

## Tutorial de Instalação do RCSSServer e do RCSSMonitor:

A primeira coisa a ser considerada é o idioma da sua distribuição do Linux pois em algumas situações de execução do simulador ocorreram erros com linguagens que utilizam a vírgula como separador decimal, como o Português. Como padrão recomenda-se a língua Inglesa.

### Instalando o Simulador:

- Abra o terminal e digite a seguinte linha de código:

```
sudo apt-get install g++ build-essential libboost-all-dev qt4-dev-tools libaudio-dev libgtk-3-dev libxt-dev
```

- Em seguida:

```
sudo apt-add-repository ppa:gnurubuntu/rubuntu
```

```
sudo apt-get update
```

- Por fim, instale o servidor e o monitor:

```
sudo apt-get install rcssserver
```

```
sudo apt-get install rcssmonitor
```

### Baixando o agent2d e a librcsc:

Os links de download direto são esses abaixo, caso necessário baixar outra versão de um dos dois usar o terceiro link que leva para o repositório da Robocup onde vários softwares relacionados podem ser encontrados.

<http://en.sourceforge.jp/projects/rctools/downloads/55186/agent2d-3.1.1.tar.gz/>

<http://en.sourceforge.jp/projects/rctools/downloads/51941/librcsc-4.1.0.tar.gz/>

<http://en.sourceforge.jp/projects/rctools/releases/>

### Instalando o agent2d e a librcsc:

Primeiro, extraia os arquivos baixados anteriormente e depois, no terminal, vá para o diretório onde o agent2d e a librcsc estão.

- Instalando a librcsc: digite as seguintes linhas de código uma por vez

```
cd librcsc-X.X.X/ (os X correspondem a versão, nesse caso 3.1.1)
```

```
./configure (sh ./configure caso haja problemas de permissão)
```

```
make
```

```
sudo make install
```

- Instalando o agent2d: digite as seguintes linhas de código uma por vez

```
cd agent2d-X.X.X/
```

```
./configure (sh ./configure caso haja problemas de permissão)
```

```
make
```

```
sudo make install
```

### Realizando uma partida:

Abra o terminal e execute o servidor e o monitor, é importante primeiro executar o servidor antes do monitor, se a ordem for trocada o monitor não mostrará a partida.

- Executar o servidor e monitor: `rcssserver &` e `rcssmonitor &`
- Vá para o diretório do `agent2d` e execute:

```
./start.sh -t nome_do_time
```

Abra um segundo terminal e repita os passos acima para inserir um segundo time ao servidor. Quando os dois forem inseridos (visível pelo monitor) execute o comando `Ctrl + K` para começar a partida.