

UX / UI

Qu'est-ce donc ?

UX et **UI** sont deux termes très souvent confondus dans la conception d'applications et de sites web.

U
X

Sommaire

- 1 Qu'est-ce donc ?
- 2 Ok mais concrètement c'est quoi ?
- 3 L'un par rapport à l'autre ...
- 4 Création d'un site web step by step
- 5 Voyons voir ca

Qu'est-ce donc ?

Le terme **UX**, (*User experience* / expérience utilisateur), désigne l'ensemble des ressentis, émotions et attitudes que vit l'utilisateur d'un service ou d'un environnement.

U

X

Qu'est-ce donc ?

Le terme **UI**, (*Interface Utilisateur*) se rapporte à l'environnement graphique dans lequel évolue l'**utilisateur** d'un logiciel, d'un site web ou d'une application. Il s'agit du lien direct entre l'utilisateur (donc le visiteur) et la machine. Ils décident ce à quoi l'application/site va ressembler.

U
I

OK mais concrètement, c'est quoi ?

U

X

L'**UX** prend en compte les *attentes* et les *besoins* de l'**internaute** pour l'amener à concrétiser son action, le tout sans trop d'effort et dans un environnement agréable, fluide, rassurant.

OK mais concrètement, c'est quoi ?

U
X

L'**UX** prend en compte les *attentes* et les *besoins* de l'**internaute** pour l'amener à concrétiser son action, le tout sans trop d'effort et dans un environnement agréable, fluide, rassurant.

L'expérience utilisateur se résume à : *

- 1 _ Le site doit être facile à trouver
- 2 _ Le site doit être accessible
- 3 _ Le design doit donner envie et confiance
- 4 _ Le site doit être facile à prendre en main
- 5 _ Le site doit être crédible
- 6 _ Le site doit être efficace

OK mais concrètement, c'est quoi ?

U
I

L'**UI** intervient plusieurs fois dans ce processus.

Il s'agit effectivement de proposer une *interface graphique* et de créer un *design fonctionnel*, qui inspire confiance et qui permette à l'utilisateur d'arriver à son but : trouver ce qu'il est venu chercher et concrétiser son action.

OK mais concrètement, c'est quoi ?

U I

L'**UI** intervient plusieurs fois dans ce processus. Il s'agit effectivement de proposer une *interface graphique* et de créer un *design fonctionnel*, qui inspire confiance et qui permette à l'utilisateur d'arriver à son but : trouver ce qu'il est venu chercher et concrétiser son action.

Le graphisme dans une interface web ?

- 1 _ Une identité visuelle (charte graphique)
logo / couleur / typographie /
pictogrammes
- 2_ Une charte éditoriale
personnalité / cohérence
rédactionnelle / environnement /
stratégie

OK mais concrètement, c'est quoi ?

U
I

Un design fonctionnel ?

1 _ Une structure des informations bien pensée

2_ Des informations lisibles

3_ Un code graphique cohérent

4_ Un design d'interface intuitif

5_ Un design de marque vecteur de l'identité de l'entreprise

L'un par rapport à l'autre ?

L'**UX** designer décide comment l'interface utilisateur fonctionne, tandis que l'**UI** designer décide de l'apparence de l'interface utilisateur. Ils travaillent ensemble, en étroite collaboration.

Ainsi, l'**UI design** fait partie de l'**UX design**, c'est en cela qu'il travaille à donner la meilleure expérience possible à l'utilisateur, mais il s'attache plus particulièrement aux éléments perceptibles : éléments graphiques, boutons, navigation, typographie...

L'**UI** et l'**UX** sont donc indissociables.
Mais il ne faut surtout pas les confondre.

Limiter sa vision de l'expérience utilisateur (**UX**) à l'interface utilisateur (**UI**) ne permet pas de proposer un produit final abouti : une interface fonctionnelle et intuitive qui remplisse ses promesses, et qui convienne à son public.

U

I

/

U

X

Création d'un site web step by step...

