

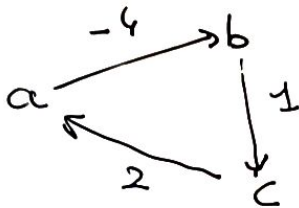
Condition d'existence du plus court chemin :

* il existe un chemin de s à t

* il n'y a pas de circuit absorbant.

Définition : Circuit absorbant

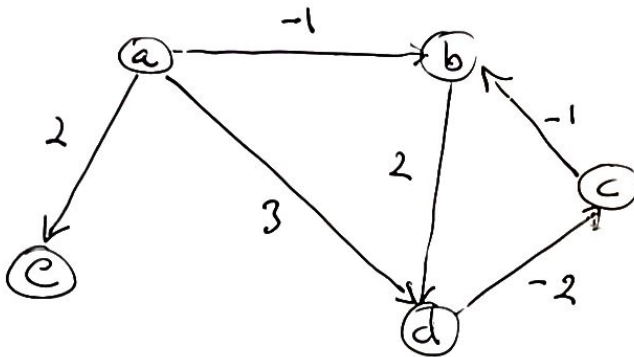
Un circuit absorbant est un circuit de longueur strictement négative.



$$\sum_{u \in U} l(u) < 0$$

Dans cet exemple $\sum_{u \in U} l(u) = -4 + 1 + 2 = -1 < 0$

Considérons $G = (X, U)$



On souhaite déterminer le plus court chemin de a vers c par exemple.

$$adc = 1$$

$$adc bdc = 0$$

$$adc bdc bdc = -1$$

\vdots

$$adc bdc \dots bdc = -\infty$$

Ainsi l'idée d'avoir un plus court chemin n'a aucun sens puisque l'on dispose d'un circuit absorbant dans le graphe.

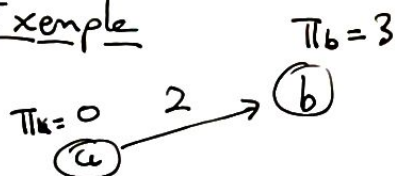
Définition Potentiel

Soit $G = (X, U)$ un graphe

On note $\pi : X \rightarrow \mathbb{R}$. π est un potentiel

si $\forall ij \in U \quad \pi(j) - \pi(i) \leq l_{ij} \Leftrightarrow \pi_j \leq \pi_i + l_{ij}$

Exemple



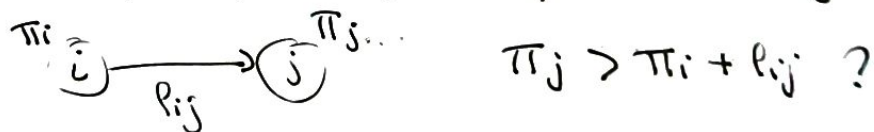
π n'est pas un potentiel

π n'est pas un potentiel $\Leftrightarrow \exists ij \in U \quad \pi(j) - \pi(i) > l_{ij}$
 $\Leftrightarrow \pi_j > \pi_i + l_{ij}$

Algorithme de Ford

⚠ Cas où on cherche à minimiser la longueur.

L'idée est de parcourir toutes les arêtes et de se demander si le potentiel du sommet i + la longueur de i à j est plus petite que le potentiel de j



Si la condition est vérifiée, on change le potentiel de j à $\pi_i + l_{ij}$ et i devient le prédécesseur de j .

On répète le processus $n-1$ fois où n est le nombre de sommets ou bien on s'arrête avant quand la condition n'est plus remplie : $\forall ij \in U \quad \pi_j \leq \pi_i + l_{ij}$

ce qui revient à dire que π est un potentiel.

Algo : On cherche le + court chemin à partir de s

initialisation $\pi_i = \begin{cases} 0 & \text{si } i = s \\ \rho_{si} & \text{si } i \text{ successeur de } s \\ +\infty & \text{sinon} \end{cases}$

$\text{pred}_i = \begin{cases} s & \text{si } i = s \text{ ou } i \text{ successeur de } s \\ \emptyset & \text{sinon} \end{cases}$

