

## MÈTODES NUMÈRICS I

Grau de Matemàtiques. Curs 2018-19. Semestre de primavera

### Pràctica 3: Interpolació polinomial

#### Exercici 1 Interpolació de Lagrange

- a) Escriviu una funció amb prototipus

```
void dif_div(int n, double *x, double *y, double *difer);
```

que, donats els vectors  $x$  i  $y$ , que contenen  $\{x_0, \dots, x_n\}$  i  $\{f(x_0), \dots, f(x_n)\}$ , respectivament, omple el vector `difer` amb les diferències dividides

$$f[x_0], f[x_0, x_1], \dots, f[x_0, \dots, x_n],$$

en aquest ordre. Guardeu-la en un fitxer de nom `difDiv.c`.

Feu una funció `main` per comprovar que aquesta funció funciona. Executeu el programa per a diferents taules de valors.

- b) Escriviu una funció amb prototipus

```
double aval(int n, double *x, double *difer, double z);
```

que, donats el vector  $x$ , que conté  $\{x_0, \dots, x_n\}$ , i el vector `difer`, que conté les diferències dividides  $\{f[x_0], f[x_0, x_1], \dots, f[x_0, \dots, x_n]\}$ , avaluï el polinomi interpolador en el punt  $z$ , usant la regla de Horner.

Recordeu que en el mètode de Newton el polinomi interpolador ve donat per

$$p_n(x) = a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1) + \dots + a_n(x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-1})$$

amb  $a_j = f[x_0, x_1, \dots, x_j]$ ,  $j = 0, \dots, n$ .

Verifiqueu aquesta funció per a diferents valors de  $z$ . Guardeu-la en un fitxer de nom `hornerDif.c`.

- c) Feu una funció que calculi l'error màxim entre el polinomi interpolador en  $m$  punts i la funció interpolada  $f$  en un interval donat  $[a, b]$ . Caldrà fer una xarxa de `num` punts (almenys 200) a l'interval  $[a, b]$ . La funció tindrà el prototipus

```
double testLagrange(int m, double a, double b, double num)
```

i retornarà l'error màxim comés en els punts de la xarxa.

#### Aplicacions

**1** Volem interpolar la funció  $g(x) = (1+x)^{1/2}$ ,  $x \in [-0.9, 0.5]$  en  $m$  abscisses equidistants per a  $m = 5, 10, 15, 20$ . Compareu l'error obtingut per `testLagrange` amb la fita teòrica de l'error.

**2** Fenomen de Runge. Interpolem la funció

$$f(x) = \frac{1}{1+x^2}$$

per un polinomi de grau  $m$  a l'interval  $[-b, b]$  en abscisses equidistants. L'anomenem  $p_m^b$ . Feu-lo per a  $m = 11, 21, 31$  i per a  $b = 5 - 10^{-1} \cdot j$ ,  $j = 1, \dots, 9$ . Calculeu l'error en aproximar  $f$  per  $p_m^b$  a l'interval  $[-b, b]$  fent servir la funció `testLagrange`. Què observeu?

**Exercici 2 Interpolació d'Hermite**

- a) Programeu una funció amb prototipus

```
void dif_herm(int n, double *x, double *fx, double *derfx,
             double *diferH);
```

que, donats els vectors  $x$ ,  $fx$  i  $derfx$ , que contenen els valors  $\{x_0, \dots, x_n\}$ ,  $\{f(x_0), \dots, f(x_n)\}$  i  $\{f'(x_0), \dots, f'(x_n)\}$  respectivament, omple el vector  $diferH$  amb les diferències dividides

$$f[x_0], f[x_0, x_0], f[x_0, x_0, x_1], \dots, f[x_0, x_0, \dots, x_n, x_n],$$

en aquest ordre. Guardeu-la en un fitxer de nom `difDivHermite.c`.

Verifiqueu aquesta funció per a diferents taules de valors.

- b) Per avaluar el polinomi interpolador d'Hermite en el punt
- $z$
- , usant la regla de Horner, useu la funció
- `aval`
- fent una crida adequada.

Feu una funció `main` per comprovar que aquesta funció funciona. Executeu el programa per a diferents taules de valors.

**Aplicació**

Volem aproximar  $e^x$  a l'interval  $[0, 1]$  per un polinomi d'interpolació de Hermite en  $n + 1$  abscisses equiespaiades. Determineu un valor de  $n$  que assegurí que l'error d'interpolació serà inferior a  $10^{-12}$ .