5 étapes

U

I

/

U

X

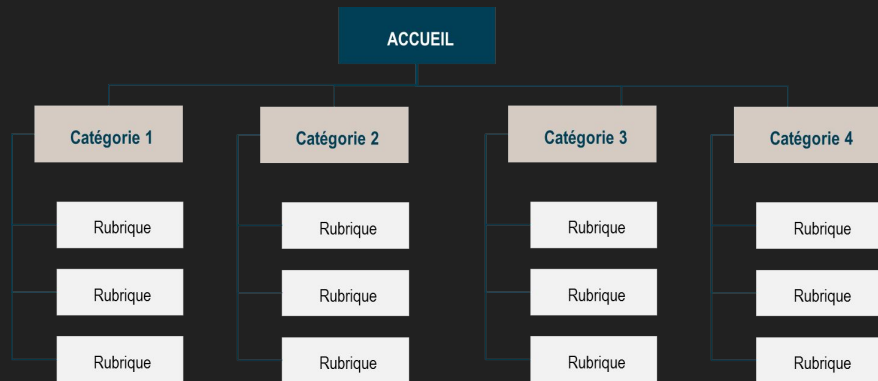
Création d'un site web step by step...

1 - L'arborescence

Les pages du sites

L'arborescence a vocation à définir quelles seront les pages présentes sur le site ainsi que leur hiérarchie.

Cette étape permet de valider l'architecture du site et les textes à rédiger ou à intégrer.



U

I

/

U

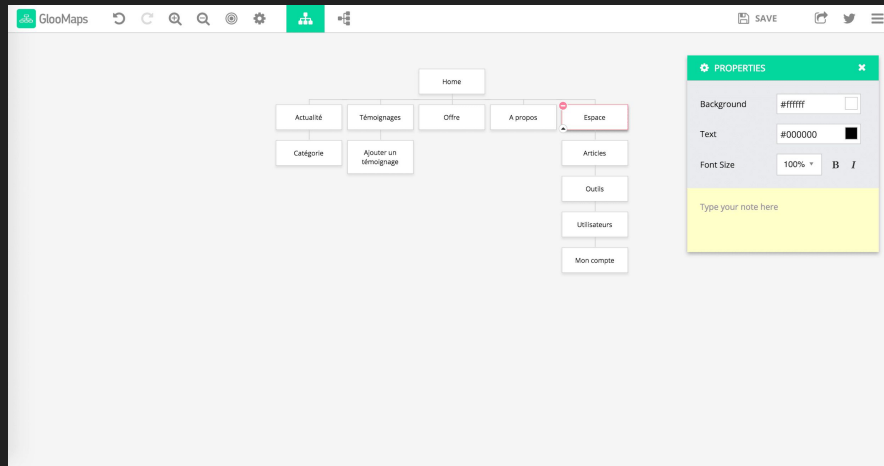
X

Création d'un site web step by step...

1 - L'arborescence

Outils

[GlooMaps](#)



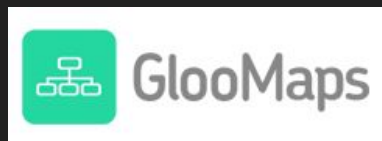
U

I

/

U

X



Création d'un site web step by step...

1 - L'arborescence

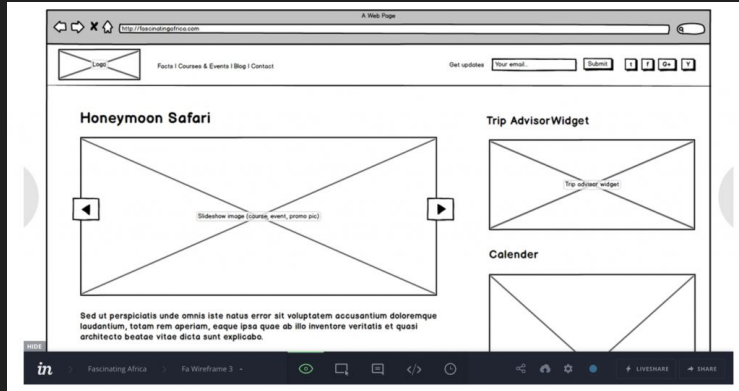
2 - Les Wireframes

Le squelette du site

Les wireframes élaborent l'Expérience Utilisateur (UX). Autrement dit, ils délimitent les zones du sites, l'agencement des contenus, le principe de navigation.

Cette étape préalable au graphisme, permet de se concentrer sur l'ergonomie du site, sa lisibilité et ses scénarios de navigation.

Les wireframes décrivent également le rôle et les fonctionnalités de chaque élément de l'interface. Cela vous permet donc de visualiser la façon dont les fonctionnalités de votre site internet seront intégrées.



