SCARED

SCARED

February 12, 2023

1 Set up

- Préparez l'équivalent de 4/5 Missions*4/5 Missions.Chaque Mission est composée d'une carte *.Chaque Mission est composée d'une carte Codes secrets*Codes secrets** et d un set de cartes Disciple*Disciple,- Choisissez une Mission et distribuez une carte à chaque joueur. Posez au centre*centre** de la table la carte Codes secrets*Codes secrets. - Pour chaque mission, les mots des cartes Disciples*Disciples** ont la m me couleur que ceux de la carte Codes Secrets alors que les cartes Infiltr s ont une couleurdifférente*différente. - Le premier joueur**Le premier joueur** choisit un chiffre entre 1 et 10 pour s lectionner le Mot de passe

2 Round of play

Chacun leur tour, les joueurs annoncent un mot en rapport avec le mot de passe s lectionné. L'infiltré a un mot de passe légérement différent des autres et le journaliste, qui ne connait pas le mot de passe, doit improviser en s'inspirant des mots précédemment annoncés*Chacun leur tour, les joueurs annoncent un mot en rapport avec le mot de passe s lectionné. L'infiltré a un mot de passe légérement différent des autres et le journaliste, qui ne connait pas le mot de passe, doit improviser en s'inspirant des mots précédemment annoncés.

2.1 Donner un indice

- Les Disciples- Les Infiltrés Les Infiltrés* : Ils reçoivent un Mot de passe légérement différent de celui des Disciples Disciples. Leur objectif est de se faire passer pour des Disciples. - Le Journaliste

2.2 Débattre

3 End of game