TD 3 de langage C - Conditionnelles

Exercice 1:

Ecrire un programme qui lit un nombre et affiche '+', '0', '-' selon que le nombre est positif, nul ou négatif.

Exercice 2:

Ecrire un programme qui lit un caractère, détermine s'il s'agit d'une lettre minuscule et le cas échéant le convertit en majuscule et l'affiche.

Exercice 3:

Modifier le programme précédent pour faire l'inverse.

Exercice 4:

Ecrire un programme qui lit trois valeurs entières (A, B et C) au clavier et qui affiche la plus grande des trois valeurs, en utilisant :

- a) if else if et une variable d'aide MAX
- b) if else if ... else sans variable d'aide
- c) les opérateurs conditionnels et une variable d'aide MAX
- d) les opérateurs conditionnels sans variable d'aide

Exercice 5:

Ecrire un programme qui lit trois valeurs entières (A, B et C) au clavier. Trier les valeurs A, B et C par échanges successifs de manière à obtenir : val(A) > val(B) > val(C) Affichez les trois valeurs.

Exercice 6:

Ecrire un programme qui saisit les coefficients d'une équation du second degré et qui affiche le nombre de solutions réelles et leurs valeurs.