Tant que $(k \leq n)$ et $(\pi \text{ n'est pas un potentiel})$

Pour tout $ij \in U$ faire

Si $\pi_j \geq \pi_i + \rho_{ij}$

$\pi_j \leftarrow \pi_i + \rho_{ij}$

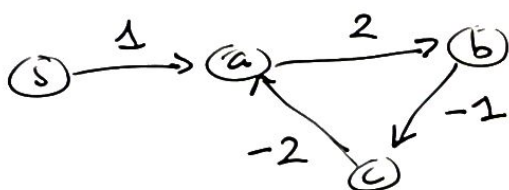
$\text{pred}_j \leftarrow i$

Fin Si

Fin Pour

Fin Tant Que

Rq Si à la fin de l'algorithme $k = n - 1$ et π n'est pas un potentiel ($\Leftrightarrow \exists ij \in U$ tq $\pi_j > \pi_i + \rho_{ij}$) alors le graphe contient un circuit absorbant. La solution de l'algorithme n'est donc pas bonne, on ne peut pas trouver de plus court chemin en partant de s .



Plus court chemin de s à b :

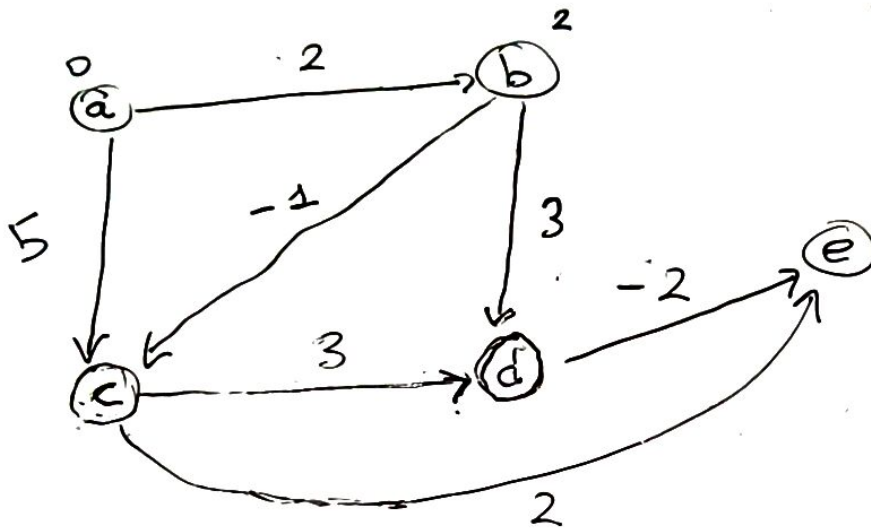
$sab : 3$

$sabcab : 2$

$sabcabcab \dots cab : -\infty$

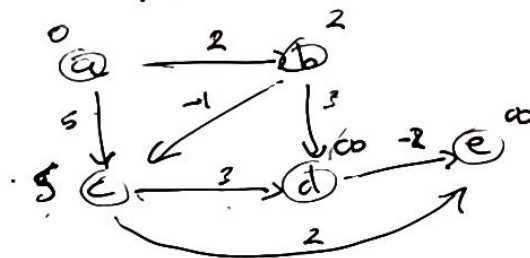
Exemple

$$\pi_j > \pi_i + r_{ij} \quad ?$$

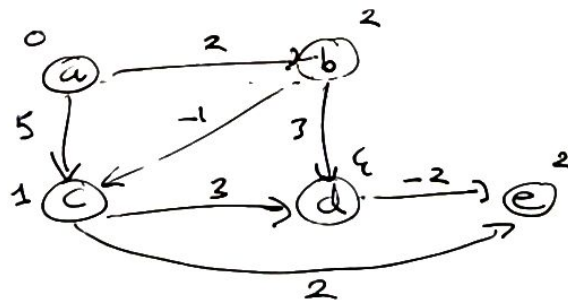


$$U = \{ ab, bc, ac, bd, cd, ce, de \}$$

	a	b	c	d	e	
π^0	0	2	5	$+\infty$	$+\infty$	$k=1$
pred	a	a	a	\emptyset	\emptyset	

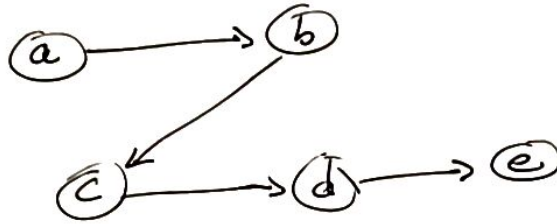


	a	b	c	d	e
π^1	0	2	1	4	2
pred	a	a	b	c	d



est ce que $\pi_j \leq \pi_i + r_{ij} \quad \forall i, j$?
oui ! on sort de l'algo

graphe du plus court chemin :



⚠ cas où on cherche à maximiser la longueur.

