

Simulação de ataque DDoS através da ferramenta CORE network emulator

Clarel Spies Luiza Rabuski

Universidade de Santa Cruz do Sul - UNISC

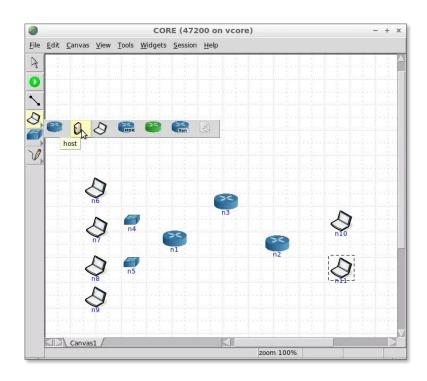
Roteiro

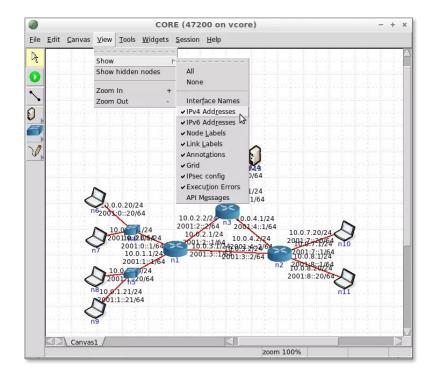
- Introdução ao CORE
- Arquitetura CORE
- DDoS
- Tipos de Ataque
- Simulação de ataque DDoS Ping Flood
- Referências

Common Open Research Emulator (CORE)

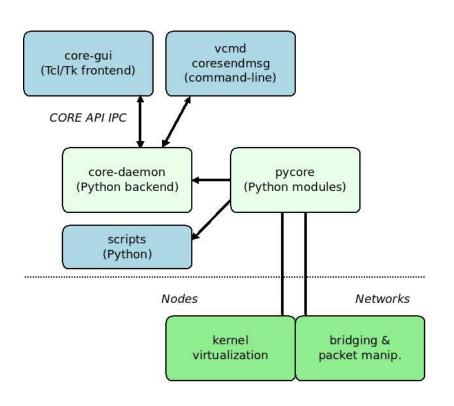
- Permite emular redes de computadores em uma ou várias máquinas.
- Representação real de rede de computadores.
- Interface gráfica GUI.
- Sistema é modular.
- Dois modos de operação da ferramenta: Editar e Executar.

GUI





Arquitetura



Core-daemon (backend) administra sessões de emulação.

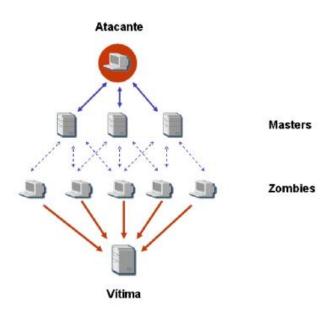
Constrói redes emuladas usando o componente kernel virtualization para nodos virtuais e o componente bridging and packet manipulation para redes virtuais.

O componente core-daemon é controlado atraves da interface gráfica do usuário, o CORE-GUI (frontend).

Utiliza módulos Python.

Distributed Denial of Service (DDoS)

É uma tentativa de fazer com que um serviço online fique indisponível.



Tipos de Ataque

SYN Flood

O objetivo é consumir os recursos de rede e processamento da vítima enviando mais mensagens do que o servidor pode suportar.

Estas mensagens possuem pacotes SYN que requisitam a abertura de uma conexão com o alvo.

O servidor aceita a conexão e fica ocioso esperando por uma resposta do cliente confirmando que a conexão foi estabelecida.

Tipos de Ataque

Ping Flood

O objetivo é inundar a rede do servidor com a intenção de sobrecarregá-la através da função Ping com mensagens do protocolo ICMP.

