Glossario

|  |  |
| --- | --- |
| Termine | Definizione |
| Escape Room | Stanza ludica in cui un gruppo di persone è rinchiuso e deve risolvere una serie di enigmi, rompicapi ed indovinelli. Oltre ai giocatori, è possibile che all’interno della stanza siano presenti degli attori. |
| Gioco | Insieme di azioni all’interno di una escape room volte alla risoluzione degli enigmi per trovare la via d'uscita entro un limite di tempo prestabilito. |
| Amministratore | Gestore delle stanze, che si occupa del buon andamento del gioco e che utilizza il software EasyRoom. |
| Utente (Giocatore) | Utente che partecipa attivamente al gioco e che utilizza l’applicazione per prenotare una stanza. |
| Attrezzatura | Insieme di oggetti facoltativi che possono essere utilizzati per migliorare l’esperienza di gioco. Ad esempio torce, fotocamere, blocco note. |
| Prenotazione | L’atto di richiedere in maniera esclusiva l’utilizzo di una escape room. È caratterizzata da una data, un orario di inizio e di fine occupazione della stanza. |