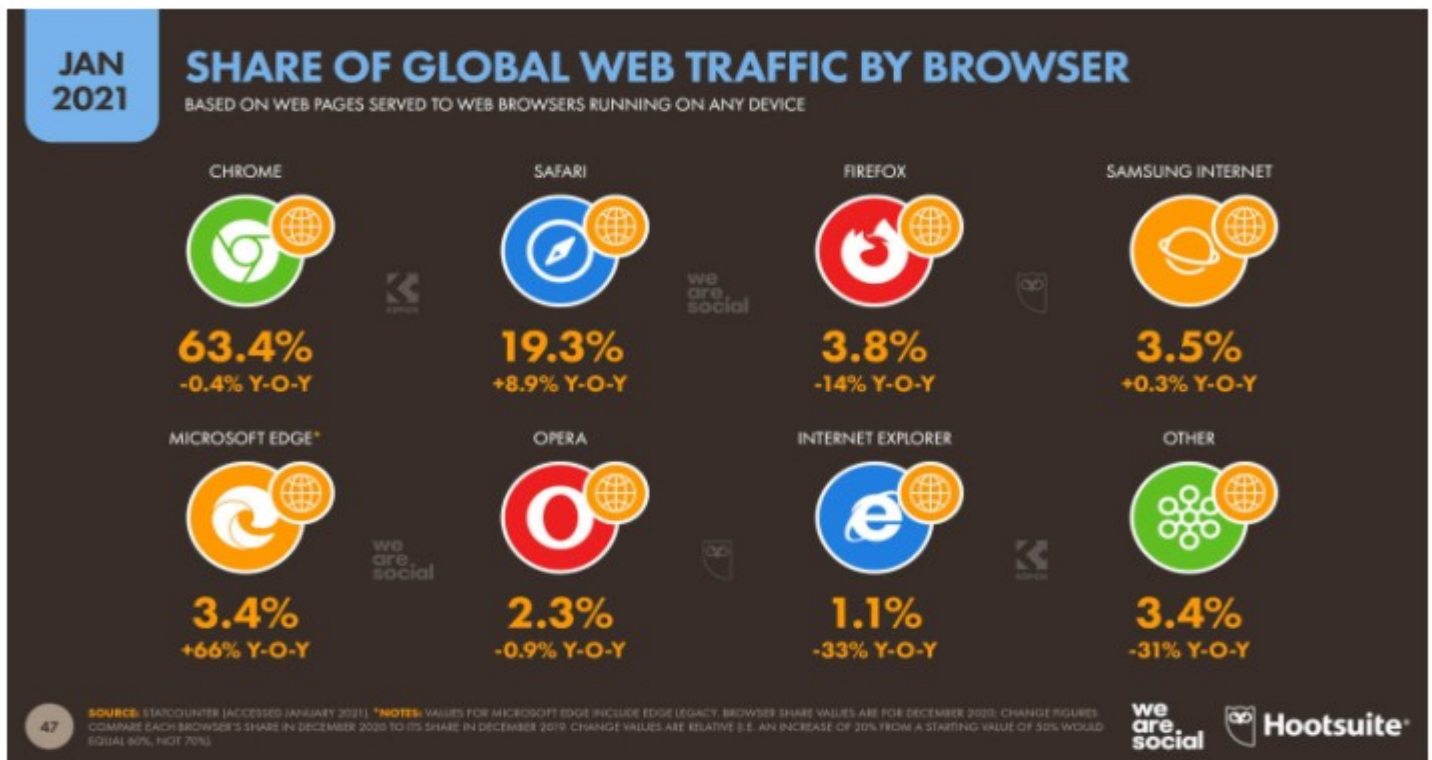


## Navegadores

### Ranking de navegadores entre 2016 y 2021



<https://es.statista.com/estadisticas/600249/cuota-de-mercado-mensual-de-los-principales-navegadores-de-internet/>

### Ranking de navegadores entre agosto de 2022 y 2023



[Browser Market Share Worldwide | Statcounter Global Stats](#)

**Google Chrome:** Navegador de Google compilado a partir de componentes de código abierto. El más utilizado.

**Mozilla Firefox:** Tiene un motor diferente para interpretar JavaScript y para renderizar HTML y CSS. Se trata de un navegador de código abierto multiplataforma de gran aceptación en la comunidad de desarrolladores web. Existen gran variedad de utilidades, extensiones y herramientas que permiten la personalización tanto del funcionamiento del navegador como de su apariencia. Fue uno de los primeros en incluir la navegación por pestañas.

