

## **SMALLWORLD**

Intro:

IL N'Y A PAS ASSEZ DE PLACE POUR TOUTES LES CIVILISATIONS AU ROYAUME DE SMALLWORLD. INCARNEZ UN PEUPLE DOTÉ DE SON POUVOIR PARTICULIER ET ÉTENDEZ-VOUS SUR LE TERRITOIRE FACE À VOS ADVERSAIRES AVIDES DE CONQUÊTES. IMPOSEZ-VOUS AVANT LE DÉCLIN DE VOTRE CIVILISATION ET MISEZ SUR DE NOUVEAUX PEUPLES POUR IMPOSER VOTRE SUPRÉMATIE.

Mise en place:

- Placez le bon plateau sur la table selon le nombre de joueurs. - Placez le jeton compte-tours (couronne) sur la première case de la piste compte-tours
- Mélangez toutes les tuiles Peuple et tirez en 5 au hasard. Placez-les les unes sous les autres, face colorée visible. Le reste forme une pioche face visible, placée sous les 5 tuiles.
- Mélangez toutes les tuiles Pouvoir et tirez en 5 au hasard. Placez-les, face visible, à droite de chaque tuile de Peuple en les imbriquant dans celles-ci. Le reste forme une pioche imbriquée dans la pioche Peuple.
- Placez un pion Tribu oubliée sur chacune des régions de la carte portant le symbole correspondant.
- Placez un pion Montagne sur chacune des régions montagneuses de la carte.
- Chaque joueur commence avec 5 jetons Victoire de valeur 1.