

# Syntaxe et règles opératoires

## 1 Introduction au Fortran

- langage utilise principalement pour le calcul scientifique. standard
- Variables en minuscule, pas d'accents
- typer toutes les variables (implicit none)  
(a-h,o-z) real , (i-m) integer
- Format fixe : instructions entre colonnes 7 et 72  
colonne 6 prolongation ligne precedente, colonne 1 commentaire (c)
- L'espace ne joue pas de role, utilisez le pour que votre code soit lisible: indentez les boucles, 'aerez' vos formules...
- fortran passe des adresses, toutes les variables sont locales  
pour un tableau fortran passe l'adresse du premier element  
C passe des valeurs
- pas de melanges de types de flottants, ou real ou double precision pas les deux

## 2 Evaluation des expressions

Le resultat d'operations depend du type de variables utilisees. Lorsque l'on ecrit  $n3 = n1/n2$  ou  $n1, n2$  et  $n3$  sont des entiers, le resultat est le quotient de la division euclidienne de  $n1$  par  $n2$ .

**Une operation entre deux variables donne un resultat qui est represente par la machine par le type le plus eleve des deux variables en respectant la hierarchie**

double precision > real > integer

exemples:

$1./2 \rightarrow 0.5$

$1/2 \rightarrow 0$

**Les priorités des operateurs arithmetiques** sont les suivantes  
 $** > */ > +- > \text{...}$

**Les priorités des opérateurs logiques** sont les suivantes

- 1) comparateurs .gt. .ge. .eq. .ne. .le. .lt.
- 2) .not.
- 3) .or.
- 4) .eqv. .neqv.

**Les priorités des opérateurs** sont les suivantes

- 1) opérateurs arithmétiques
- 2) concatenation
- 3) comparaison
- 4) opérateurs logiques

Dans l'**évaluation d'expressions complexes** le compilateur suit l'ordre suivant

- 1) appels de fonctions
- 2) expressions entre parenthèses en commençant par les plus internes
- 3) le reste est évalué en suivant les priorités des opérateurs de gauche à droite pour les opérateurs de priorités égales

### 3 Boucle a nombre fixe d'iterations

Repetition d'un grand nombre d'operations en variant des données

notation recente (fortran 90 et 95) , plus claire

```
do i =n1,n2,n3
.....
enddo
```

avec les regles suivantes:

$n1 = n2$  la boucle est effectuee une fois

$n1 > n2$  et  $n3 > 0$  , la boucle n'est pas effectuee

$n1 < n2$  et  $n3 > 0$  , la boucle est effectuee pour  $i=n1, n1+n3, n1+2*n3, \dots, n1+k*n3$  avec  $k$  tel que  $n1+(k+1)*n3 > n2$

Dans l'exemple donne plus haut  $n3=1$  (la valeur par default)

### 4 Boucle conditionnelle

- Repetition d'un grand nombre d'operations jusqu'a ce qu'un resultat de test change.
- do while (tant que) obsolete  
remplace par boucle do avec l'instruction exit de sortie de boucle  
permet un meilleur controle de flux.

```

do

    if (condition) then
        exit
    endif

enddo

```

Exemple: iteration  $x_{n+1} = f(x_n)$  avec comme criteres d'arret  $n < nmax$  ou  $|x_{n+1} - x_n| < tol$

Version avec exit

```

x = x0
n = 0
res = abs(x0 - f(x0))
icon = 1
do n =1,nmax
    x1 = f(x)
    res = abs(x1-x)
    if (res < tol) then
        icon = 0
        exit
    endif
    write(*,*) n , x1 , res
    x= x1
enddo

```

L'indice icon indique quel est la raison pour l'arret

*icon* = 0 convergence , sinon nmax iterations sans converger Version moins precise avec le do while (ne permet pas de preciser la raison de l'arret)

```

x = x0
n = 0
res = abs(x0 - f(x0))
do while ((n < nmax).and. (res > tol))
    n = n+1
    x1 = f(x)
    res = abs(x1-x)
    write(*,*) n , x1 , res
    x= x1
enddo

```

Remarques: Apres la sortie de boucle la valeur de l'indice de boucle est perdue donc il ne faut jamais l'utiliser hors de la boucle.  
Un indice de boucle ne doit jamais etre modifie dans la boucle.