U
I
/
U
X

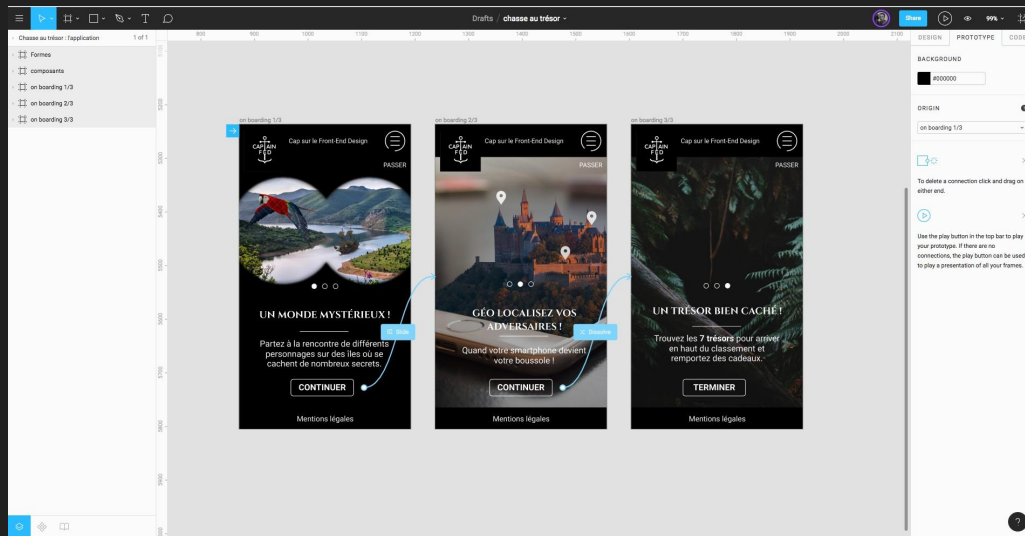
Création d'un site web step by step...

1 - L'arborescence

2 - Les Wireframes

Outils

[Figma](#)



U
I
/
U
X

Création d'un site web step by step...

1 - L'arborescence

2 - Les Wireframes

3 - Les Maquettes
Graphiques

Le design du site

Sur la base des wireframes validés par vos soins, il faut y ajouter l'identité graphique pour aboutir aux maquettes graphiques du site.

Cette étape permet de détailler l'**interface utilisateur** (UI).

Ces maquettes graphiques présentent le site internet tel qu'il sera au final lors de la mise en ligne. C'est en quelque sorte une photo du site à venir.

Toutes les principales pages du site sont maquettées par ex : page d'accueil, page de présentation de vos activités, formulaire de contact, actualités, etc.

U

I

/

U

X

Création d'un site web step by step...

1 - L'arborescence

La fabrication du site

Une fois les maquettes graphiques des différentes pages validées, nous passons au développement du site. Il s'agit de la fabrication du site, où l'on passe de la photo à la réalité.

2 - Les Wireframes

3 - Les Maquettes
Graphiques

Il s'agit du "codage" du site : les différentes fonctionnalités sont réalisées, les maquettes sont intégrées, l'interface de gestion de contenu est mise en place, etc.

4 - Le Développement

U

I

/

U

X

Création d'un site web step by step...

1 - L'arborescence

Maintenance, Support, Performance

2 - Les Wireframes

Lorsque votre site internet est testé et finalisé, il faut procéder à sa mise en ligne. Une fois en ligne, il sera accessible à tous et pourra être référencé par les moteurs de recherche.

3 - Les Maquettes
Graphiques

Cette phase s'accompagne d'une session de formation afin d'indiquer au client comment changer les textes ou photos de son site.

4 - Le Développement

Enfin, il faut effectuer une maintenance régulière du site afin qu'il reste performant et sûr.