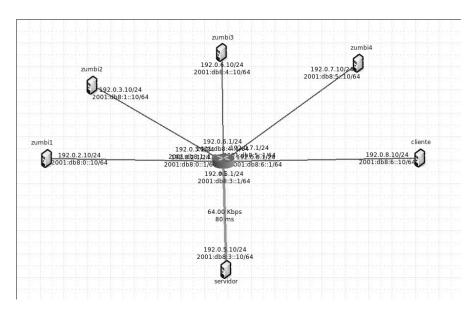
Através de várias máquinas executando o comando Ping para um mesmo destino, podemos sobrecarregá-lo com mensagens echo request e echo reply.

Podendo congestionar a rede e fazendo com que o servidor não consiga responder de forma eficiente ou de forma alguma.

UDP Flood

Tem como objetivo congestionar a rede do servidor através do envio de diversos pacotes UDP para o servidor.

Cenário para simulação



Formado por quatro máquinas chamadas de zumbis representando os atacantes.

Uma maquina cliente e uma máquina servidor.

Todos ligados a um Router e abstraindo sua rede interna para uma fácil compreensão.

A rede interna do servidor teve a capacidade limitada em 64.000 Kbps para que possamos enchergar o efeito do ataque DDoS em um ambiente reduzido.

Cenário sem ataque DDoS

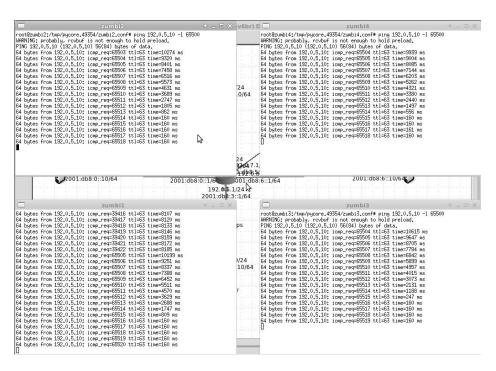
```
root@cliente:/tmp/pycore.51480/cliente.conf# ping 192.0.5.10
PING 192.0.5.10 (192.0.5.10) 56(84) butes of data.
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=1 ttl=63 time=320 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=2 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=3 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=4 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=5 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=6 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=7 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=8 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=9 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=10 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=11 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=12 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=13 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=14 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192,0,5,10; icmp_req=15 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=16 ttl=63 time=160 ms
--- 192.0.5.10 ping statistics ---
16 packets transmitted, 16 received, 0% packet loss, time 15019ms
rtt min/avg/max/mdev = 160.235/170.298/320.512/38.788 ms
root@cliente:/tmp/pucore.51480/cliente.conf#
```

Resultado do teste Ping para o servidor em ambiente sem ataque.

Não houve nenhuma perda de pacotes durante as tentativas de sucesso.

Houve 16 envios e 16 respostas com um tempo de resposta contínuo em 160ms.

Cenário com ataque DDoS



O cliente tentará acessar o servidor em meio a um ataque do tipo Ping Flood realizado por 4 maquinas zumbis.

O comando executado é 'ping 192.0.5.10 -l 65500'. Onde 192.0.5.10 e o endereço do servidor e o -l 65500 representa o parâmetro preload.

Cada uma das maquinas zumbis estará enviando um comando Ping ao servidor com o parâmetro preload configurado 65500.

