

LITTLE_SECRET

Cyril_Lapierre

February 12, 2023

1 Game Rules

Set up

- Préparez l'équivalent de **4/5 Missions**. Chaque Mission est composée d'une carte **Codes secrets** et d'un set de cartes **Discipl**, **Infiltrés** et **Journaliste** réparties selon le nombre de joueurs.
- Choisissez une Mission et distribuez une carte à chaque joueur. Posez au **centre** de la table la carte **Codes secrets**.
- Pour chaque mission, les mots des cartes **Disciples** ont la même couleur que ceux de la carte **Codes Secrets** alors que les cartes **Infiltrés** ont une couleur **différente**.
- **Le premier joueur** choisit un chiffre entre 1 et 10 pour sélectionner le **Mot de passe** sur sa carte.

Round of play

Chacun leur tour, les joueurs annoncent un mot en rapport avec le mot de passe sélectionné. L'infiltré À un mot de passe légèrement différent des autres et le journaliste, qui ne connaît pas le mot de passe, doit improviser en s'inspirant des mots précédemment annoncés.

Donner un indice

- Chacun leur tour, les joueurs annonce un **Indice** (un mot) en rapport avec le **Mot de passe** préalablement sélectionné indiqué sur leur carte.
- À part le **Journaliste** (qui connaît son rôle), les autres joueurs ne savent pas s'ils sont **Disciples** ou **Infiltrés**.
- Les **Disciples** : Ils reçoivent tous le même **Mot de passe**. Leur objectif est de démasquer les **Infiltrés** et le **Journaliste**.
- Les **Infiltrés** : Ils reçoivent un **Mot de passe** légèrement différent de celui des **Disciples**. Leur objectif est de se faire passer pour des **Disciples**.
- Le **Journaliste** : Il ne reçoit aucun **Mot de passe**. Son but est de faire croire qu'il en a un, tout en essayant de deviner celui des **Disciples**.

Débattre

- Une fois que tous les joueurs ont donné leur **Indice**, débattre entre vous pour

déterminer qui peut

être le **Journaliste** ou un **Infiltré**.

- Votez tous en même temps en pointant de votre doigt la personne que vous soupçonnez.

- Le joueur désigné par la majorité des votants est **éliminé** :

- Si c'était le Journaliste, il peut encore tenter de deviner le Mot de passe des Disciples. Il l'annonce

à haute voix puis vérifie sur la carte Codes secrets. S'il réussit la partie s'arrête et il marque 3 points.

S'il échoue, la partie continue.

- Si ce n'était pas le Journaliste, il regarde discrètement la carte Codes secrets et annonce aux autres joueurs

s'il était un Disciple (il a le même mot que sur la carte Codes secrets) ou un Infiltré (il a un mot différent).

End of game

****Le premier joueur atteignant 5 points est déclaré vainqueur****