

DevTools is now available in French!

Always match Chrome's language

Switch DevTools to French

Don't show again



Elements Console Sources Network >> 1 1 ⚙️ ⋮ ✕

top Filter Default levels 4 hidden ⚙️

151 Issues: 1 150

```
> const pi = 3.14;
< undefined
> pi = 3.14159
```

✕ ▶ Uncaught TypeError: Assignment to constant variable. [VM165:1](#)
at <anonymous>:1:4

>

Le code génère une erreur car on ne peut pas réassigner une valeur à une constante.

DevTools is now available in French!

Always match Chrome's language

Switch DevTools to French

Don't show again



Elements Console Sources Network >> 1 1 ⚙️ ⋮ ✕

top Filter Default levels 4 hidden ⚙️

72 Issues: 1 71

```
> var num1 = 10;
< undefined
> let num2 = 20;
< undefined
> const num3 = 30;
< undefined
> const num4 = new Number(40);
< undefined
> console.log(typeof num1);
number VM605:1
< undefined
> console.log(typeof num2);
number VM714:1
< undefined
> console.log(typeof num3);
✕ ▼ Uncaught ReferenceError: console is not defined VM790:1
  at <anonymous>:1:1
  (anonymous) @ VM790:1
> console.log(typeof num3);
number VM895:1
< undefined
> console.log(typeof num4);
object VM995:1
< undefined
```

Les types de num1, num2 et num3 sont tous "number", tandis que num4 est de type "object" car il est créé à l'aide du constructeur Number().

DevTools is now available in French!

Always match Chrome's language

Switch DevTools to French

Don't show again

Elements Console Sources Network >> 1 1 Filter Default levels

72 Issues: 1 71

> let a = 5;

< undefined

> let b = 3;

< undefined

> a = a * b;

< 15

> concole.log(a);

Uncaught ReferenceError: concole is not defined
at <anonymous>:1:1

[VM1408:1](#)

> console.log(a);

15

[VM1452:1](#)

< undefined

> |

> let longueur = 30;

< undefined

> let largeur = 10;

< undefined

> let perimetre = 2 * (longueur + largeur);

< undefined

> console.log(perimetre);

80

[VM1749:1](#)

< undefined

>

Ici nous avons corrigé la formule $\text{let perimetre} = \text{longueur} + \text{largeur} * 2$; qui était incorrecte car elle multipliait uniquement la largeur par 2, alors que le périmètre d'un rectangle est calculé en ajoutant deux fois la longueur et deux fois la largeur. La formule correcte est donc $\text{let perimetre} = 2 * (\text{longueur} + \text{largeur})$;