

Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Instituto Metr pole Digital

Linguagem de Programac o I • IMD0030

◁ Exerc cios de Implementac o de Dicion rio com Vetor ▷

23 de setembro de 2015

Apresentac o

O objetivo deste exerc cio   oferecer uma oportunidade para implementar o Tipo Abstrato de Dado (TAD) **dicion rio** com base em lista sequencial (i.e. vetor), ordenada e n o ordenada.

Atrav s deste exerc cio de implementac o espera-se que os conceitos e opera  es sobre a TAD dicion rio e a Estrutura de Dados (ED) lista sequencial, sejam consolidadas. Maiores detalhes te ricos sobre dicion rios e listas sequenciais podem ser encontrados em livros de estruturas de dados como [2] ou [1].

Sum rio

| | | |
|-----|---|---|
| 1 | Introdu  o | 1 |
| 2 | Opera  es | 2 |
| 3 | Tarefa | 2 |
| 3.1 | Etapa #1: dicion rio com vetor n o ordenado | 3 |
| 3.2 | Etapa #2: dicion rio com vetor ordenado | 4 |
| 3.3 | Etapa #3: classes template | 4 |
| 3.4 | Etapa #4: template de chave e informa  o | 5 |
| 4 | C digo Cliente | 6 |

1 Introdu  o

Dicion rio   uma TAD que representa uma *cole  o* que suporta armazenamento e recupera  o de informa  o baseado em **conte do** (ou chave). Esta abordagem   diferente de outras TADs que permitem recupera  o de conte do com base na especifica  o de **posi  o**, como   o caso de certos tipos de Listas.

Um exemplo de dicion rio implementado pela *Standard Template Library* (STL) do C++   o `std::map`, enquanto que `std::vector` e `std::list` s o exemplos de cole   es cujo armazenamento e recupera  o de informa   es   baseada em posi   o.

Vale ressaltar que uma TAD dicionário pode ser implementada através de vários tipos de EDs diferentes. É possível usar vetores (ordenados e não ordenados), listas encadeadas (ordenadas e não ordenadas), árvores *splay*, AVL, rubro-negra, bem como **tabela de dispersão**¹.

A escolha adequada da ED para implementar um dicionário vai depender das restrições impostas pela aplicação-fim e do desempenho (complexidade) temporal e espacial de cada operação de manipulação que uma ED oferece.

2 Operações

As operações *primária* que todo dicionário deve suportar são:

- `Insert(D, <k,i>)` ou `D.insert(k,i)` : Insere o par associado chave `k` e informação `i` no dicionário `D`.
- `Delete(D, k)` ou `D.delete(k)` : Remove (e opcionalmente pode retornar) do dicionário `D` a informação `i` associada à chave `x`.
- `Search(D,k)` ou `D.search(k)` : Busca e recupera do dicionário `D` a informação `i` associada à chave `k`.

Note que para um dicionário funcionar corretamente, é necessário que a chave associada a informação seja *única*, ou seja, não se deve armazenar informações com chaves duplicadas.

Alguns dicionários podem ocasionalmente suportar operações *secundárias* de certa utilidade, como por exemplo:

- `Max(D) / D.max()` ou `Min(D) / D.min()` : Recuperam do dicionário `D` a informação `i` com a maior (ou menor) chave, determinado por uma ordem estrita definida sobre a chave.
- `Predecessor(D,k) / D.predecessor(k)` ou `Sucessor(D,k) / D.sucessor(k)` : Recuperam do dicionário `D` a informação `i` cuja chave seja imediatamente anterior (ou posterior) a `k`, considerando uma ordem estrita definida sobre a chave.

3 Tarefa

Sua tarefa consiste em implementar dois tipos de dicionário com suporte às operações primárias e secundárias descritas na Seção 2. O primeiro deverá armazenar seus elementos internamente em um vetor de tamanho fixo (informado pelo cliente) sem manter as chaves ordenadas. O segundo deverá armazenar seus elementos internamente também em um vetor de tamanho fixo, porém seus elementos deverão ser mantidos ordenados de acordo com o valor da chave.

Para facilitar o processo de aprendizagem, recomenda-se o desenvolvimento do dicionário em etapas com nível crescente de complexidade, descritas a seguir.

¹Nosso próximo assunto em EDB1.

3.1 Etapa #1: dicionário com vetor não ordenado

Nesta etapa você deve implementar uma classe representando um dicionário com armazenamento em vetor **não ordenado**, denominada de `DictionaryAL` (*Dictionary with Array List*). Assuma que a chave será do tipo inteiro (`int`) e que a informação será uma cadeia de caracteres (`std::string`).

Neste caso é possível contar com a ordem estrita já definida na linguagem `<` ou `std::less<int>()`² para comparar as chaves. Note que em uma etapa posterior (ver Seção 3.4) sua classe deverá receber a forma de comparação entre chaves como um argumento template, aumentando a flexibilidade de atuação da classe.

Confira a seguir uma sugestão inicial para a implementação da classe `DictionaryAL`.

```

1 class DictionaryAL {
2     protected:
3         typedef Key int;           // Alias para Chave.
4         typedef Data std::string; // Alias para Dado.
5         struct NodeAL {           // Estrutura do nó, representando o par chave-informação.
6             Key id;               // A chave é um inteiro simples.
7             Data info;            // A informação é uma cadeia de caracteres.
8         };
9
10        static const int SIZE=50; // Tamanho default da lista.
11        int mi_Length;            // Comprimento atual da lista.
12        int mi_Capacity;          // Capacidade máxima de armazenamento.
13        NodeAL *mpt_Data;         // Área de armazenamento: vetor alocado dinamicamente.
14
15        int _search( Key _x ) const; // Método de busca auxiliar.
16
17    public:
18        DictionaryAL ( int _MaxSz = SIZE );
19        virtual ~DictionaryAL () { delete [] mpt_Data; };
20        bool remove( Key _x, Data & _s ); // Remove da lista.
21        bool search( Key _x, Data & _s ) const; // Busca publica.
22        bool insert( Key _newKey, Data _newInfo ); // Insere na lista.
23        Key min( ) const; // Recupera a menor chave do dicionário.
24        Key max( ) const; // Recupera a maior chave do dicionário.
25        // Recupera em _y a chave sucessora a _x, se existir (true).
26        bool sucessor( Key _x, Key & _y ) const;
27        // Recupera em _y a chave antecessora a _x, se existir (true).
28        bool predecessor( Key _x, Key & _y ) const;
29
30        //! Sends back to the output stream an ascii representation for the list.
31        inline friend
32        std::ostream &operator<< (std::ostream& _os, const DictionaryAL& _oList ) {
33            _os << "[ ";
34            for( int i(0) ; i < _oList.mi_Length ; ++i )
35                _os << "{id: " << _oList.mpt_Data[i].id << ", info: "
36                    << _oList.mpt_Data[i].info << "} ";
37            _os << "]";
38            return _os;
39        }
40 };

```

²Objecto função ou *functor* que executa comparações normalmente invocando o `operator<` sobre dois parâmetros, no caso inteiros.

3.2 Etapa #2: dicionário com vetor ordenado

Nesta etapa você deve implementar uma classe representando um dicionário em vetor **ordenado**, denominada de `DictionarySAL` (*Dictionary with Sorted Array List*). Assuma que a chave será do tipo inteiro (`int`) e que a informação será uma cadeia de caracteres (`std::string`).

Novamente é possível contar com a ordem estrita já definida na linguagem `<` ou `std::less<int>()` para comparar as chaves.

Com objetivo de evitar a duplicação de código, faça com que `DictionarySAL` seja uma **extensão** (herança em Orientação à Objetos) de `DictionaryAL`. Com isso, todo o arcabouço já existente na classe `DictionaryAL` será reaproveitado na nova classe.

Cabe a você, contudo, identificar quais métodos precisam ser *sobrescritos* ou seja, quais métodos possuem o mesmo nome mas devem apresentar comportamento diferente? Por exemplo, o método de busca interno `_search()` deve ser diferente para cada classe, visto que em `DictionaryAL` utilizamos uma busca linear simples, enquanto que em `DictionarySAL` podemos usar uma busca binária para determinar o índice do vetor que contém a chave procurada.

Confira a seguir uma sugestão de implementação da classe `DictionarySAL` com herança.

```

1 class DictionarySAL : public DictionaryAL // Indicação de herança.
2 {
3     public:
4         DictionarySAL( int _MaxSz ) : DictionaryAL( _MaxSz ) { /* Empty */ };
5         virtual ~DictionarySAL() { /* Empty */ };
6
7         // Métodos para sobrescrever.
8         bool remove( Key _x, Data & );
9         bool insert( Key _novaId, Data _novaInfo );
10        Key min( ) const; // Recupera a menor chave do dicionário.
11        Key max( ) const; // Recupera a maior chave do dicionário.
12        // Recupera em _y a chave sucessora a _x, se existir (true).
13        bool sucessor( Key _x, Key & _y ) const;
14        // Recupera em _y a chave antecessora a _x, se existir (true).
15        bool predecessor( Key _x, Key & _y ) const;
16
17    private:
18        int _search( Key _x ) const; // Método de busca auxiliar.
19 };

```

3.3 Etapa #3: classes template

Nesta etapa você deve modificar as duas classes anteriores de maneira que elas possam receber o tipo de informação como um argumento template. Desta maneira, o dicionário pode armazenar qualquer tipo de informação, desde que ela possa ser associada a uma chave inteira.

Como a chave continua sendo do tipo inteiro, ainda é possível contar com a ordem estrita já definida na linguagem `<` ou `std::less<int>()` para comparar as chaves.

Confira a seguir uma sugestão de implementação da classe `DictionaryAL` e `DictionarySAL`. O código é idêntico ao anteriormente apresentado, sendo listado aqui apenas as diferenças associadas com a sintaxe com o uso de template.

```

1 template < typename Data >
2 class DictionaryAL {
3     protected:
4         typedef Key int;           // Alias para Chave.
5         ...
6 };
7
8 template < typename Data >
9 class DictionarySAL : public DictionaryAL< Data > // Indicação de herança.
10 {
11     public:
12         DictionarySAL( int _MaxSz ) :
13             DictionaryAL< Data >( _MaxSz ) { /* Empty */ };
14         ...
15 };

```

Como desde o início foi utilizado um alias para o tipo de informação por meio de um `typedef Data std::string;`, pouca mudança no código é necessária.

3.4 Etapa #4: template de chave e informação

Nesta última etapa você deve modificar as duas classes anteriores de maneira que elas possam receber tanto o tipo de informação quanto a chave como argumentos template. Desta maneira, o dicionário pode armazenar qualquer tipo de informação, associado a qualquer tipo de chave, tornando a TAD dicionário bem flexível.

Como a chave agora é um argumento template indicado pelo cliente da classe, é necessário também informar um mecanismo que o dicionário deve utilizar para comparar chaves e estabelecer uma ordem estrita. Note que a ordem estrita é necessária para as duas classes, visto que em ambas é necessário comparar chaves em busca de similaridade ou ordenação.

Confira a seguir uma sugestão de implementação da classe `DictionaryAL` e `DictionarySAL`. O código é idêntico ao anteriormente apresentado, sendo listado aqui apenas as diferenças associadas com a sintaxe com o uso de template.

```

1 template < typename Key, typename Data, typename KeyComparator >
2 class DictionaryAL {
3     ...
4 };
5
6 template < typename Key, typename Data, typename KeyComparator >
7 class DictionarySAL : public DictionaryAL< Key, Data, KeyComparator > // herança.
8 {
9     public:
10         DictionarySAL( int _MaxSz ) :
11             DictionaryAL< Key, Data, KeyComparator >( _MaxSz ) { /* Empty */ };
12         ...
13 };

```

4 Código Cliente

Considerando que o dicionário foi implementado com sucesso, resta apenas demonstrar como o cliente (ou aplicação) pode utilizar o dicionário para armazenar informações. Confira o código a seguir.

```

1 class MyKeyComparator {
2     public:
3         int operator()( int lhs, int rhs ) const {
4             if( lhs < rhs ) return -1;
5             else if ( lhs == rhs ) return 0;
6             else return 1; // lhs > rhs
7         }
8 };
9
10 int main ( ) {
11     //DictionaryAL< int, std::string, MyKeyComparator > myList( 50 );
12     DictionarySAL< int, std::string, MyKeyComparator > myList( 50 );
13
14     cout << ">>> Inserindo {2015003129, \"Jack\"}" << endl;
15     myList.insert( 2015003129, "Jack" );
16
17     cout << ">>> Inserindo {2014065190, \"John\"}" << endl;
18     myList.insert( 2014065190, "John" );
19 }

```

Note, em particular, as Linhas 1-8 que definem um *functor* e as linhas 11 e 12 que instanciam os dois tipos de dicionários solicitados. O dicionário `myList` armazena chaves inteiras, associadas a informações do tipo cadeia de caracteres e utiliza o *functor* `MyKeyComparator` para estabelecer uma ordem estrita entre as chaves.

O mecanismo que o C++ suporta para passarmos *código* para uma função ou classe é através de *ponteiro para função* ou *objecto função* (*functor*). No caso do dicionário, precisamos de uma função `int compare(Key a, Key b)` que receba como argumento duas chaves e retorne `a` e `b` e retorne `-1` se `a < b`, `0` se `a == b`, ou `-1` se `b < a`³.

O *functor* `MyKeyComparator` define como as chaves utilizadas pelo dicionário devem ser comparadas para estabelecer uma ordem estrita. No exemplo acima a comparação é simples, pois as chaves são do tipo inteiro.

Assim, se quisermos criar um novo dicionário cuja chaves sejam, digamos, cadeia de caracteres, tudo o que precisamos fazer é projetar um *functor* capaz de receber duas cadeias de caracteres e retornar `-1`, `0` ou `-1`, conforme a definição de `compare` fornecida anteriormente.

Vejamos mais um exemplo hipotético. Suponha que a chave seja um objeto da classe `Fruit` (fruta). É possível definirmos dois tipos de functors, por exemplo, caso desejemos comparar frutas por calorias—invocando `getCalories()` sobre cada fruta— ou por peso da fruta—invocando `getWeight()` sobre cada fruta. Veja abaixo o código correspondente a estes dois functors.

```

1 class FruitCaloriesComparator {
2     public:
3         int operator()( const Fruit& lhs, const Fruit& rhs ) const {

```

³Lembre que a função `compare()` também foi necessária para o caso de algoritmos de ordenação, estudados anteriormente.

```
4         // Assumindo que getCalories() retorna um inteiro.
5         return lhs.getCalories() - rhs.getCalories();
6     }
7 };
8
9 class FruitWeightComparator {
10 public:
11     int operator()( const Fruit& lhs, const Fruit& rhs ) const {
12         // Assumindo que getWeigth() retorna um inteiro.
13         return lhs.getWeigth() - rhs.getWeigth();
14     }
15 };
```

◀ FIM ▶

Referências

- [1] Jayme Luiz Szwarcfiter and Lilian Markenzon. *Estrutura de Dados e seus Algoritmos*, chapter 2 – Listas Lineares, pages 19–59. Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., 1994.
- [2] Mark Allen Weiss. *Data Structure and Algorithms in C++*, chapter 3 – Lists, Stacks, and Queues, pages 77–102. Pearson Education, Inc. as Addison-Wesley, 2014.