Lærerveiledning - Rotasjon rundt et punkt

Skrevet av: Madeleine Lorås

Kurs: Scratch
Tema: Blokkbasert
Fag: Matematikk
Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å rotere en figur rundt et punkt.

Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk

Trinn: 3.-10. trinn

Tema: Rotasjon

Tidsbruk: Enkelttime

Kompetansemål

- [ ] **Matematikk, 7. årstrinn**: beskrive og gjennomføre speiling, rotasjon og parallellforskyvning
- [ ] **Matematikk, 7. årstrinn**: beskrive plassering og flytting i rutenett, på kart og i koordinatsystem, med og uten digitale hjelpemidler, og bruke koordinater til å beregne avstander parallelt med aksene i et koordinatsystem
- [ ] **Matematikk, 10. årstrinn**: bruke koordinater til å avbilde figurer og utforske egenskaper ved geometriske former, med og uten digitale verktøy

Forslag til læringsmål

- [ ] Elevene kan bruke matematiske begreper til å forklare hvordan rotasjon rundt et punkt fungerer.
- [ ] Elevene kan bruke matematiske begreper til å beskrive figurenes posisjon og bevegelse i koordinatsystemet.

Forslag til vurderingskriterier

- [ ] Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven og presentere skriftlig eller muntlig figurens rotasjon og bevegelse.
- [ ] Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å lage flere figurer og bevegelser om flere punkter.

Forutsetninger og utstyr

- [ ] **Forutsetninger**: Ingen
- [ ] **Utstyr**: Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevene bruke Scratch i nettleseren dersom de har en bruker (eller registrerer seg) på scratch.mit.edu/ (http://scratch.mit.edu/).

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (./rotasjon_rundt_punkt.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- [ ] Denne oppgaven kan kombineres med oppgaven som handler om rotasjon rundt egen akse (../rotasjon/rotasjon.html), og elevene kan for eksempel få i oppgave å beskrive og forklare forskjeller og likheter.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)