

# Lærerveiledning - HTML: Introduksjon til Web

*Skrevet av: Lars Klingenberg*

*Kurs: Web*

*Tema: Tekstbasert, Nettside*

*Fag: Programmering, Teknologi*

*Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole*

## Om oppgaven

Målet med dette oppgavesettet er å gi eleven en enkel introduksjon til internett og hvordan nettsider og HTML fungerer. I denne oppgaven er det viktig at eleven tar seg god tid og leser oppgavene nøye.

## Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 1

**Anbefalte trinn:** 8. trinn - VG2

**Tema:** HTML, web, internett

**Tidsbruk:** Dobbeltime.

## Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
- ☐ **Teknologi i praksis, 10. trinn:** undersøke teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design

- ☐ **Informasjonsteknologi 1, VG2:** redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
- ☐ **Informasjonsteknologi 1, VG2:** organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
- ☐ **Informasjonsteknologi 1, VG2:** gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett

## Forslag til læringsmål

- ☐ Eleven skal vite hva HTML betyr og hva HTML brukes til
- ☐ Eleven skal kunne kjenne igjen HTML-tags og kunne forklare hvordan hva de brukes til
- ☐ Eleven skal kjenne til hvordan internett fungerer og hvordan datamaskiner snakker med hverandre når man åpner en nettside.

## Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- ☐ Høy måloppnåelse: Eleven klarer å bruke det eleven har gjort i oppgaven til å videreutvikle koden sin, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Ingen.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskiner med tilgang internett og nettleser Google Chrome (<https://www.google.com/chrome/browser/desktop/index.html>) (anbefalt). Elevene kan fint jobbe to og to.

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten ([introduksjon\\_til\\_web.html](#)).

## Steg 3: Flere tagger

- ☐ Her er det viktig at elevene husker å lykke HTML-tagene.

### Variasjoner

- ☐ Prøv å ordne nettsiden slik at den ser ryddig ut. Legg gjerne til lister over favoritt mat, spill, idrett og lignende
- ☐ Prøv å legg til innhold på egen side ved hjelp av HTML-tags.

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service  
(<https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md>)