

F E E D B A C K C O M

# DOXA



Antônio Henrique  
Gabriel Aragão  
Geydson Renan  
Maria Clara Barreto  
Mariana Amorim  
Rodrigo Barbosa



# Equipe

...



**Gabriel Aragão**



**Rodrigo Barbosa**



**Maria Clara Barreto**



**Antônio Henrique**



**Geydson Renan**



**Mariana Amorim**



# Tópicos Abordados

Problema

Objetivo

Solução

Funcionalidades

Planejado x Realizado

Ferramentas e Tecnologias

Lições aprendidas

O futuro do DOXA

Conclusão

# Problema:

...



**Dificuldade de  
marcar reuniões**



**Falta de clareza nas  
expectativas**



**Desmotivação do  
funcionário**

# Objetivo:

...



**Facilitar o  
gerenciamento de  
equipes**



**Permitir avaliações  
regulares**



**Promover uma  
melhoria contínua de  
desempenho**



# Solução

...

**Doxa** - Software que tem como objetivo facilitar o gerenciamento de equipes ao virtualizar processos como a avaliação de desempenho, permitindo que os funcionários vejam seu progresso a qualquer momento e de forma atualizada.



# DOXA

E-mail

Password

**Login**

**Cadastre-se**

A login form for a service called DOXA. It features a large title 'DOXA' in bold black letters. Below it are fields for 'E-mail' and 'Password', each with a corresponding input placeholder. At the bottom are two buttons: a green one labeled 'Login' and a white one labeled 'Cadastre-se'.



# Funcionalidades

...

**Usuário**

**Líder**

# Funcionalidades

Usuário

# Visualizar feedback atual

The screenshot shows the DOXA mobile application interface. At the top, there is a navigation bar with three items: "Meus Feedbacks" with a dropdown arrow, "Grupos", and "Sair". Below the navigation bar, the text "Feedback atual:" is displayed. A large green rounded rectangle contains the "Desempenho médio:" section, which shows a rating of "3.85 / 5.00". To the right of this main section are two smaller green rounded rectangles: one for "Hard skills" containing "Regra de negócio: 4.5", "Conhecimento de código: 4.2", and "Inglês: 4.3"; and another for "Soft skills" containing "Comunicação: 3.1", "Proatividade: 3.7", and "Iniciativa: 3.35".

**DOXA**

Feedback atual:

Desempenho médio:

**3.85 / 5.00**

Hard skills

Regra de negócio: 4.5  
Conhecimento de código: 4.2  
Inglês: 4.3

Soft skills

Comunicação: 3.1  
Proatividade: 3.7  
Iniciativa: 3.35

# Feedbacks anteriores

The screenshot shows the DOXA mobile application interface. At the top, there is a navigation bar with three items: "Meus Feedbacks" (highlighted in green), "Grupos", and "Sair". Below the navigation bar, the title "Feedbacks anteriores:" is displayed in green. A table below the title shows one row of data:

Grupo	Líder	Data
Engenharia de Software	Vinícius	06/02/2024

# Feedbacks anteriores



Meus Feedbacks ▾

Grupos

Sair

Grupo	Líder	Data
Engenharia de Software	Vinícius	06/02/2024

Desempenho médio:

**0.00** / 5.00 ★

## Hard skills

Regra de negócio: 4.5  
Conhecimento de código: 4.2  
Inglês: 4.3

## Soft skills

Comunicação: 3.1  
Proatividade: 3.7  
Iniciativa: 3.35

# Visualização do grupo



Meus Feedbacks ▾

Grupos

Sair

**Grupo:**

Engenharia de  
Software

**Líder**

Vinícius

**Integrantes**

Mariana Amorim

# Funcionalidades

**Líder**

# Grupos

The screenshot shows the DOXA application interface. At the top left is the DOXA logo. On the right side, there are three buttons: "Meus Feedbacks" with a dropdown arrow, "Grupos", and "Sair". Below this, the text "Meus Grupos:" is displayed. A large green rounded rectangle contains four green rounded rectangles, each listing a group name: "Engenharia de Software", "Banco de dados", "Programação 1", and "Criar Grupo".