L'idée est de se demander si $\pi_i + l_{ij} > \pi_j$
 si la condition est vérifiée alors $\pi_j \leftarrow \pi_i + l_{ij}$
 et $\text{pred}_j \leftarrow i$.

On répète le processus $n-1$ fois ou bien on s'arrête avant car si $\forall ij \in U \quad \pi_i + l_{ij} \leq \pi_j$

⚠ ce n'est pas la définition de π est un potentiel.

Algorithme

$$\text{initialisation} \quad \pi_i = \begin{cases} 0 & \text{si } i = s \\ l_{si} & \text{si } i \text{ successeur de } s \\ -\infty & \text{sinon} \end{cases}$$

$$\text{pred}_i = \begin{cases} s & \text{si } i = s \text{ ou } i \text{ successeur de } s \\ \emptyset & \text{sinon} \end{cases}$$

$k \leftarrow 1$

Tant que $(k < n)$ et $(\exists ij \in U \quad \pi_j > \pi_i + l_{ij})$

Pour tout $ij \in U$

Si $\pi_j < \pi_i + l_{ij}$

$\pi_j \leftarrow \pi_i + l_{ij}$

$\text{pred}_j \leftarrow i$

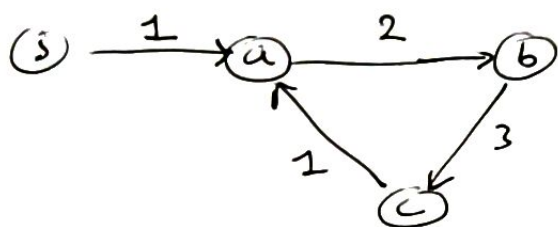
Fin Si

Fin Pour

Fin Tant que.

R₉ si à la fin de l'algorithme $k = n-1$
 et $\exists ij \in U$ $\pi_j > \pi_i + p_{ij}$ alors il
 y avait un circuit "grossissant" dans le graphe

Def circuit grossissant : $\sum_{u \in u} p(u) > 0$



plus long chemin de s à b :

$sab : 3$

$sab cab = 10$

\vdots

$sab cab cab \dots cab = +\infty$

Algorithme de Dijkstra

cas de la minimisation

On souhaite avoir le plus court chemin vers les autres
 sommets à partir d'un sommet s.

L'idée est d'initialiser le potentiel du sommet s à
 0 et les autres sommets à $+\infty$

Comme pour l'algorithme de Ford, on cherche à
 avoir la distance minimale à chaque passage d'un
 sommet à l'autre ie $p_{ij} + \pi_i < \pi_j$

dans ce cas $\pi_j \leftarrow p_{ij} + \pi_i$

$p_{adj} \leftarrow i$

Cependant, on n'applique pas ce principe sur tous les
 sommets

En partant du sommet s , on choisit le successeur qui possède le plus petit potentiel.

On vient ensuite placer le successeur dans un ensemble $S = \{s\}$ et on l'enlève de $\bar{S} = \{a, b, c, d, \dots\}$

À partir de ce nouveau sommet i , on met à jour les potentiels des successeurs de i qui ne sont pas dans S .

On répète le principe jusqu'à ce que $\bar{S} = \emptyset$

Algorithme

$$\text{initialisation} \quad \pi_i = \begin{cases} 0 & \text{si } i = s \\ l_{si} & \text{si } i \in S \\ \infty & \text{sinon} \end{cases}$$

$$\text{pred}_i = \begin{cases} s & \text{si } i = s \text{ ou } i \text{ successeur de } s \\ \emptyset & \text{sinon} \end{cases}$$

