

Ejercicios:

1.- Crear una aplicación con un menú en el componente principal, que tenga 2 opciones: usuario y post:

- El componente usuario pedirá un número en un cuadro de texto y tendrá un botón tal que al pulsarlo traerá los datos de la api: jsonplaceholder.typicode.com/users/num, donde num es el valor que haya introducido.

Mostrar los datos del usuario en distintos <p> de un div de la página html: Nombre, usuario, correo y la dirección.

- El componente post tendrá un título <H1> POSTS </H1> y un botón. Cuando pulsemos un botón vamos a llamar a la api: jsonplaceholder.typicode.com/posts, y vamos a pintar el resultado en una **tabla**. Sacar en cada fila el title y el body, cada uno en una columna diferente.

2.- Crear una aplicación con un menú en el componente principal que tenga 1 opción: *listaPelículas*.

Crear un fichero local json formado por un campo “películas” que será un array de objetos literales. Dentro de cada uno habrá información de cada película: id: numero, titulo:cadena y actores, que será un array de 4 actores. Cada actor tendrá un nombre, si es hombre o mujer y edad. Crear datos para 5 películas en el fichero.

El componente *listaPelículas*, mostrará una tabla con la información de todas las películas con 3 columnas:

- ID,
- Título: El título es un enlace tal que al pulsarlo, se muestra debajo de la lista, otro componente *detalle* con los actores que intervienen en la película: <h1> Actores </h1> y la lista de actores.
- Botón. El botón se encarga de cargar un componente nuevo: *modificar*, que mostrará un formulario, con un campo titulo, y 4 campos para cada actor, con los datos que traiga dicha película. Esos campos podrán ser modificados. Cuando se pulse un botón ‘modificar’, volverá al listado de películas con dichos datos modificados.

3.- Crear una aplicación con un menú y dos componentes: aleatorio y tabla.

- Aleatorio: se conectará a la api: <https://randomuser.me/api/>
Pintar los datos del usuario: el nombre y apellidos, su correo y su ciudad. Además queremos ver su imagen.
- Tabla: se conectará a la api <https://randomuser.me/api/?results=10>.
Mostrará una lista de 10 usuarios. Mostrar para cada uno de ello, la foto y su nombre, apellidos, correo, dirección y ciudad.

4.- Crear una aplicación con un componente: *superheroes* para mostrar datos de superhéroes. Nos conectaremos a la api: <https://mdn.github.io/learning-area/javascript/ojs/json/superheroes.json>

Una vez obtenidos los datos, cargaremos en la cabecera header una etiqueta h1 con el nombre del equipo. Y un párrafo <p> con la ciudad y el año en que se formó. A continuación cargaremos los miembros del equipo:

- En <h2> : el nombre del superheroe.
- En un <p> la identidad secreta.

- En un <p> la edad.
- En un <p> el titulo: superpoderes
- En una lista ul, la lista de los superpoderes

5.- Crear una aplicación con un menú y 3 componentes Rick, Episodios y Localización. EL componente principal carga sólo el menú y un componente home.

- Componente Rick: tiene un título y un botón, tal que al pulsarlo, se cargará el componente Rick y mostrará todos los personajes que aparecen en la api: <https://rickandmortyapi.com/api/character/>.

Para cada personaje, tendremos que mostrar su imagen y su información: El id, el nombre, el estado, la especie, y el número total de episodios en los que aparece el personaje.

- Componente Episodios: al cargarse dicho enlace del menú, mostrará una lista de todos los episodios: id, nombre, título del episodio y número de caracteres que aparecen en dicho episodio accediendo a : <https://rickandmortyapi.com/api/episode>
- Componente Localización: muestra la lista de localizaciones de la api: <https://rickandmortyapi.com/api/location>: el id, el nombre, el tipo y la dimensión.

6.- Crear una aplicación para cargar una receta aleatoria. El componente principal llama a un componente receta. Dicho componente tiene un botón, tal que al pulsarlo se conecta a la api: <https://www.themealdb.com/api/json/v1/1/random.php>

Queremos mostrar en dicho componente: el título, la imagen, el enlace a la receta (strSource) y la lista ordenada de ingredientes. Como máximo hay 20 ingredientes, mostrar sólo los que tengan valor. (atributos strIngredientX).

Mostrar también un botón 'Ver instrucciones' tal que al pulsarlo, se muestre debajo las instrucciones de la receta obtenida (strInstructions).

Si se vuelve a pulsar el botón, volverá a cargar la nueva receta aleatoria.

7.- Crea una aplicación cats que tenga un menú con 3 opciones.

- breeds: muestra un listado con las razas de los gatos. Conectarse a la api: <https://catfact.ninja/breeds>
Obtener un listado con los campos: breed, country , origin, coat y pattern. Si el valor de pattern es "All", que aparezca los datos de dicho gato en color rojo.
- facts: muestra información sobre diferentes comentarios sobre los gatos. Conectarse a la api: <https://catfact.herokuapp.com/facts>. Mostrar una lista ordenada con el campo: text.
- fact: Este componente se conectará a la api: https://catfact.ninja/fact?max_length=1000

Por lo tanto, el componente debe tener un campo de texto y un botón. Dentro del campo de texto se tendrá que poner un número que irá incluido en el campo max_length de la api. Esta api devuelve un objeto con dos campos: fact y length. Si no devuelve nada, mostrar un mensaje en verde: "La petición no ha devuelto datos".