

Chapitre 15

Algorithmique des entiers

1 Multiprécision des entiers :

On utilise un calculateur où l'entier le plus long qu'on puisse représenter est ω ($-\omega \leq$ tout entier machine $\leq \omega$).

Les algorithmes de travail avec les grands nombres (GN) sont :

- lecture/écriture des GN
- conversion d'un entier en GN
- comparaison des GN
- arithmétique (addition, soustraction, multiplication, division euclidienne) des GN.

Soit un autre entier caractéristique nommé Base, noté B

Soit $a \in \mathbb{N}$, $a = a_{n-1}B^{n-1} + \dots + a_1B + a_0$, $0 \leq a_i < B \quad i = 0, \dots, n-1$

Définition : On appelle longueur de a le nombre $l(a) = n$, a peut être rangé dans un tableau à n éléments.

2 Addition de deux entiers :

Soient

- $a = (a_{n-1}, a_{n-2}, \dots, a_0)$
- $b = (b_{n-1}, b_{n-2}, \dots, b_0)$
- $a + b = c = (c_{n-1}, c_{n-2}, \dots, c_0)$

On calcule d'abord $a_0 + b_0$, puis $a_i + b_i + r$ (r la retenue)

$r \leq 1$, $a_i + b_i + r \leq (B-1) + (B-1) + 1 = 2B-1 \leq \omega$

Par exemple calcul en base binaire (si $a < 2^m$ on a $l(a) = \lfloor \log_2 a \rfloor + 1$)

Algorithme :

procédure (a, b, c)

(* a = (a_{n-1}, ..., a₀), b = (b_{n-1}, ..., b₀), c résultat, c=a+b *)

debut

r := 0, i := 0

l := max(l(a), l(b))

tant que i ≤ l-1 faire

t := a_i + b_i + r

c_i := t mod B

r := t div B

i := i + 1

Si r ≠ 0 alors c_l := r

fin

Coût opérations : 3 opérations par passage (2 additions + 1 addition) soit au total $3l$ opérations élémentaires, soit $O(l)$

3 Soustraction de deux entiers :

```

procédure (a, b, c)
(* c = a-b, a > b *)
debut
r := 0, i := 0, l := l(a)
tant que i ≤ l-1 faire
t := ai-bi-r
Si t < 0 alors ci := B+t; r := 1; i := i + 1
sinon ci := t; r := 0; i := i + 1
fin

```

4 Multiplication de deux entiers :

```

1)  $l(a) = n, l(b) = 1$  ( $b < B$ )
On fait des opérations  $a_i \times b + \text{retenue}$ 
procédure multisimp(a, b, c)
(* b < B c = a*b a = (an-1, ..., a0) *)
debut
r := 0, i := 0
tant que i ≤ l(a)-1 faire
t := ai × b + r
ci := t mod B
r := t div B
i := i + 1

Si r ≠ 0 alors cl(a) := r
fin

```

```

2)  $a = (a_{m-1}, \dots, a_0)$ 
 $b = (b_{n-1}, \dots, b_0)$ 
on considère  $\beta_k = b_k \dots b_0, \beta_{n-1} = B$ 
 $a\beta_k = (ab_k)B^k + a\beta_{k-1}$ 
Les  $k$  derniers chiffres de  $a\beta_k$  et de  $a\beta_{k-1}$  sont les mêmes, le nombre de chiffres
de  $a\beta_k \leq m + k + 1$ .
Pour connaître  $a\beta_k$  connaissant  $a\beta_{k-1}$ , il suffit de connaître les  $m + 1$  chiffres.
Notons  $C_i^{(k)}$  les chiffres de  $a\beta_k$   $i = 0, \dots, m + k$ 
On les connaît pour  $i = 0, \dots, k - 1$  car  $C_i^{(k)} = C_i^{(k-1)}$ 
procédure pro(k)
(* Calcul des (m+1) premiers éléments de  $a\beta_k$  *)
debut
Pour i := 0 jusqu'à m-1 faire
t := ai × bk + Ck+i(k-1) + r
Ck+i(k) := t mod B

```

```

r := t div B
finPour
 $C_{k+m}^{(k)}$  := r
fin

```

```

procédure produit(a, b, c)
(* a = (am-1, ..., a0), b = (bn-1, ..., b0) *)
debut
r := 0
Pour i := 0 jusqu'à m+n-1 faire Ci = 0
Pour k := 0 jusqu'à n-1 faire pro(k)
afficher (Cm+n, ..., C0)
fin

```

Coût opérations : $n \times 4m$ opérations élémentaires.
ex : en base binaire si $a < 2^m$ on a $l(a) = \lfloor \log_2 a + 1 \rfloor$
le produit ab est en $O(l^2)$, $l := \max(l(a), l(b))$

5 Division de deux entiers :

$a = bq + r$ avec $0 < r < b$
1) $b < B$ ($l(b) = 1$)
procédure divrudi(a, b, q, r)
(* $b < B$ a = (a_{m-1}, ..., a₀) *)
debut
r := 0, i := m-1
Tant que i ≥ 0 faire
u := r × b + a_i
r := u mod b
q_i := u div b
i := i-1
finTantQue

afficher (q_{m-1}, ..., q₀) et r
fin

2) $q < B$, $b = b_{n-1}B^{n-1} + \dots + b_0$, $a = a_nB^n + \dots + a_0$
on pose $\hat{q} = \min(B-1, \left\lfloor \frac{a_n \times B + a_{n-1}}{b_{n-1}} \right\rfloor)$

Proposition : Soit $q = a \text{ div } b$ on a $q \leq \hat{q}$
Démonstration :

$$\begin{aligned}
b_{n-1}B^{n-1} &\leq b < (b_{n-1} + 1)B^{n-1} \\
a &< a_nB^n + (a_{n-1} + 1)B^{n-1} \\
q &\leq \frac{a}{b} < \frac{a_nB^n + (a_{n-1} + 1)B^{n-1}}{b_{n-1}B^{n-1}} \\
qb_{n-1} &< a_nB + a_{n-1} + 1 \\
q &\leq \frac{a_nB + a_{n-1}}{b_{n-1}}
\end{aligned}$$

Proposition : Si $b_{n-1} \geq \left\lfloor \frac{B}{2} \right\rfloor$, on a $q \geq \hat{q} - 2$

```

procédure DIVSIMP(A, B, Q, R)
(* 1 ≤ Q ≤ Base,  $b_{n-1} \geq \lfloor \frac{Base}{2} \rfloor$  *)
debut
* recherche de  $\hat{q}$  *
 $\hat{q} := a_n * Base + a_{n-1} \text{ div } b_{n-1}$ 
Si  $\hat{q} \geq Base + 1$  alors  $\hat{q} := Base - 1$ 
PRODUIT(B,  $\hat{q}$ , E)
Tant que E > A faire
 $\hat{q} := \hat{q} - 1$ 
PRODUIT(B,  $\hat{q}$ , E)
finTantQue
R = E - A
imprimer  $\hat{q}$  et R
fin

3) procédure DIV(A, B, Q, R)
(* données A et B, sorties Q et R *)
debut
Si A < B alors Q := 0, R := A
Sinon
Si l(b) = 1 alors Divrudi(A, B, Q, R)
Sinon
début
facteur := 1
Si  $b_{n-1} < (Base \text{ div } 2)$  alors
début
facteur := Base div ( $b_{n-1} + 1$ )
A := A * facteur
B := B * facteur
fin
L := l(A) - l(B)
C := ( $a_{n-1}, \dots, a_L$ )
Pour I variant de L à 1 faire
DIVSIMP(C, B,  $Q_I$ , R)
C := R*Base +  $a_{I-1}$ 
fin

```

6 Pgcd

6.1

```

fonction pgcd(a,b)

A := Max(a,b)
B := Min(a,b)
tant que B ≠ 0 faire
    C := A mod B

```


$$\text{coût} = \sum_{i=0}^n (O(\log_2 a_i \log_2 q_i)) = O\left(\sum_{i=0}^n (\log_2 a_i \log_2 q_i)\right) \quad \text{avec } n = O(m)$$

$$a_i \leq a \quad \log_2 a_i \leq \log_2 a \leq m$$

$$\text{coût} = O\left(m \sum_{i=0}^n \log_2 q_i\right) = O\left(m \log_2 \prod_{i=0}^n q_i\right)$$

$$\begin{aligned} a_0 &\geq a_1 q_1 \\ &\vdots \\ a_{i-1} &\geq a_i q_i \\ a_i &\geq a_{i+1} q_{i+1} \\ &\vdots \\ a_{n-1} &\geq a_n q_n \\ a_0 &\geq a_n \prod_{i=1}^n q_i \end{aligned}$$

D'où $\prod_{i=0}^n q_i \leq a$, le coût est donc en $O(m^2) = O((\log_2 a)^2)$.

6.2

fonction pgcd(a,b) (* a > b *)

début

 si b = 0 alors a

 sinon pgcd (b, a mod b)

fin

6.3 algorithme binaire

$a = 2^k \alpha$ avec $(2, \alpha) = 1$

$b = 2^l \beta$ avec $(2, \beta) = 1$

$$\text{pgcd}(a, b) = 2^{\min(k, l)} \text{pgcd}(\alpha, \beta)$$

$$\text{pgcd}(\alpha, \beta) = \text{pgcd}(\alpha - \beta, \beta) \quad \alpha - \beta = 2^n \gamma \text{ avec } (2, \gamma) = 1$$

$$\text{pgcd}(\alpha, \beta) = \text{pgcd}(\gamma, \beta)$$

fonction pgcd(a,b)

 k := 0;

 tant que a et b sont pairs faire

 a := a/2 b := b/2

 k := k+1

 tant que a est pair faire a := a/2

 tant que b est pair faire b := b/2

 tant que $a \neq b$ faire

$$\left\{ \begin{array}{l} a := \max(a, b) \\ b := \min(a, b) \end{array} \right\} \text{ instruction non sequentielle}$$

a := a - b

tant que a pair faire
a := a div 2

imprimer $2^k \times a$
coût : $O(\log_2 a)$

7 Algorithme d'Euclide généralisé

Cet algorithme utilise l'identité de Bezout :

$$\forall a, b \exists u, v / au + bv = \delta \text{ où } \delta = \text{pgcd}(a, b)$$

$$\text{départ : } \left\{ \begin{array}{l} a = a \times 1 + b \times 0 \\ b = a \times 0 + b \times 1 \end{array} \right.$$

$$\text{arrivée : } \left\{ \begin{array}{l} \delta = a \times u + b \times v \\ 0 = a \times u_1 + b \times v_1 \end{array} \right.$$

$$\text{intermédiaire : } \left\{ \begin{array}{l} a_i = a \times \alpha_i + b \times \beta_i \\ a_{i+1} = a \times \alpha_{i+1} + b \times \beta_{i+1} \end{array} \right.$$

$$\underline{\text{initial}} (1) : \left\{ \begin{array}{ll} A_0 = A \times S_0 + B \times T_0 & \text{relation à une étape de l'algorithme} \\ B_0 = A \times S_1 + B \times T_1 & B_0 = A_1 \end{array} \right.$$

$$a_i = a_{i+1}q_{i+1} + a_{i+2}$$

étape suivante

$$\begin{aligned} a_{i+1} &= a \times \alpha_{i+1} + b \times \beta_{i+1} \\ a_{i+2} &= a_i - a_{i+1}q_{i+1} = a(\alpha_i - q_{i+1}\alpha_{i+1}) + b(\beta_i - q_{i+1}\beta_{i+1}) \end{aligned}$$

donc si à une étape on a les relations (1), à l'étape suivante on aura :
avec Q le quotient de la division euclidienne de A_0 par A_1

$$\begin{aligned} Q &:= A_0 \text{ div } A_1 \\ (A_0, B_0) &:= (B_0, A_0 - B_0 \times Q) \\ (S_0, T_0) &:= (S_1, T_1) \\ (S_1, T_1) &:= (S_0 - S_1 \times Q, T_0 - T_1 \times Q) \end{aligned}$$

Algorithme

```
A0 := Max(a, b)
A1 := Min(a, b)
S0 := 1   S1 := 0
T0 := 0   T1 := 1
tant que A1 ≠ 0 faire
    Q := A0 div A1
    (A0, A1) := (A1, A0 - A1 × Q)
    (S0, S1) := (S1, S0 - S1 × Q)
    (T0, T1) := (T1, T0 - T1 × Q)

imprimer (S0, T0, A0)
S0 représente u
T0 représente v
A0 représente δ
```

Applications

1. Résolution de $ax + by = c$ $a, b, c \in \mathbb{Z}$ avec $x, y \in \mathbb{Z}$ inconnues :
il existe des solutions si et seulement si $\text{pgcd}(a, b)$ divise c .
2. Résolution de $ax \equiv 1 \pmod{m}$, inverse de a dans $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$.

8 Fonction φ d'Euler

On considère l'anneau $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ et l'ensemble de ses éléments inversibles ou unités, noté $(\mathbb{Z}/m\mathbb{Z})^* = E_m$ et on pose $\varphi(m) = \text{Card } E_m$ (le nombre d'éléments de E_m).

Si p est premier on a $\varphi(p) = p - 1$ et $\varphi(p^\alpha) = p^{\alpha-1}(p - 1)$.

Propriété : φ est multiplicative $\varphi(ab) = \varphi(a)\varphi(b)$ si $\text{pgcd}(a, b) = 1$.

Corollaire : $\varphi(m) = \varphi(p_1^{\alpha_1} \cdots p_k^{\alpha_k}) = p_1^{\alpha_1-1}(p_1 - 1) \cdots p_k^{\alpha_k-1}(p_k - 1)$.

Identité d'Euler : $a^{\varphi(m)} \equiv 1 \pmod{m}$ si $\text{pgcd}(a, m) = 1$.

Corollaire :

1. Identité de Fermat : Si p premier et a non multiple de p alors $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$.
2. Calcul de l'inverse de a lorsque $\text{pgcd}(a, m) = 1$: $a^{-1} = a^{\varphi(m)-1}$.

9 Théorème du reste Chinois dans \mathbb{Z}

Théorème : Soient m_1, m_2, \dots, m_n n entiers premiers 2 à 2 alors le système $u \equiv u_j \pmod{m_j}$ $j = 1, \dots, n$ a une et une seule solution en u dans tout intervalle $[a, a + \prod_{i=1}^n m_i[$.

Exemple :

$$\begin{cases} u \equiv 2 \pmod{3} \\ u \equiv 3 \pmod{5} \end{cases}$$

Dans l'intervalle $[0, 15[$ la solution est $u = 8$.

Preuve :

Soit $M = \prod_{i=1}^n m_i$ posons $M_i = M/m_i$ on a $\text{pgcd}(M_i, m_i) = 1$
donc il existe N_i tel que $N_i M_i \equiv 1 \pmod{m_i}$ (N_i inverse de $M_i \pmod{m_i}$)
posons $u = u_1 N_1 M_1 + \cdots + u_n N_n M_n$

alors $u \bmod m_j \equiv u_j \underbrace{N_j M_j}_{=1} \bmod m_j \equiv u_j \bmod m_j$.

Algorithme

```

M := 1
u := u1 mod m1
pour k = 2 jusqu'à n faire
    M := M × mk, C := Inverse de M mod mk
    (S := ((uk - u mod mk) × C) mod mk
    u := u + S × M
retourner u

```

Remarques :

1. Il existe une solution u telle que $0 \leq u < M$.
2. On peut rajouter une équation à la fin des calculs sans tout refaire dans l'algorithme.
3. $u = S_1 + S_2 m_1 + S_3 m_1 m_2 + \cdots + S_n m_1 m_2 \cdots m_{n-1}$

Application de l'exemple :

```

M = 1
U = 2
M = 3
C = Inverse((3, 5)) = 2
S = (3 - 2) × 2 = 2
U = 2 + 2 × 3 = 8

```