

NOME	Incluir Peça
IDENTIFICADOR	incluirPeca()
PROPÓSITO	Testar a funcionalidade do sistema de Inclusão de peça
PRÉ-REQUISITOS	Ter realizado o teste autenticação de usuário.
DESCRIÇÃO	Este teste irá verificar se o programa é capaz de incluir uma peça no banco de dados.

PASSO	AÇÃO	ENTRADA	SAÍDA	RESULTADO		COMENTÁRIO
				SUCESSO	FALHA	
1	Na tela inicial autenticado, escolha a opção "2 – Selecionar serviços relacionados a peças", digitando "2", sem as aspas.	2	O sistema irá apresentar as opções de serviços peças.	x		A tela autenticado apresenta os seguintes itens: "1 - Selecionar serviços de Participante.", "2 - Selecionar serviços relacionados a Peças.", "3 - Selecionar serviços relacionados a Sessões.", "4 - Selecionar serviços relacionados a Salas.", "5 - Encerrar sessão.".
2	Na tela serviço peças, escolha a opção "2 – Incluir peça", digitando "2", sem as aspas.	2	O sistema irá solicitar "Preencha os seguintes campos".	x		
3	Para o comando " Código:", informe o Código "AB1234", sem as aspas	Código: AB1234	O sistema irá solicitar o nome da peça.	x		
4	Para o comando "Nome: ", informe o nome "O fantasma da opera", sem as aspas.	Nome: O Fantasma Da Opera	O sistema irá solicitar o Tipo da peça.	x		
5	Para o comando " Tipo:", informe o Tipo "musical", sem as aspas	Tipo: musical	O sistema irá solicitar a classificação da peça.	x		
6	Para o comando " Classificacao :", informe a Classificação "10", sem as aspas	10	O teste será concluído com sucesso retornando à tela de serviços.	x		

NOME	Editar Peça
IDENTIFICADOR	editarPeca()
PROPÓSITO	Testar a funcionalidade do sistema de edição de peca
PRÉ-REQUISITOS	Ter realizado o teste Incluir Peça.
DESCRIÇÃO	Este teste irá verificar se o programa é capaz de editar uma peça no banco de dados.

PASSO	AÇÃO	ENTRADA	SAÍDA	RESULTADO		COMENTÁRIO
				SUCESSO	FALHA	
1	Na tela serviços relacionados a Peças, escolha a opção "4 – Editar peça", digitando "4", sem as aspas.	4	O sistema irá solicitar "Preencha os seguintes campos".	x		
2	Para o comando " Código da peca a ser editada:", informe o Código "AB1234", sem as aspas	Código: AB1234	O sistema irá solicitar o novo nome da peça.	x		
3	Para o comando "Nome: ", informe o nome "peca teste", sem as aspas.	Nome: Peca Teste	O sistema irá solicitar o novo Tipo da peça.	x		
4	Para o comando " Tipo:", informe o Código "farsa", sem as aspas	Tipo: farsa	O sistema irá solicitar a nova classificação da peça.	x		
5	Para o comando " Classificacao :", informe a Classificação "12", sem as aspas	12	O teste será concluído com sucesso retornando à tela de serviços.	x		

NOME	Visualizar Peça
IDENTIFICADOR	visualizarPeca()
PROPÓSITO	Testar a funcionalidade do sistema de visualização de peca
PRÉ-REQUISITOS	Ter realizado o teste de Editar Peça.
DESCRIÇÃO	Este teste irá verificar se o programa é capaz de visualizar uma peça no banco de dados.

PASSO	AÇÃO	ENTRADA	SAÍDA	RESULTADO		COMENTÁRIO
				SUCESSO	FALHA	
1	Na tela serviços relacionados a Peças, escolha a opção "5 – Visualizar peça", digitando "5", sem as aspas.	5	O sistema irá solicitar "Preencha os seguintes campos".	x		
2	Para o comando "Informe o código da Peça que se deseja visualizar:", informe o Código "AB1234", sem as aspas	Código: AB1234	O sistema irá apresentar os dados da peça (Código, Nome, Tipo e Capacidade).	x		Nesse caso os dados devem coincidir com os inseridos no teste anterior.
3	Para Retornar a tela de serviço peça digitar qualquer caractere.	Qualquer caractere.	O teste será concluído com sucesso retornando à tela de serviços.	x		

NOME	Excluir Peça
IDENTIFICADOR	excluirPeca()
PROPÓSITO	Testar a funcionalidade do sistema de Exclusão de peca
PRÉ-REQUISITOS	Ter realizado o teste de Visualizar Peça.
DESCRIÇÃO	Este teste irá verificar se o programa é capaz de excluir uma peça do banco de dados.

PASSO	AÇÃO	ENTRADA	SAÍDA	RESULTADO		COMENTÁRIO
				SUCESSO	FALHA	
1	Na tela serviços relacionados a Peças, escolha a opção "3 – Excluir peça", digitando "3", sem as aspas.	3	O sistema irá solicitar "Informe o código da Peca a ser excluída:".	x		
2	Para o comando "Informe o código da Peca a ser excluída:", informe o Código "AB1234", sem as aspas	Código: AB1234	O sistema irá apresentar a mensagem "Sucesso na exclusão. Digite algo"	x		Código da peça incluída no teste de inclusão
3	Para Retornar a tela de serviço peça digitar qualquer caractere.	Qualquer caractere.	O teste será concluído com sucesso retornando à tela de serviços.	x		

NOME	Listar Peça
IDENTIFICADOR	listarPeca()
PROPÓSITO	Testar a funcionalidade do sistema de Listagem de peca
PRÉ-REQUISITOS	Ter realizado o teste de Excluir Peça.
DESCRIÇÃO	Este teste irá verificar se o programa é capaz de listar as peças do bando de dados.

PASSO	AÇÃO	ENTRADA	SAÍDA	RESULTADO		COMENTÁRIO
				SUCESSO	FALHA	
1	Na tela serviços relacionados a Peças, escolha a opção "1 – Listar pecas", digitando "1", sem as aspas.	1	O sistema irá apresentar as peças cadastradas no banco.	x		A peça excluída no teste anterior não deve aparecer nesta lista
2	Para Retornar a tela de serviço peça digitar qualquer caractere.	Qualquer caractere.	O teste será concluído com sucesso retornando à tela de serviços.	x		