5 - Mise en ligne et
suivi

U

I

/

U

X

Voyons voir ça

Voyons voir ça



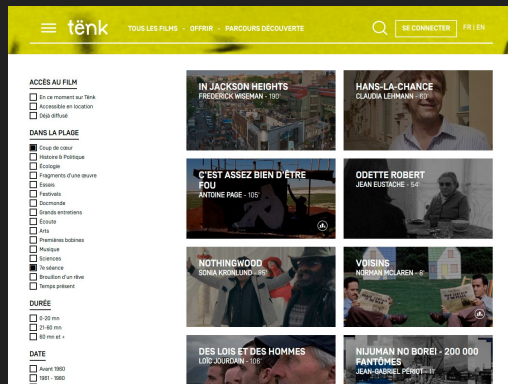
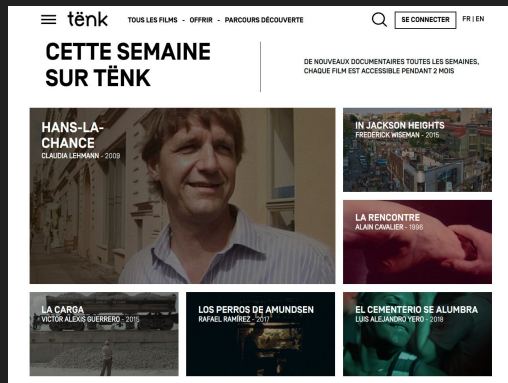
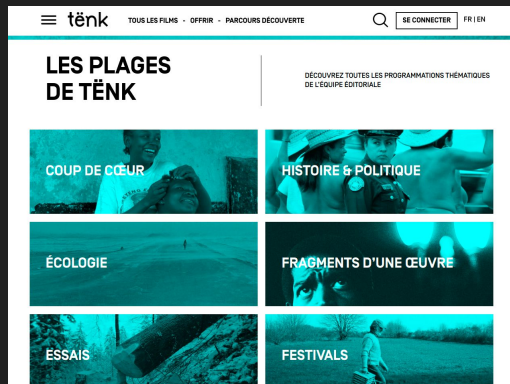
Netflix, plateforme de vidéo à la demande.

Tenk

Interface fluide
Visuel efficace
Contenu surchargé
“Navigation contrainte”

Voyons voir ça

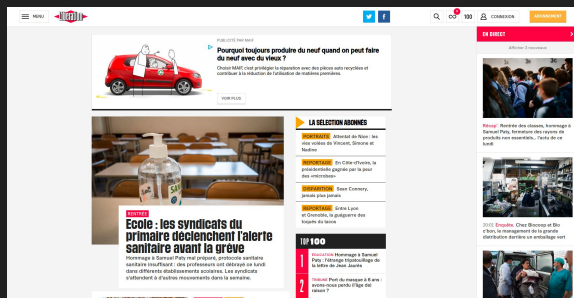
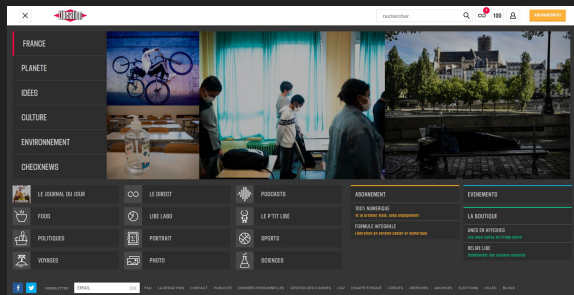
Tenk



Tenk est une plateforme de diffusion de documentaire d'auteurs, ou de création indépendante.

Interface structurée, aérée, claire
Recherche personnalisée
Parcours Découverte très efficace

Voyons voir ça



Libération est un célèbre journal quotidien de presse écrite.

Beaucoup de contenus “polluants”

Abondance d'éléments

Menu (très) complexe

Libération

Voyons voir ça



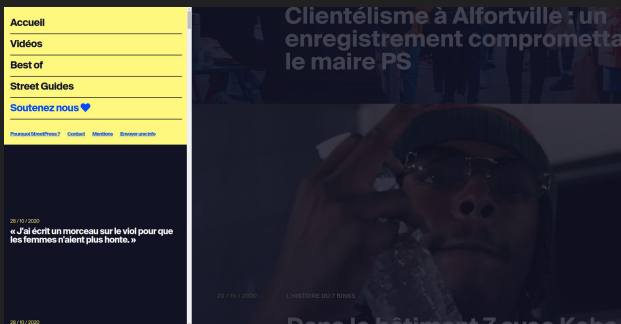
StreetPress est un journal indépendant qui parle de la ville, de la banlieue, de l'Île de France

Design radicale et efficace

Iconographie Frappante

Flux très visuel

Menu simple



Ressources

www.lafabriquedunet.net

blog-ux.com

lunaweb.fr

esad-pyrenees.fr

acces-s.org

figma.com

liberation.fr

tenk.fr

streetpress.com

gloomaps.com