**Internet Explorer:** Navegador de Microsoft. Es desaconsejable usar este navegador hoy en día. **EDGE**

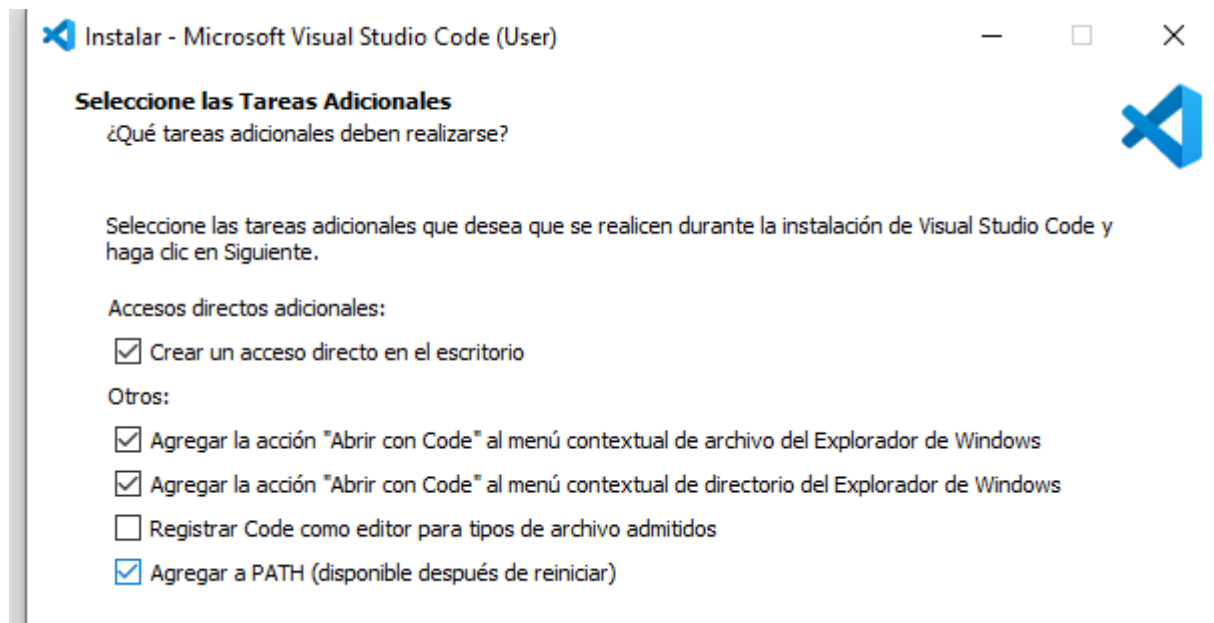
**Apple Safari.** Sólo funciona en dispositivos de la marca Apple