Cenário com ataque DDoS

```
root@cliente:/tmp/pycore.51479/cliente.conf# ping 192.0.5.10
PINC 192 0 5 10 (192 0 5 10) 56(84) butes of data
From 192.0.8.1 icmp seq=132 Destination Host Unreachable
From 192,0,8,1 icmp_seq=135 Destination Host Unreachable
From 192.0.8.1 icmp_seq=138 Destination Host Unreachable
EA butes from 197 0 5 10: icmn rea-1 ttl-E4 time-17864 me
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=2 ttl=63 time=12876 ms
64 bytes from 192,0,5,10; icmp_req=3 ttl=63 time=12889 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=4 ttl=63 time=12902 ms
64 butes from 192.0.5.10: icmp_req=5 ttl=63 time=12915 ms
64 bytes from 192,0,5,10: icmp_req=6 ttl=63 time=12929 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=7 ttl=63 time=12941 ms
64 bytes from 192.0.5.10; icmp_req=8 ttl=63 time=12954 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=9 ttl=63 time=12967 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp req=10 ttl=63 time=12980 ms
64 bytes from 192,0,5,10; icmp_req=11 ttl=63 time=12993 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=12 ttl=63 time=13006 ms
64 bytes from 192,0,5,10; icmp_req=13 ttl=63 time=13019 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=14 ttl=63 time=13032 ms
64 bytes from 192,0,5,10; icmp_req=15 ttl=63 time=13045 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=16 ttl=63 time=13058 ms
64 bytes from 192,0,5,10: icmp_req=17 ttl=63 time=13071 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=18 ttl=63 time=13084 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=129 ttl=63 time=12171 ms
64 Dytes from 192.0.5.10; 1cmp_req=141 ttl=65 time=506 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=142 ttl=63 time=160 ms
64 butes from 192.0.5.10: icmp_req=143 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192,0,5,10; icmp_req=144 ttl=63 time=160 ms
                                                                   3
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=145 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10; icmp_req=146 ttl=63 time=160 ms
64 bytes from 192.0.5.10: icmp_req=147 ttl=63 time=160 ms
--- 192.0.5.10 ping statistics ---
147 packets transmitted, 26 received, +3 errors, 82% packet loss, time 19006ms
rtt min/avg/max/mdev = 160,243/9498,875/13084,330/5658,014 ms, pipe 140
root@cliente:/tmp/pycore.51479/cliente.conf#
```

- 1. Podemos ver que a conexão foi totalmente negada pelo servidor.
- 2. Foi realizada a comunicação de forma precária com um tempo grande para resposta do servidor.
- 3. O serviço já normalizado.

Análise do ataque no Wireshark

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info							
	1 0.000000	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=1/256,	ttl=64	(no response	found!)
	2 0.000019	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=1/256,	ttl=64	(no response	found!)
	3 0.000027	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=1/256,	ttl=63	(no response	found!)
	4 0.000224	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=2/512,	ttl=64	(no response	found!)
	5 0.000232	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=2/512,	ttl=64	(no response	found!)
	6 0.000236	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=2/512,	ttl=63	(no response	found!)
	7 0.000245	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=3/768,	ttl=64	(no response	found!)
	8 0.000248	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=3/768,	ttl=64	(no response	found!)
	9 0.000250	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=3/768,	ttl=63	(no response	found!)
	10 0.000257	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=4/1024	, ttl=64	(no respons	e found!
	11 0.000260	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=4/1024	, ttl=64	(no respons	e found!
	12 0.000262	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=4/1024	, ttl=63	(no respons	e found!
	13 0.000268	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=5/1280	, ttl=64	(no respons	e found!
	14 0.000271	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=5/1280	, ttl=64	(no respons	e found!
	15 0.000273	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=5/1280	, ttl=63	(no response	e found!
	16 0.000279	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=6/1536	, ttl=64	(no response	e found!
	17 0.000281	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=6/1536	, ttl=64	(no respons	e found!
	18 0.000284	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=6/1536	, ttl=63	(no respons	e found!
	19 0.000290	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=7/1792	, ttl=64	(no response	e found!
	20 0.000292	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=7/1792	, ttl=64	(no respons	e found!
	21 0.000294	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=7/1792	, ttl=63	(no respons	e found!
	22 0.000301	192.0.3.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo	(ping)	request	id=0x002a,	seq=8/2048	, ttl=64	(no respons	e found!
	23 0 000303	192 0 3 10	192 0 5 10	TCMP	100 Echo	(nina)	request	id=0x002a	sen=8/2048	tt1=64	(no respons	e found!

Dados da máquina zumbi2 capturados pelo Wireshark.

