

Cartões CRC - Campo Minado (PDS2)

Classe: Celula

Responsabilidades:

- Armazenar se a célula contém bomba.
- Armazenar se a célula já foi aberta.
- Armazenar e expor o número de bombas vizinhas.
- Fornecer métodos para alterar e consultar esses estados.

Colabora com:

- Tabuleiro (que cria, modifica e consulta as células).
- Jogo (que chama os métodos de controle do tabuleiro).

Classe: Tabuleiro

Responsabilidades:

- Inicializar a grade de células.
- Sortear e posicionar bombas aleatoriamente.
- Calcular o número de bombas vizinhas para cada célula.
- Controlar a abertura recursiva de células.
- Imprimir o estado atual do tabuleiro.
- Verificar se o jogador venceu a partida.

Colabora com:

- Celula (que compõe a matriz de jogo).
- Jogo (que chama os métodos de controle do tabuleiro).

Classe: Jogo

Responsabilidades:

- Executar o loop principal do jogo.
- Coletar entrada do usuário (linha, coluna).
- Coordenar jogadas com o tabuleiro.

Cartões CRC - Campo Minado (PDS2)

- Informar vitória ou derrota.
- Gerenciar reinício de partidas.

Colabora com:

- Tabuleiro (para modificar o estado do jogo).
- Usuário (entrada via terminal).