

NOME	Cadastrar Participante
IDENTIFICADOR	cadastrarParticipante()
PROPÓSITO	Testar a funcionalidade do sistema de Inclusão de participante
PRÉ-REQUISITOS	
DESCRIÇÃO	Este teste irá verificar se o programa é capaz de incluir um novo participante no banco de dados.

PASSO	AÇÃO	ENTRADA	SAÍDA	RESULTADO		COMENTÁRIO
				SUCESSO	FALHA	
1	Na tela inicial, escolha a opção " 2 – Cadastrar Participante", digitando "2", sem as aspas.	2	O sistema irá solicitar "Preencha os seguintes campos" e solicitará o nome do participante.	x		
2	Para o comando " Nome:", informe o nome " Maria Clara ", sem as aspas	Maria	O sistema irá solicitar o sobrenome do participante.	x		
3	Para o comando " Sobrenome:", informe o sobrenome "Fortes", sem as aspas	Fortes	O sistema irá solicitar o e-mail do participante.	x		
4	Para o comando "E-mail: ", informe o e-mail "maria@gmail.com", sem as aspas.	maria@gmail.com	O sistema irá solicitar o telefone do participante.	x		
5	Para o comando " Telefone:", informe o telefone "(61)-988888888", sem as aspas	(61)-988888888	O sistema irá solicitar a senha do participante.	x		
6	Para o comando " Senha:", informe a senha "Abc1Df\$2", sem as aspas	Abc1Df\$2	O sistema irá solicitar a matrícula do participante.	x		
7	Para o comando " Matrícula:", informe a matrícula "23456", sem as aspas	23456	O sistema irá solicitar o cargo do participante.	x		
8	Para o comando " Cargo:", informe o cargo "ator", sem as aspas	ator	O teste será concluído com sucesso retornando à tela de serviços.	x		

NOME	Editar Participante
IDENTIFICADOR	editarParticipante(Matricula)
PROPÓSITO	Testar a funcionalidade do sistema de edição de participante
PRÉ-REQUISITOS	Ter autenticado o participante
DESCRIÇÃO	Este teste irá verificar se o programa é capaz de editar um participante no banco de dados.

PASSO	AÇÃO	ENTRADA	SAÍDA	RESULTADO		COMENTÁRIO
				SUCESSO	FALHA	
1	Na tela do participante autenticado, escolha a opção "1 – Selecionar serviços de participante", digitando "1", sem as aspas.	1	O sistema irá solicitar a seleção do serviço.	x		
2	Na tela de serviços do participante, selecione a opção "2 – Editar dados.", digitando "2", sem as aspas.	2	O sistema irá solicitar "Preencha os seguintes campos" e solicitará o nome do participante.	x		
3	Para o comando " Nome:", informe o nome " Maria Clara ", sem as aspas	Maria Clara	O sistema irá solicitar o sobrenome do participante.	x		
4	Para o comando " Sobrenome:", informe o sobrenome "Fortes", sem as aspas	Fortes	O sistema irá solicitar o e-mail do participante.	x		
5	Para o comando "E-mail: ", informe o e-mail "maria@gmail.com", sem as aspas.	maria@gmail.com	O sistema irá solicitar o telefone do participante.	x		
6	Para o comando " Telefone:", informe o telefone "(61)-988888888", sem as aspas	(61)-988888888	O sistema irá solicitar a senha do participante.	x		
7	Para o comando " Senha:", informe a senha "Abc1Df\$2", sem as aspas	Abc1Df\$2	O sistema irá solicitar o cargo do participante.	x		
8	Para o comando " Cargo:", informe o cargo "ator", sem as aspas	ator	O teste será concluído e voltará à tela de serviços.	x		

NOME	Consultar Participante
IDENTIFICADOR	consultarParticipante(Matricula)
PROPÓSITO	Testar a funcionalidade do sistema de consultar participante
PRÉ-REQUISITOS	Ter autenticado participante
DESCRIÇÃO	Este teste irá verificar se o programa é capaz de visualizar dados do participante.

PASSO	AÇÃO	ENTRADA	SAÍDA	RESULTADO		COMENTÁRIO
				SUCESSO	FALHA	
1	Na tela do participante autenticado, escolha a opção "1 – Selecionar serviços de participante", digitando "1", sem as aspas.	1	Na tela do participante autenticado, escolha a opção "1 – Selecionar serviços de participante", digitando "1", sem as aspas.	x		
2	Na tela de serviços do participante, selecione a opção "1 – Consultar dados.", digitando "1", sem as aspas.	1	O sistema irá apresentar os dados do participante.	x		Nesse caso os dados devem coincidir com os inseridos no teste anterior.
3	Para Retornar a tela de serviço peça digitar qualquer caractere.	Qualquer caractere.	O teste será concluído com sucesso retornando à tela de serviços.	x		

NOME	Cadastrar Participante em Peça
IDENTIFICADOR	cadastrarParticipantePeca(Matricula)
PROPÓSITO	Testar a funcionalidade do sistema de inclusão do participante em uma peça
PRÉ-REQUISITOS	Ter autenticado participante e ter peça cadastrada com quantidade de integrantes inferior a 11.
DESCRIÇÃO	Este teste irá verificar se o programa é capaz de excluir um participante do banco de dados.

PASSO	AÇÃO	ENTRADA	SAÍDA	RESULTADO		COMENTÁRIO
				SUCESSO	FALHA	
1	Na tela de serviços do participante, selecione a opção "4 – Cadastro em peça.", digitando "4", sem as aspas.	4	O sistema irá solicitar "Codigo Peca".	x		
2	Para o comando "Codigo Peca:", informe o código da peça "CD1234", sem as aspas	CD1234	O sistema irá apresentar a mensagem "Sucesso no cadastramento . Digite algo"	x		
3	Para Retornar a tela inicial basta digitar qualquer caractere.	Qualquer caractere.	O teste será concluído com sucesso retornando à tela inicial.	x		

NOME	Descadastrar Participante
IDENTIFICADOR	descadastrarParticipante(Matricula)
PROPÓSITO	Testar a funcionalidade do sistema de Exclusão de participante
PRÉ-REQUISITOS	Ter realizado a autenticação do participante.
DESCRIÇÃO	Este teste irá verificar se o programa é capaz de excluir um participante do banco de dados.

PASSO	AÇÃO	ENTRADA	SAÍDA	RESULTADO		COMENTÁRIO
				SUCESSO	FALHA	
1	Na tela do participante autenticado, escolha a opção "1 – Selecionar serviços de participante", digitando "1", sem as aspas.	1	Na tela do participante autenticado, escolha a opção "1 – Selecionar serviços de participante", digitando "1", sem as aspas.	x		
2	Na tela de serviços do participante, selecione a opção "3 – Deletar cadastro.", digitando "3", sem as aspas.	3	O sistema irá solicitar "Informe a sua matrícula".	x		
3	Para o comando " Informe a sua matrícula:", informe a matrícula "23456", sem as aspas	23456	O sistema irá apresentar a mensagem "Sucesso na exclusao. Digite algo"	x		Neste caso será verificado se a matrícula é a mesma do participante.
4	Para Retornar a tela inicial basta digitar qualquer caractere.	Qualquer caractere.	O teste será concluído com sucesso retornando à tela inicial.	x		