DOXA

Meus Grupos:

Engenharia de Software

Banco de dados

Programação 1

Criar Grupo

Meus Feedbacks ▾

Grupos

Sair

13

# Grupo

**DOXA**

Meus Feedbacks ▾

Grupos

Sair

**Grupo:**  
Engenharia de Software  
**Líder**  
Vinícius

**Adicionar usuário**

**Apagar grupo**

Integrantes	
Mariana	<b>Remover integrante</b>

# Escrita de feedback

**DOXA**

Meus Feedbacks ▾ Grupos Sair

**Integrante:** Mariana Amorim  
**Grupo:** Engenharia de Software

**Hard skills**

Regra de negócio:

Conhecimento de código:

Inglês:

**Soft skills**

Comunicação:

Proatividade:

Iniciativa:

**Confirmar**

15

# Planejamento

• • •

**Nosso tempo foi organizado em 6 fases (iterações). O objetivo final é obter o software completamente funcional.**



## Funcionalidades

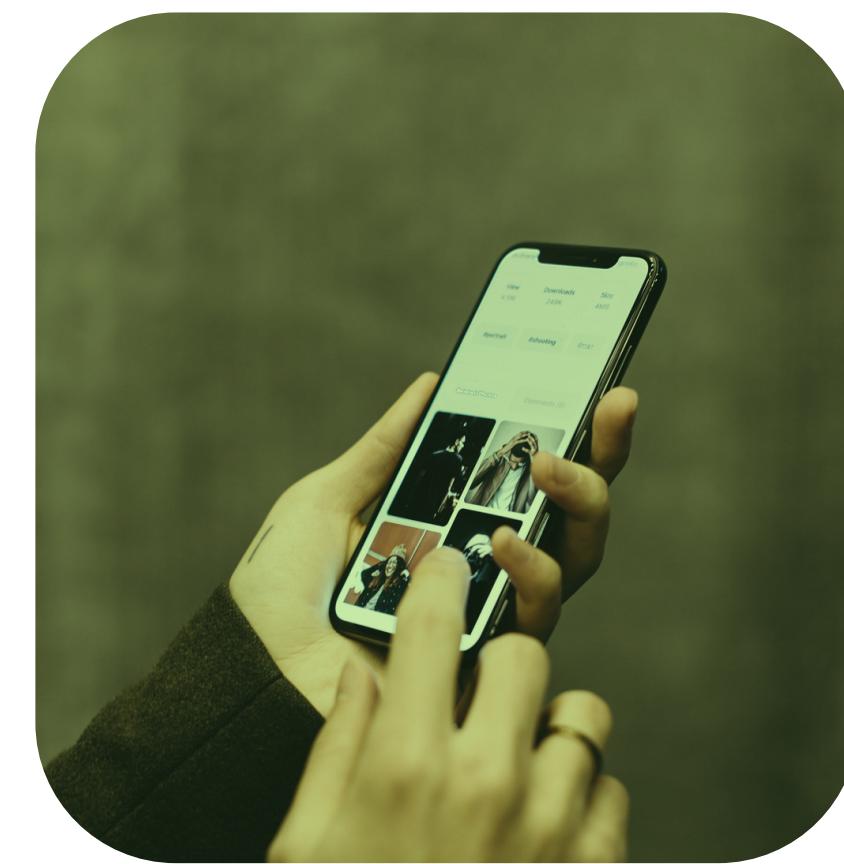
A priorização das funcionalidades principais é um fator decisivo para o desenvolvimento eficiente do software, no contexto da organização do tempo limitado da equipe e harmonização com as exigências das outras matérias.

