

test

test

March 8, 2023

1 Intro

2 Mise en place

1. 4/5 Missions Codes secrets Disciple Infiltrés Journaliste
2. centre Codes secrets
3. Disciples différente
4. Le premier joueur Mot de passe

3 Tour de jeu

Chacun leur tour, les joueurs annoncent un mot en rapport avec le mot de passe sélectionné. L'infiltré a un mot de passe légèrement différent des autres et le journaliste, qui ne connaît pas le mot de passe, doit improviser en s'inspirant des mots précédemment annoncés

3.1 Donner un indice

- indiqué sur leur carte
- 1. *Les Disciples* même
 2. *Les Infiltrés* légèrement différent *Disciples Disciples*
 3. *Le Journaliste* aucun Mot de passe *Disciples*

3.2 Débattre

- Journaliste Infiltré
 -
 - éliminé
 - Si c'était le Journaliste
 - Si ce n'était pas le Journaliste
 - gauche
-

- tous *Infiltrés Journaliste*
 - Les Disciples gagnent
 - Les Infiltrés gagnent *éliminer* tous 2 points
 - Le Journaliste gagne 3 points
-

4 End of game

Le premier joueur atteignant 5 points est déclaré vainqueur