Navegadores específicos de dispositivos: Smart TV, móviles diferentes, etc

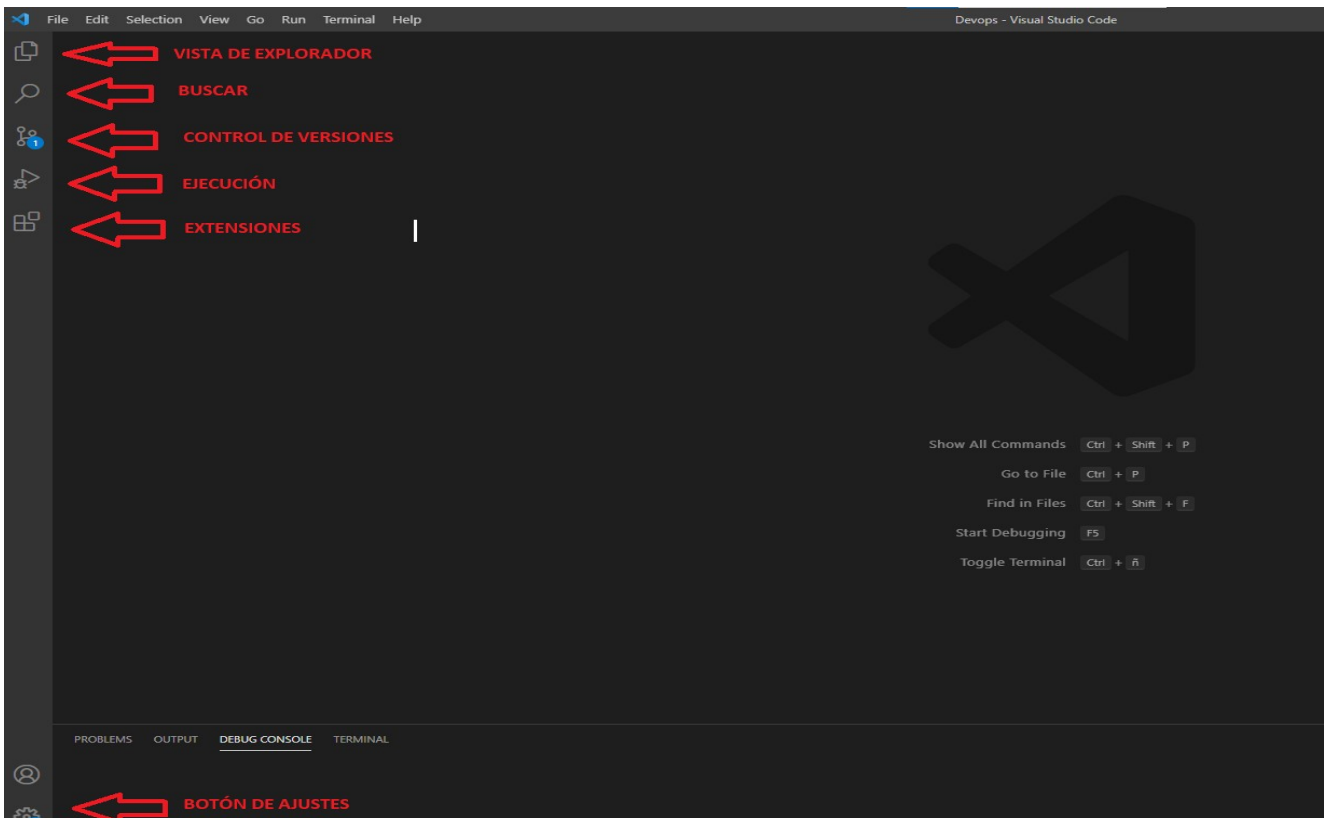
## Visual Studio Code

### 1.- Instalación.

Descargar de la página: <https://code.visualstudio.com/Download>



## 2.- Estructura



### Recordar:

Ctrl + s : Save

Ctrl + May + P: Ventana operaciones

Archivo/preferencia/settings: color, fuente, letra

### Extensiones Importantes:

- Auto Rename Tag: cambio de una etiqueta también modifica la etiqueta de cierre.
- Open in Browser: Abre en el navegador por defecto (Open in default browser) o en el que seleccionemos (Open in other browsers)
- Live server: Open with live server. Crea servidor local. Se ven los cambios guardados al instante.
- Prettier: formatea el código:
  - File/ Preferences / Settings:
    - format on save → marcar.
    - default formatter → prettier

## Mi primer proyecto

Crea un nuevo proyecto con V.S.C.

Haz que sólo contenga una página web que se llame index.html y que se visualice: **“Mi primera página con Visual Studio Code”** en una etiqueta h1.

Utiliza un archivo externo con CSS llamado estilos.css, que modifique la letra para que sea sans-serif y que el color del texto sea azul:

NOTAS:

- Extensión emmet: ! Tab
- Cómo importar hoja de estilos: `<link rel="stylesheet" href="css/estilos.css">`

## Mensajes por consola F12

Para escribir por consola cualquier texto, usamos es js: **console.log('mensaje')**. Para verlo pulsamos F12 y pulsamos la pestaña consola o console.

Vamos a introducir código javascript en el ejemplo anterior, escribiendo **Bienvenido** por consola de las tres formas posibles:

- **Primero**, creamos un fichero con nombre index1.html y en el interior del html, usando la etiqueta `<script>`

EJ:

```
<script>  
    console.log("Hola, buenas tardes");  
</script>
```

- **Segundo**, dentro del código html, en el evento onload de la etiqueta body, por ejemplo: index2.html
- **Tercero**, utilizando un fichero llamado codigo.js y que sea importado desde el HTML, lo llamaremos index3.html.

NOTA: Para importar un fichero javascript externo:

```
<script type="text/javascript" src="js/codigo.js"></script>
```

## Mensajes con alert

Para mostrar un mensaje de advertencia, en javascript se usa: **window.alert('Mensaje')** o simplemente **alert('Mensaje');**

Vamos a añadir al ejemplo anterior un mensaje con alert mostrando vuestro nombre. Añadir el código js de dos formas: en la página html y en un fichero externo.

**Escibir en el documento HTML**

Para escribir en el documento HTML desde código JS, podemos emplear: **document.write(“texto a escribir”)**

Vamos a añadir al ejemplo anterior la instrucción document.write con un mensaje de texto.

Añadir el código js de dos formas: en la página html y en un fichero externo.