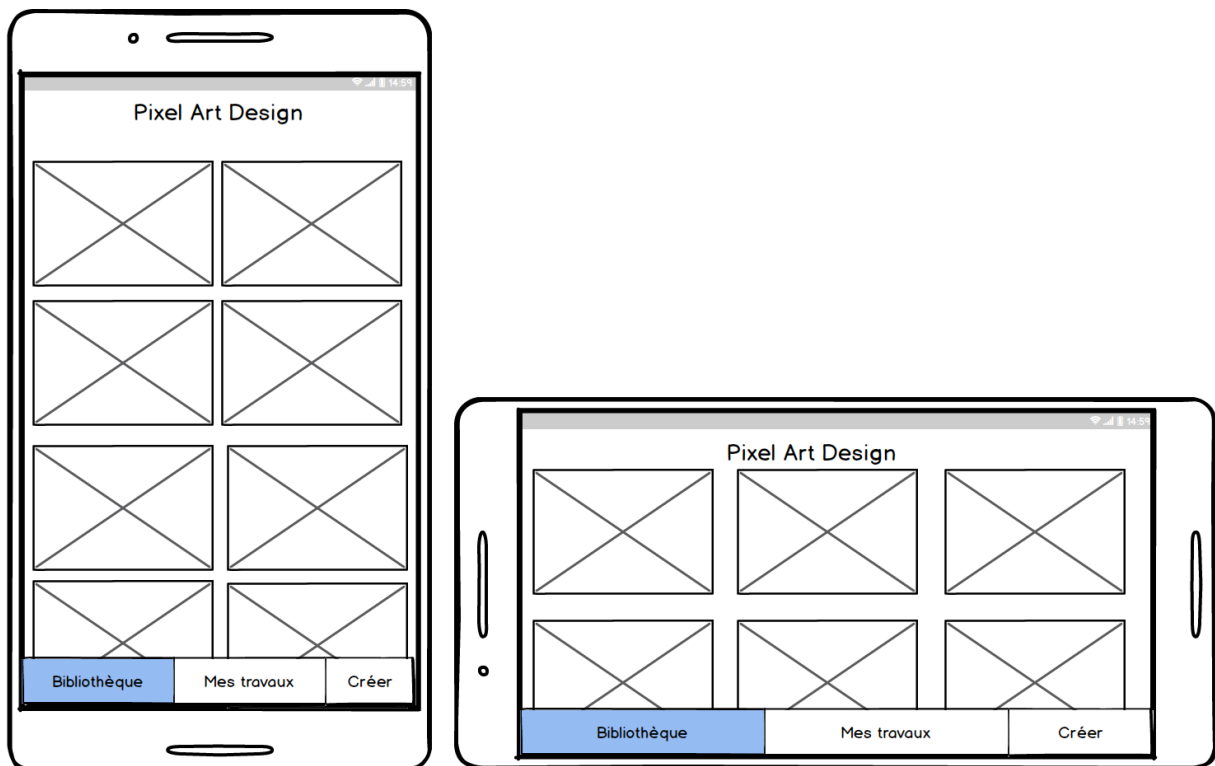


Figure 1 - Menu Principal de l'application

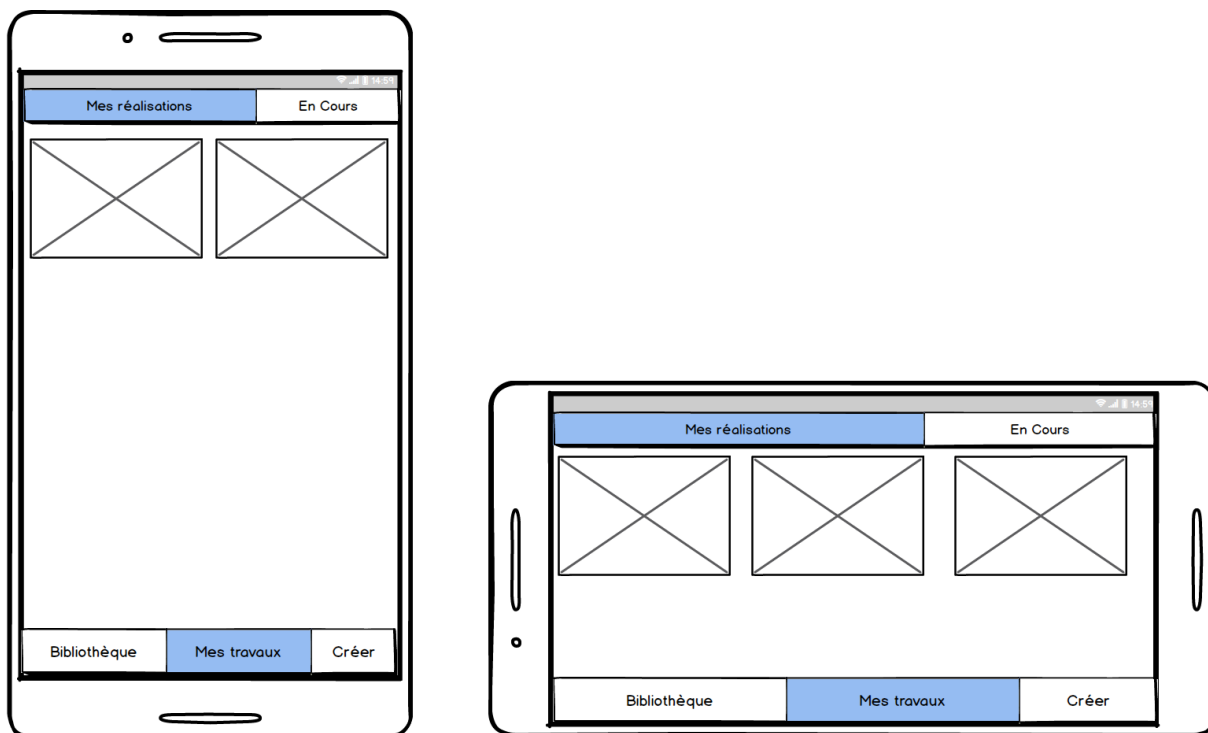