Usant la funció `exp` de l'ordinador per omplir la taula inicial, calculeu el polinomi d'interpolació d'Hermite en aquestes abscisses. Feu una malla de pas  $h$  a l'interval indicat i comproveu que l'error obtingut és menor de  $10^{-12}$ .

**Exercici 3** La primera derivada d'una funció  $f(x)$  en un punt  $x_0$  es pot aproximar, si  $h$  és prou petit, per les expressions següents:

$$F_1(x_0, h) = \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} \quad \text{i} \quad F_2(x_0, h) = \frac{f(x_0 + h) - f(x_0 - h)}{2h}.$$

- a) Programeu les funcions de prototipus

```
double primDeriv(double x0, double h);
double primDerivCentr(double x0, double h);
```

que, donats  $x_0$  i  $h$ , retornin el quocient incremental  $F_1(x_0, h)$  i  $F_2(x_0, h)$ , respectivament. Guardeu-les en un fitxer de nom `primeraDerivada.c`.

- b) Programeu una funció
- `main`
- que llegeixi
- $x_0, h_0, r$
- i
- $n$
- , avaluï
- $F_1(x_0, h_i)$
- i
- $F_2(x_0, h_i)$
- per a diferents passos
- $h_i = \frac{h_{i-1}}{r}$
- ,
- $i = 1, \dots, n$
- , i escrigui en un fitxer la informació següent (en punt flotant amb notació exponencial i controlant el nombre de dígitos de la mantissa):

$$h_i \quad |f'(x_0) - F_1(x_0, h_i)| \quad |f'(x_0) - F_2(x_0, h_i)|$$

Guardeu-la en un fitxer de nom `mainDerivada.c`.

Per calcular el valor de  $f$  i de  $f'$  caldrà programar dues funcions de prototipus `double f(double);` i `double df(double);` que retornin el valor de  $f(x)$  i  $f'(x)$ , respectivament.

- c) Feu una gràfica dels errors, en valor absolut, en funció del pas
- $h$
- usant una escala logarítmica. Deduïu-ne el comportament de l'error en l'aproximació amb cadascuna de les fórmules.

## Aplicacions

Calculeu aproximacions a les derivades de les funcions en els casos següents:

- a)  $f(x) = \sin^2(x)$ ,  $x_0 = 1.8$ ,  $h_0 = 1$ ;
- b)  $f(x) = \ln x$ , i)  $x_0 = 2$ ,  $h_0 = 1$ ; ii)  $x_0 = 0.3$ ,  $h_0 = 0.2$ ;
- c)  $f(x) = e^{x^3}$ ,  $x_0 = 1$ ,  $h_0 = 0.2$ .

Proveu per diferents valors d' $r$  per calcular una aproximació del pas òptim.

**Exercici 4** Volem calcular, per a diferents valors de  $\alpha$ ,

$$\int_0^1 \cos(\alpha x^2) dx.$$

- a) Feu una estimació de la integral per a valors de  $\alpha$  petits usant pocs termes de la sèrie de Taylor de  $\cos(\alpha x^2)$  i integrant terme a terme.
- b) Per a  $\alpha = 1$ , estudieu com depèn l'error de discretització del pas en les fórmules dels trapezis i en la de Simpson compost. Feu una taula amb els resultats per a diferents passos i expliqueu perquè els vostres resultats mostren aquesta dependència.
- c) Dibuixeu l'integrand,  $\cos(\alpha x^2)$ , per  $\alpha = 0.1, 1, 10$ . Per a quin d'aquests integrands penseu que serà més difícil de calcular la integral?
- d) Per aproximar  $\int_a^b f(x)dx$  usem ara la fórmula dels trapezis. Prenent el pas  $h = \frac{b-a}{n}$  i les abscisses  $x_i = a + ih$  ( $i = 0, \dots, n$ ), llavors la fórmula dels trapezis és

$$T(h) = h \left[ \frac{f(x_0)}{2} + f(x_1) + \dots + f(x_{n-1}) + \frac{f(x_n)}{2} \right]$$

Programeu una funció **double** trapezis(**double** a, **double** b, **int** n); que, donats un interval  $[a, b]$ , i un enter  $n$  retorni una aproximació de la integral de  $f(x)$  a l'interval  $[a, b]$  usant la fórmula dels trapezis, on  $n$  és el nombre de subinterval·ls en què dividim l'interval  $[a, b]$ .

**Exercici 5** Apliqueu l'extrapolació de Richardson a alguns dels exemples dels exercicis 3 i 4. Feu una taula d'aproximacions i pareu quan dues aproximacions siguin prou properes. Podeu fer els càlculs a mà o programar una funció.