## Fluxo do Usuário

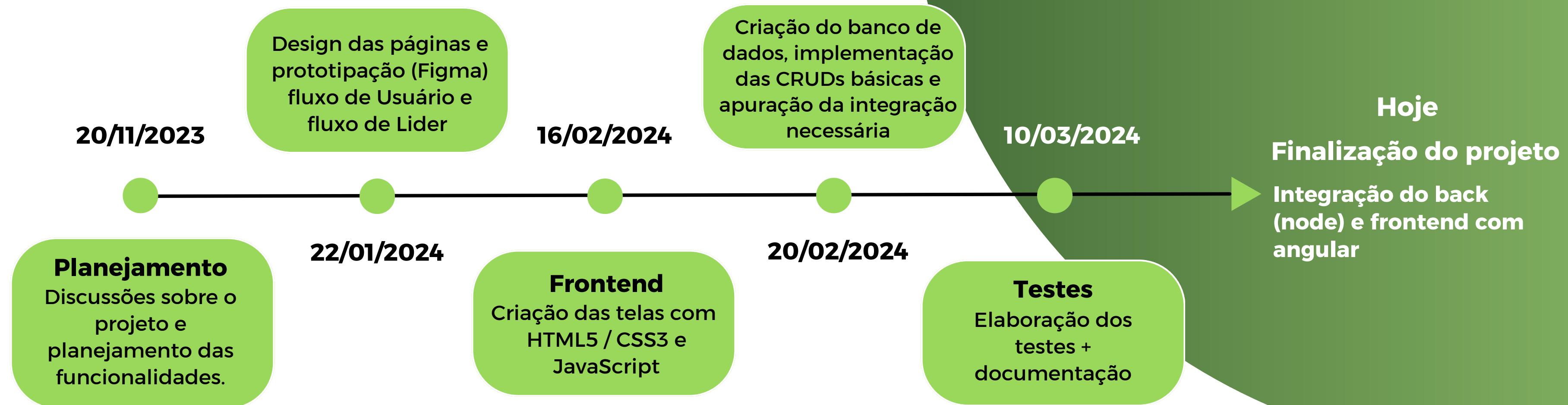
- 1) Feedback Atual - ver a nota
- 2) Feedback Anterior - ver as notas anteriores

## Fluxo do Líder

Grupo - passar feedback



# O que foi feito?



# Testes

• • •

**Testes simples para checagem de recursos importantes e para verificação de integridade. Essencial para o bom resultado final de um projeto e a diminuição de riscos.**



**Teste de Feedback**  
Verifica se as notas estão com a quantidade correta de números pós linha e casa decimal correta e também verifica se há mensagens de erro printadas na tela.



## Teste de Usuário

Um usuário não pode acessar sua conta sem que o campo de login email não esteja corretamente preenchido.



# Git Actions

• • •

## Actions

- O git Hub actions tem como finalidade auxiliar no nossos testes de forma a deixar eles automatizados.
- Serve como ponte para que ocorra a Integração Contínua CI.
- Minimiza a ocorrência de erros e acelera nosso desenvolvimento.

# Git Actions



## Actions

- Criação de um pasta com nome **.github** para alojar o workflow.
- Criação de um arquivo **Node.yml** que é onde fica alojado o código.
- O código é rodado toda vez que ocorre alguma atualização na branch “main”.
- Ele roda os devidos comandos dentro de uma máquina virtual que serve de local para os testes.

The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, the 'Files' sidebar displays the repository structure: 'main' branch, '.github' folder containing 'node.js.yml', 'api', 'client', '.DS\_Store', '.gitignore', 'README.md', 'package-lock.json', 'package.json', and 'tests.mjs'. The 'node.js.yml' file is selected. On the right, the main pane shows the content of the 'node.js.yml' file:

```
name: Run tests

on:
  push:
    branches:
      - 'main'
  pull_request:
    branches:
      - 'main'

jobs:
  tests:
    runs-on: ubuntu-latest

    steps:
      - name: Checkout
        uses: actions/checkout@v2
      - name: Setup Node
        uses: actions/setup-node@v2
        with:
          node-version: 18.18.2
      - run: ls -la
```

