

# SCARED

SCARED

February 12, 2023

## 1 Set up

- Préparez l'équivalent de **4/5 Missions**. **Chaque Mission est composée d'une carte** \*. Chaque Mission est composée d'une carte **Codes secrets**\*Codes secrets\*\* et d'un set de cartes **Disciple**\*Disciple,- Choisissez une Mission et distribuez une carte à chaque joueur. Posez au **centre**\*centre\*\* de la table la carte **Codes secrets**\*Codes secrets. - Pour chaque mission, les mots des cartes **Disciples**\*Disciples\*\* ont la même couleur que ceux de la carte Codes Secrets alors que les cartes Infiltrés ont une couleur **différente**\*différente. - **Le premier joueur**\*Le premier joueur\*\* choisit un chiffre entre 1 et 10 pour s'lectionner le **Mot de passe**

## 2 Round of play

Chacun leur tour, les joueurs annoncent un mot en rapport avec le mot de passe s'lectionné. L'infiltré a un mot de passe légèrement différent des autres et le journaliste, qui ne connaît pas le mot de passe, doit improviser en s'inspirant des mots précédemment annoncés.\*Chacun leur tour, les joueurs annoncent un mot en rapport avec le mot de passe s'lectionné. L'infiltré a un mot de passe légèrement différent des autres et le journaliste, qui ne connaît pas le mot de passe, doit improviser en s'inspirant des mots précédemment annoncés.

### 2.1 Donner un indice

- *Les Disciples- Les Infiltrés*Les Infiltrés\* : Ils reçoivent un Mot de passe légèrement différent de celui des *Disciples*Disciples. *Leur objectif est de se faire passer pour des Disciples.* - *Le Journaliste*

### 2.2 Débattre

- Les Infiltrés gagnent si l'un d'eux ne s'est pas fait éliminer, ils **marquent**

### 3 End of game