$$S = \{s\} \quad \bar{S} = X - \{s\}$$

Tant que $\bar{S} \neq \emptyset$

$$j \leftarrow \underset{i \in \bar{S}}{\text{argmin}} \pi_i$$

$$\bar{S} \leftarrow \bar{S} - \{j\}$$

$$S \leftarrow S \cup \{j\}$$

Si $\bar{S} \neq \emptyset$ alors

Pour tout $i \in R^+(j) \cap \bar{S}$

Si $\pi_i + l_{ij} < \pi_j$ alors

$$\pi_j \leftarrow \pi_i + l_{ij}$$

$$\text{pred}_j \leftarrow i$$

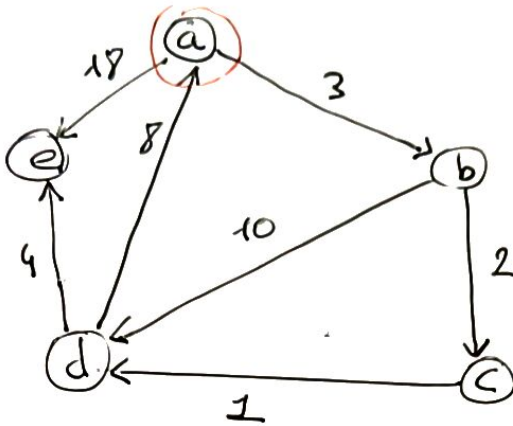
Fin Si

Fin Pour

Fin Si

Fin Tant que,

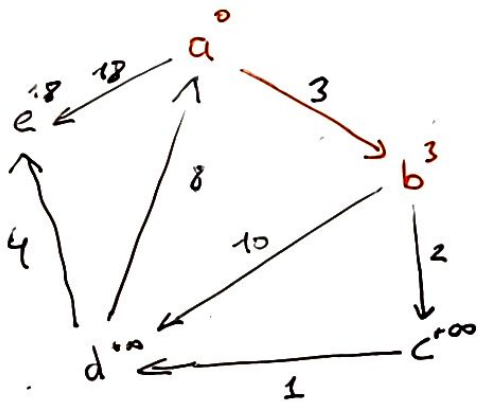
Exemple



- On commence de a
 - ↳ mise à jour des potentiels des successeurs
 - ↳ choisit le sommet qui a le plus petit potentiel
 - ↳ mise à jour de S

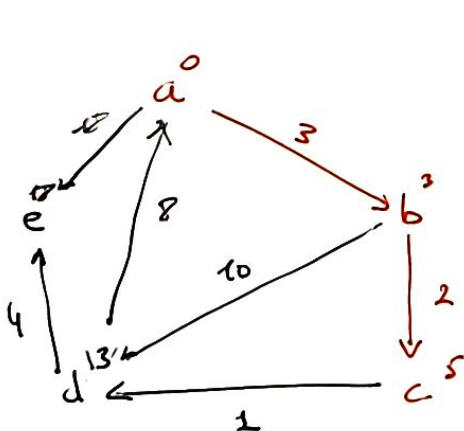
	a	b	c	d	e	
initialisation	π	0	3	$+\infty$	$+\infty$	18
	pred	a	a	\emptyset	\emptyset	a

$\Rightarrow \text{argmin} = b$



1 ^{ère} boucle	a	b	c	d	e
π	0	3	5	13	18
pred	a	a	b	b	a

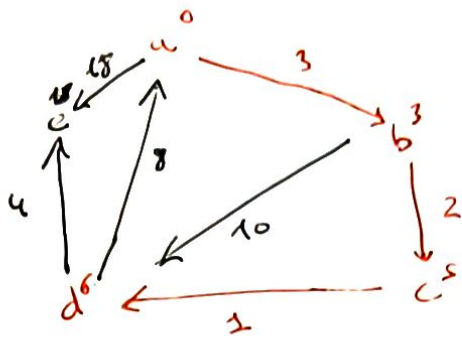
$\Rightarrow \text{argmin} = c$



2^{ème} boucle

	a	b	c	d	e
π	0	3	5	6	18
pred	a	a	b	c	a

$\Rightarrow \text{argmin} = d$



3^{ème} boucle

	a	b	c	d	e
π	0	3	5	6	10
pred	a	a	b	c	d

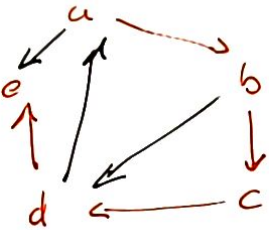
$\Rightarrow \text{argmax} = e$

on place e dans S

donc $\bar{S} = \emptyset$

\Rightarrow l'algo est fini.