Figure 2 - Menu des travaux en cours et réalisé

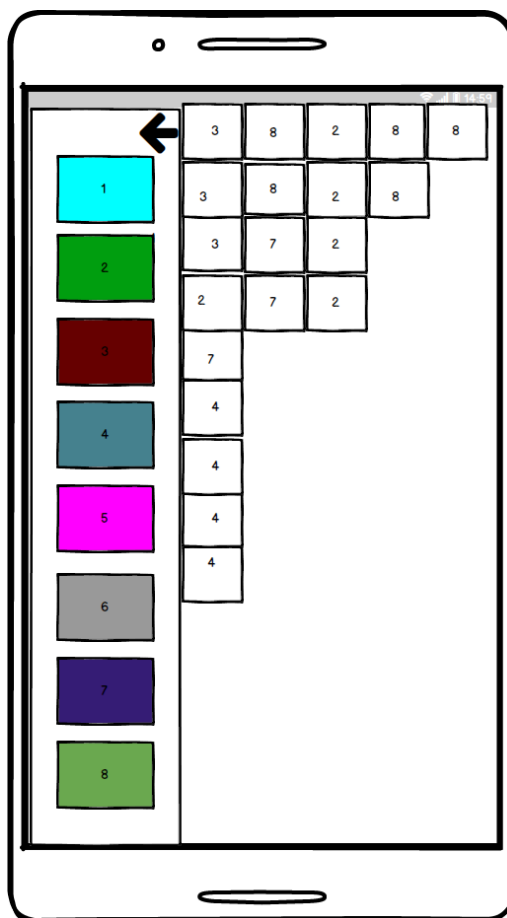


Figure 3 - Menu du jeu

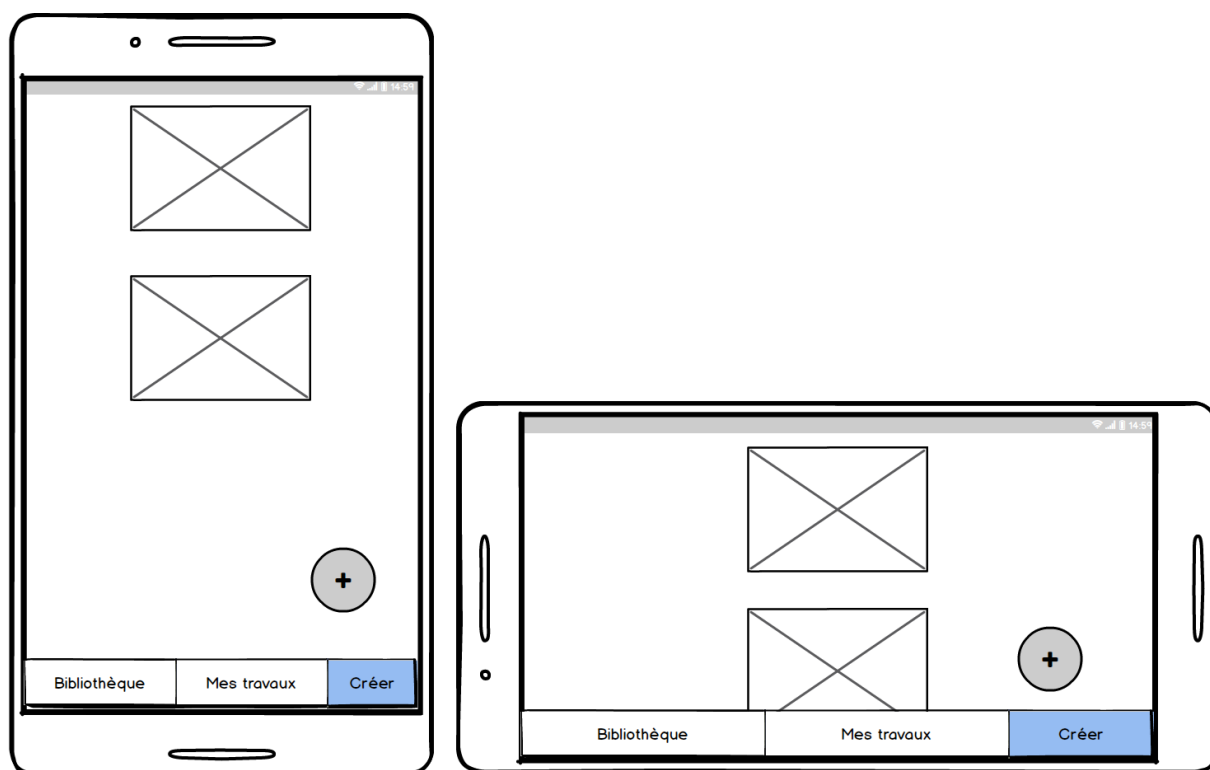


Figure 4 - Ecran de création

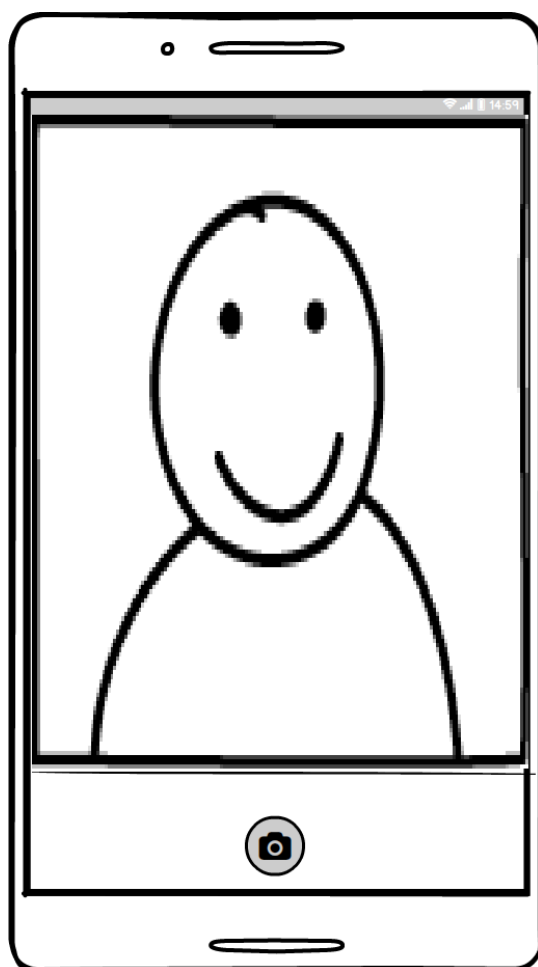


Figure 5 - Mode photo