

# Trabalho

## Regras para o trabalho:

- O trabalho pode ser realizado individualmente ou em equipes de até três estudantes.
- O trabalho deve ser entregue pelo *moodle*, até às 18h da data definida no plano de ensino.
- A implementação pode ser feita em qualquer linguagem de programação.
- Todos os arquivos necessários para execução do projeto (incluindo instruções de compilação/execução) devem ser incluídos na postagem.

Neste trabalho, vocês deverão resolver o desafio SBPO<sup>1</sup> e Mercado Livre 2025 – Problema da Seleção de Pedidos Ótima. Abaixo são fornecidos os links com todas as informações técnicas necessárias para o desenvolvimento do trabalho.

1. [Apresentação do desafio](#)
2. [Repositório de arquivos](#)
3. [Descrição do problema](#)
4. [Regras do desafio](#)

Leiam os documentos com atenção. O trabalho deve seguir estritamente as regras do desafio, incluindo os padrões definidos para o funcionamento e operação do(s) algoritmo(s) produzido(s).

**Submissão para o desafio SBPO.** Aqueles que desejarem, poderão submeter sua solução para o desafio, concorrendo com outros participantes do SBPO. A submissão não é um requisito do trabalho, mas uma possibilidade para equipes interessadas. Neste caso, a equipe deverá observar o prazo de submissão do desafio, que é diferente do prazo de entrega do trabalho, e a solução proposta deverá ser implementada na linguagem Java.

Vocês devem **entregar**:

1. O código-fonte com a implementação da solução proposta, seguindo as especificações do desafio.
  - Caso a equipe não deseje submeter sua solução ao desafio, poderá implementar sua solução na linguagem de programação desejada. No entanto, deverá integrar sua solução ao *framework* disponibilizado pelo desafio. Neste caso, a entrega deverá conter as instruções de compilação e execução do projeto.
2. Um relatório contendo a explicação do algoritmo proposto e os resultados experimentais obtidos em todas as instâncias disponibilizadas no desafio.
  - Inclua todos os detalhes, como: representação da solução, estratégias de construção, destruição, vizinhança, perturbação, etc. (no caso de solução heurística); formulação matemática, *solver* adotado, configurações necessárias, etc. (no caso de solução via programação matemática).
  - O relatório deve seguir o *template* L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X do SBPO, disponível [aqui](#). Algumas orientações **importantes** para a produção do relatório são fornecidas [aqui](#).

---

<sup>1</sup><https://sbpo2025.galoa.com.br>.