NFS

- ? NFS: (Network File System: système de partage de fichiers) Système élaboré par Sun Microsystems,
- Ensemble de protocoles permettant l'emploi de fichiers sur un réseau de la même manière que s'ils étaient sur votre machine.
- ? Vous pouvez ainsi lire, modifier ou éditer un fichier se trouvant sur un autre ordinateur que le votre.
- ? NFS se différencie du FTP qui ne permet que de récupérer un fichier se trouvant sur un autre ordinateur.

? Fonctionnement global de NFS :

- Le serveur exporte tout ou partie de l'arborescence de son système de fichier.
- Il y'a des droits d'accès, des restrictions et des options sur les répertoires exportés.
- Le client s'il est autorisé peut monter tout ou partie de l'arborescence exportée par le serveur (avec la commande mount).
- Les ressources NFS peuvent être montées au démarrage en utilisant le fichier /etc/fstab.

- ✓ Le Service NFS offre des services basés sur RPC. Il a donc besoin de portmap pour lui dire sur quel port il écoute.
 - ✓ Les numéros de port RPC peuvent changer à chaque redémarrage. Donc quand un client veut utiliser un service RPC, il demande d'abord au portmapper sur quel port le daemon correspondant écoute.
 - ✓ Portmap est un service qui fait la conversion entre les numéros de protocoles RPC, et les numéros de port des protocoles Internet.

1) Paquets et services communs

- 1.1) Liste des paquets à installer pour le fonctionnement commun du serveur et du client NFS.
 - ? portmap : portmap gère les appels de procédures distantes ou Remote Procedure Call (RPC).
 - **? nfs-common** : **nfs-common** gère les états des transactions NFS.

Sécurisation NFS

➤ NFS est un service tout à fait approprié pour le partage de systèmes de fichiers entiers avec un grand nombre de machines « clientes » connus. Toutefois, étant donné la facilité d'utilisation, divers problèmes potentiels de sécurité.

Pour sécuriser le service NFS, il faut :

- ✓ Être sur un réseau de confiance
- ✓ Connaître les adresses IP locales de Serveur et de Client
- ✓ Utiliser le service tcpwrapper pour sécuriser les différents protocoles nécessaires à NFS « portmap,nfsd, mountd ... »
 - ✓ Le service tcpwrapper utilise les deux tables :
 - /etc/hosts.allow et /etc/hosts.deny
 pour interdire ou refuser la connexion à des machines clients ou réseaux spécifies.

/etc/hosts.allow

```
portmap: <ip de la machine cliente> lockd: <ip de la machine cliente> nfsd: <ip de la machine cliente> mountd: <ip de la machine cliente> rquotad: <ip de la machine cliente> statd: <ip de la machine cliente>
```

/etc/hosts.deny

Tout interdire sur portmap, nfsd et mountd

portmap:ALL nfsd:ALL mountd:ALL

! État de l'installation des paquets Debian :

? Contrôle de l'état des services :

```
admin@gmtx11:/$ ps aux |grep portmap daemon 120 0.0 0.0 1384 428 ? S Dec18 0:00 /sbin/portmap
```

```
admin@gmtx11:/$ ps aux | grep rpc
root 199 0.0 0.1 1444 692 ? S Dec18 0:00 /sbin/rpc.statd
```

État de l'installation des paquets Fedora, Redhat :

```
rpm -qa | grep nfs-utils
nfs-utils-1.0.7-12.FC4
rpm -qa | grep portmap
portmap-4.0-65
```

? Contrôle de l'état des services :

? Si vous voulez utiliser le client NFS, la seule chose à faire pour vous est de lancer "portmap". Mais pour plus de sécurité il est très vivement conseillé d'y ajouter deux autres programmes. Cela se fait en étant root par :

/sbin/portmap /sbin/rpc.statd /sbin/rpc.lockd

2) serveur NFS

Pour lancer le serveur NFS, il faut lancer les cinq programmes suivants en étant root :

/sbin/portmap

/sbin/rpc.mountd

/sbin/rpc.nfsd

/sbin/rpc.statd

/sbin/rpc.lockd

Pour vérifier que tout a bien été lancé, vous pouvez taper : rpcinfo -p

3) Configuration du serveur NFS

La configuration se résume à l'édition de trois fichiers.

En réalité seul /etc/exports est indispensable, mais à moins de vouloir faire de votre réseau une vraie passoire, autrement dit, pour sécuriser vos données, il faut aussi éditer deux autres fichiers (dont l'intérêt est évident) : /etc/hosts.allow et /etc/hosts.deny.

3) Configuration du Serveur NFS (suite)

/etc/exports:

fichier contenant les répertoires à mettre en partage, avec comme arguments les machines qui y ont accès.

```
# exemple : répertoire_partage machine_autorisé_1(option11,option12) machine_autorisé_2(option21,option22) /usr/local 192.168.231.25(ro) 192.168.231.10(sync,ro,no_root_squash) /home 192.168.231.25(rw) 192.168.231.10(rw)
```

/etc/hosts.allow: spécifie quelles machines sont autorisées.

```
#service: host [ou network/netmask], host [ou network/netmask] portmap: 192.168.231.25, 192.168.231.10 lockd: 192.168.231.25, 192.168.231.10 rquotad: 192.168.231.25, 192.168.231.10 mountd: 192.168.231.25, 192.168.231.10 statd: 192.168.231.25, 192.168.231.10
```

/etc/hosts.deny: spécifie quelles machines doivent être refusées d'accès.

```
#service: host [ou network/netmask] , host [ou network/netmask] portmap:ALL lockd:ALL mountd:ALL rquotad:ALL statd:ALL
```

remarque: si un client tente d'accéder au serveur et qu'il n'est référencé ni dans /etc/hosts.allow ni dans /etc/hosts.deny; l'accès lui est autorisé. Vérifier donc bien ces deux fichiers.

4) Client NFS

Pour effectuer des montages manuellement de systèmes de fichiers distants, il faut utiliser la commande mount (pour plus d'informations, tapez : man mount) :

mount ip_serveur:/chemin/repertoire_distant /chemin/repertoire_local

Pour que le montage se fasse de manière automatique à chaque démarrage, il vous faut éditer(en root) le fichier /etc/fstab en y rajoutant une ligne du type :

ip_serveur:/chemin/repertoire_distant /chemin/repertoire_local nfs rw 0 0

