

- 1) Ler sobre a camada de transporte nos livros descritos nas referências, especialmente sobre as principais funções, e diferenças entre os protocolos UDP e TCP (analisar os campos do cabeçalho).**
- 2) Fazer um artigo, no formato SBC, sobre sockets, abrangendo os seguintes aspectos:**
 - a) Descrever o que são sockets, para que são utilizados, descrever o funcionamento, primitivas, o conceito de portas e tipos de sockets.
 - b) Implementar um socket cliente e um servidor (ver no livro do Tanenbaum, onde tem os códigos prontos) e descrever esta implementação (tipo de socket usado, explicar os códigos, etc).
 - c) Descrever o funcionamento dos programas em execução (executar eles, conectá-los e transferir arquivos entre diferentes máquinas – podem ser máquinas virtuais em caso de indisponibilidade de máquinas físicas).
 - d) Execute o wireshark e mostre os pacotes trocados pela comunicação dos sockets.

OBS: Ilustrar o artigo com imagens nas etapas b), c), d). Deve ser entregue apenas o artigo descrito na atividade 2) acima. A atividade 1) serve apenas como base introdutória.

Referências recomendadas:

- **KUROSE, J., ROSS, K..** *Redes de computadores e a internet: uma abordagem top-down*. 6.ed., Pearson, 2013. (Capítulo 3)
- **TANENBAUM, Andrew S.** *Redes de computadores*. Rio de Janeiro: Pearson, c2011. (Capítulo 6)

Data de Entrega: 13/05/2016, via tarefa na sala virtual.

OBS: O trabalho pode ser feito em duplas e a entrega, no prazo, é necessária para computar presença nesta aula. Além disso, a atividade será avaliada com um peso extra de até 3 pontos que serão considerados para compor a média final (serão somados com as demais avaliações).