# Ferramentas

## Gerenciamento de projetos

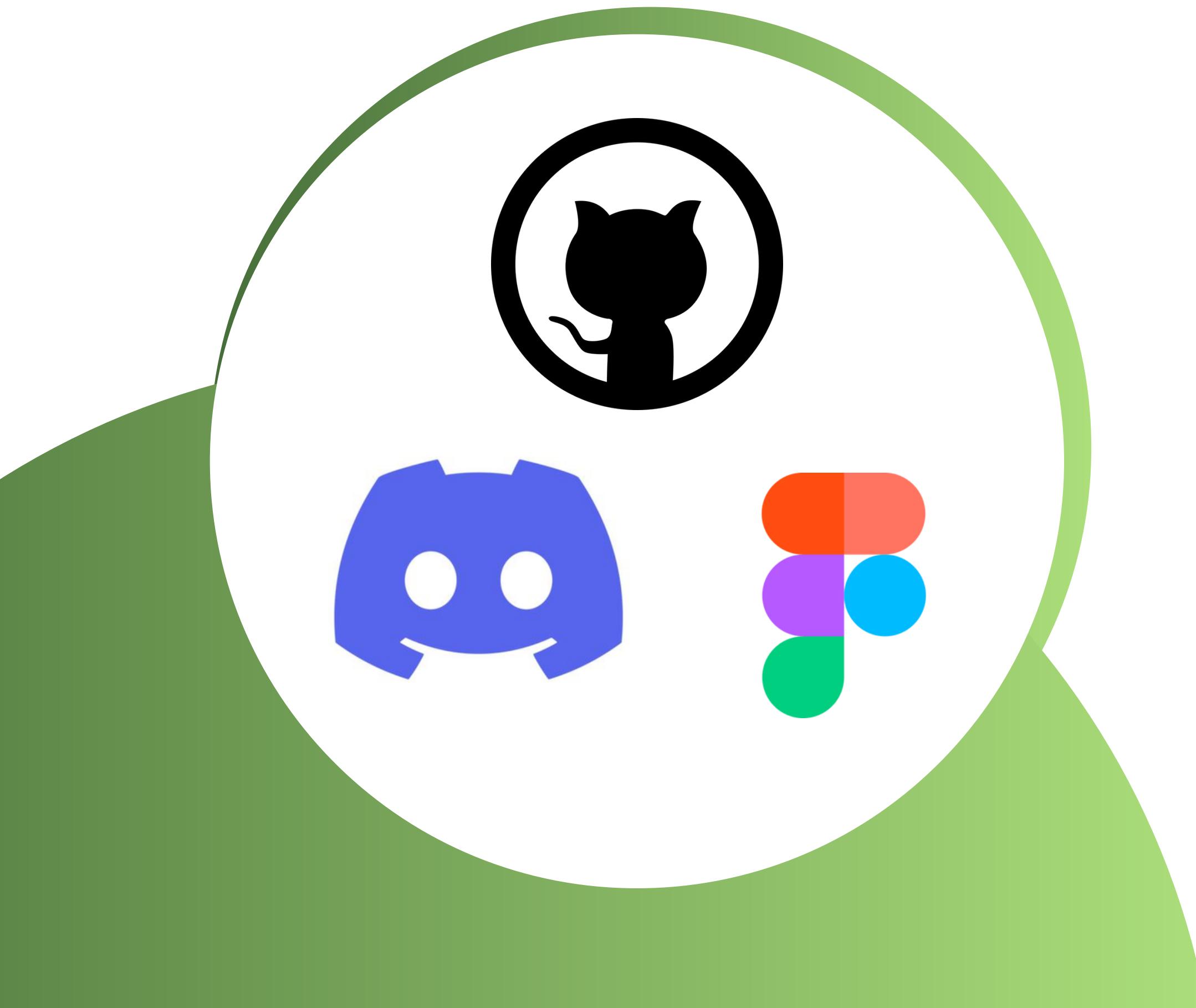
• • •

### ✓ Comunicação:

- WhatsApp (assíncrono)
- Discord (síncrono)

### ✓ Planejamento:

- GitHub (controle de versão)
- Trello (backlog)
- Figma (design e brainstorming)





# Ferramentas

## Desenvolvimento

• • •

### ✓ Front-end:

- Angular.js

### ✓ Back-end

- Node.js
- Sequelize.js
- Postgres

# Detalhes

• • •

- ✓ **Banco de dados**
  - Relacional

- ✓ **Arquitetura**
  - Orientada a serviço

# Deploy



30 of 30

# > Front-end

# Vercell

# > Back-end

# Elephant - Banco de Dados

# Render - API

# Redesign

Antes:



...

Agora:





# Lições aprendidas

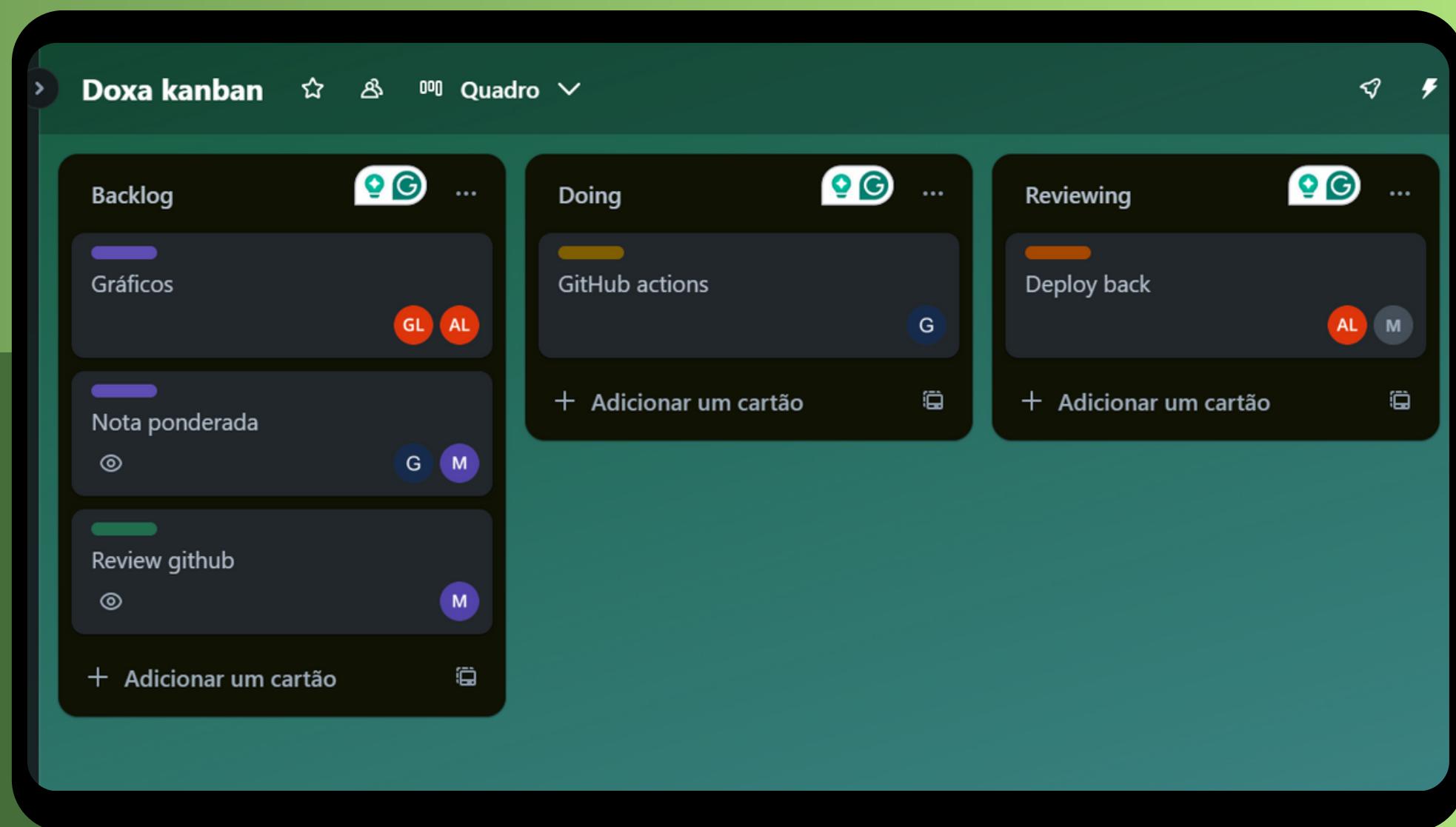
•••

- Trabalho em equipe
- Planejamento e organização das iterações
- Persistência
- Desafios técnicos

# O Futuro do Doxa

...

- **Funcionalidade secundárias:**
  - **Usuário**
    - Gráficos
    - Nota ponderada
  - **Líder**
    - Ponderar notas
- **GitHub actions**
- **Angular --> Vue.js**



# Obrigado

Perguntas?

FEEDBACK.COM

DOXA