Análise do ataque no Wireshark

No.	Time	Source	Destination	Protocol L	enath Info			
	136.889125	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP		pina)	request	id=0x002c, seq=49435/7105, ttl=63 (reply in 247704)
	136.902115	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002c, seq=50093/44483, ttl=63 (reply in 247709)
	136.915136	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002c, seg=50859/43974, ttl=63 (reply in 247714)
2477	136.928125	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002c, seg=51602/37577, ttl=63 (reply in 247719)
	136.954088	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002c, seq=52779/11214, ttl=63 (reply in 247729)
2477	136.980114	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002c, seq=53692/48337, ttl=63 (reply in 247739)
2477	137.019107	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo (ping)	request	id=0x002c, seg=55079/10199, ttl=63 (reply in 247754)
2477	137.045129	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo (ping)	request	id=0x002c, seq=56503/47068, ttl=63 (reply in 247764)
2477	137.071139	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo (ping)	request	id=0x002c, seq=58280/43235, ttl=63 (reply in 247774)
2477	137.084107	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo (ping)	request	id=0x002c, seq=59716/17641, ttl=63 (reply in 247779)
2477	137.110131	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo (ping)	request	id=0x002c, seq=60537/31212, ttl=63 (reply in 247789)
2477	137.123124	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo ((ping)	request	id=0x002c, seq=61058/33518, ttl=63 (reply in 247794)
2478	137.135942	192.0.8.1	192.0.8.10	ICMP	128 Destin	nation	unreachai	ble (Host unreachable)
2478	137.135968	192.0.8.1	192.0.8.10	ICMP	128 Destin	nation	unreachal	ble (Host unreachable)
2478	137.136395	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo ((ping)	request	id=0x002c, seq=61794/25329, ttl=63 (reply in 247807)
2478	137.162132	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo ((ping)	request	id=0x002c, seq=63099/31734, ttl=63 (reply in 247817)
2478	137.188110	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo ((ping)	request	id=0x002c, seq=64676/42236, ttl=63 (reply in 247827)
2480	137.747117	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo ((ping)	request	id=0x002c, seq=65501/56831, ttl=63 (reply in 248050)
2480	137.814223	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo ((ping)	request	id=0x002d, seq=4/1024, ttl=64 (no response found!)
2480	137.814232	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo ((ping)	request	id=0x002d, seq=4/1024, ttl=64 (no response found!)
2484	138.822331	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP	100 Echo ((ping)	request	id=0x002d, seq=5/1280, ttl=64 (no response found!)
	138.822343	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002d, seq=5/1280, ttl=64 (no response found!)
2488	139.829995	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002d, seq=6/1536, ttl=64 (no response found!)
	139.830001	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002d, seq=6/1536, ttl=64 (no response found!)
2489	139.937098	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002c, seq=65504/57599, ttl=63 (reply in 248923)
2489	139.952615	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002d, seq=6/1536, ttl=63 (no response found!)
	140.070107	192.0.8.10	192.0.5.10	ICMP				id=0x002d, seq=6/1536, ttl=63 (reply in 248982)
0.400	440 004400	400 0 0 40	400 0 5 40	TOND	400 F-b- /			11-0.00017/4700 FF1-04 (E11)

Dados da máquina cliente capturados pelo Wireshark.

Referências

Core-dev (2012). Core 4.8 documentation. Disponível em: http://downloads.pf.itd.nrl.navy.mil/docs/core/core-html/intro.html. Acesso em 18 maio 2016.

Kumar, A., Sharma, A. K., and Singh, A. (2012). Performance evaluation of centralized multicasting network over icmp ping flood for ddos. International Journal of Computer Applications (0975–8887) Volume.

Oliveira, E., Aschoff, R., Lins, B., Feitosa, E., and Sadok, D. (2007). Avaliação de proteção contra ataques de negação de serviço distribuídos (ddos) utilizando lista de ips confiáveis. VII Simpósio Brasileiro em Segurança da Informação e de Sistemas Computacionais.

Orozco, A. M., Fernandes, A. P., and Costa, G. H. (2014). Simulação de syn flooding attackk no common open research emulator. Revista Competência, 7(1):161–173.