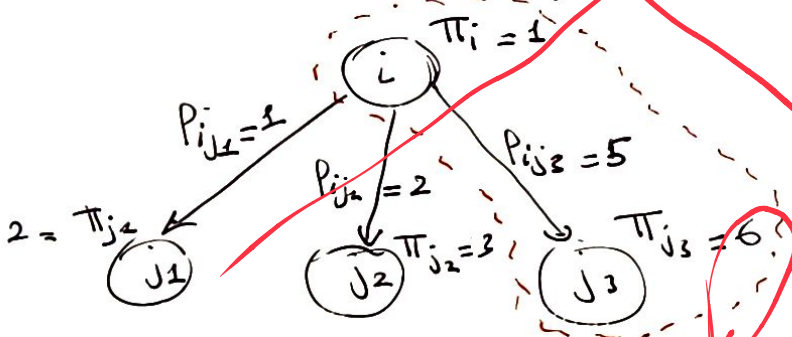
chemin les plus
cours en
partant de
a :



Marche

\triangle cas de la maximisation de la longueur des chemins.

Comme pour Ford mais en appliquant le principe de Dijkstra, on se demande à chaque étape quel successeur donne le plus grand potentiel.



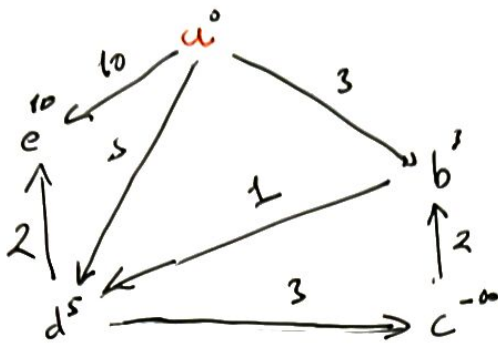
si $\pi_i + l_{ij} > \pi_j$ alors

$\pi_j \leftarrow \pi_i + l_{ij}$

$\text{pred}_j \leftarrow i$

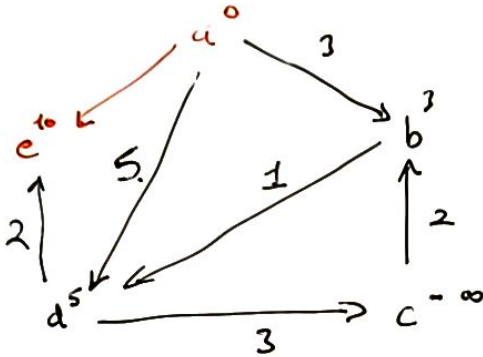
et à chaque étape on prend argmax des sommets

non visités comme sommet successeur.



	a	b	c	d	e
π	0	3	$-\infty$	5	10
pred	a	a	\emptyset	a	a

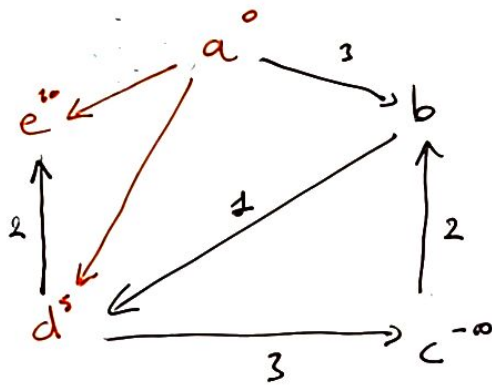
$\Rightarrow \text{argmax} = e$
 $S = \{a, e\}$ $\bar{S} = \{b, c, d\}$



Δ e n'a pas de successeur
 Donc on ne rentre pas dans la boucle qui met les potentiels à jours.
 Mais il y a toujours des sommets dans \bar{S} .

$\Rightarrow \text{argmax} = d$

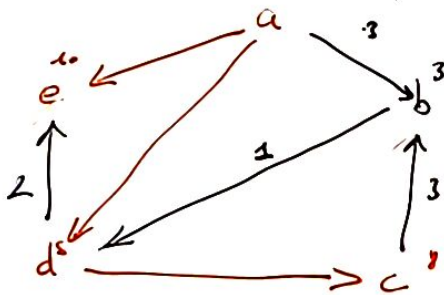
$S = \{a, e, d\}$ $\bar{S} = \{b, c\}$



	a	b	c	d	e
π	0	3	8	5	10
pred	a	a	d	a	a

$\Rightarrow \text{argmax} = c$

$S = \{a, e, d, c\}$ $\bar{S} = \{b\}$



	a	b	c	d	e
π	0	6	8	5	10
pred	a	c	d	a	a

$\Rightarrow \text{argmax} = b$

$S = \{a, e, d, c, b\}$ $\bar{S} = \emptyset$

Algo fini

chemin le plus long à partir de a:

