

PLANIFICANDO - IDEA PRE PROGRAMAR

Culturi/

 |── Controllers/

 |── HomeController.cs
 |── UsuarioController.cs
 |── TramiteController.cs
 |── JuegoController.cs
 |── ChatController.cs
 |── ApiController.cs (para el chatbot, si usan Gemini)
 |── Grupos.cs (aclaración: es obligatorio pero lo último para hacer de lo obligatorio)

 |── Models/

 |── **Usuario.cs**
 |── **Pais.cs**
 |── **Tramite.cs**
 |── PasoDelTramite.cs
 |── ProgresoTramite.cs
 |── **Grupo.cs**
 |── **Mensaje.cs**
 |── Favorito.cs
 |── **ChatPrivado.cs**
 |── MensajeChatPrivado.cs
 |── **Juego.cs**
 |── **Nivel.cs**
 |── PreguntaJuego.cs
 |── UsuarioGrupo.cs
 |── UsuarioJuego.cs
 |── Notificacion.cs
 |── ViewModels/
 |── LoginViewModel.cs
 |── RegistroViewModel.cs
 |── TramiteDetalleViewModel.cs
 |── JuegoViewModel.cs
 |── PerfilViewModel.cs

 |── Views/

 |── Home/
 |── Index.cshtml
 |── QuienesSomos.cshtml
 |── Contacto.cshtml (opcional)

 |── Tramite/
 |── Index.cshtml
 |── PasoTramitee.cshtml

 |── Usuario/

```
    └── Login.cshtml  
    └── Registro.cshtml  
    └── Perfil.cshtml  
    └── Editar.cshtml  
  
    └── Juego/  
        ├── Index.cshtml  
        ├── Juego1.cshtml  
        │   └── Nivel 1.cshtml  
        └── Juego2.cshtml  
            └── Nivel 1.cshtml  
  
    └── Shared/  
        ├── _Layout.cshtml  
        └── _Navbar.cshtml  
  
└── wwwroot/  
    ├── css/  
    ├── js/  
    └── img/
```